

TECHNOLOGIES UTILISÉES :

- LANGAGE **JAVA**,

- IDE : APACHE NETBEANS 12.6



AVOIR UNE EXPLORATION ALGORITHMIQUE EN METTANT EN APPLICATION LA THEORIE DES GRAPHES AVEC DES ALGORITHMES CONNUS

LIVRABLES:

- APPLICATION JAVA AVEC INTERFACE
PERMETTANT DE MANUPER DES GRAPHES
- METTRE EN APPLICATION DES
ALOGORITHMES DE GRAPHE

LIVRÉ:

- APPLICATION EDITEUR DE GRAPHES (
MANIPULER, AJOUTER SUPPRIMER DES
NOEUDS)

-ALOGRITMES DIJTRA, PLUS COURT D'ABORD APPLIQUÉ

COMPÉTENCES UTILISÉES :

APPLICATION ALGORITHMIQUE PROGRAMMATION ORIENTÉ OBJET