```
1 задание
```

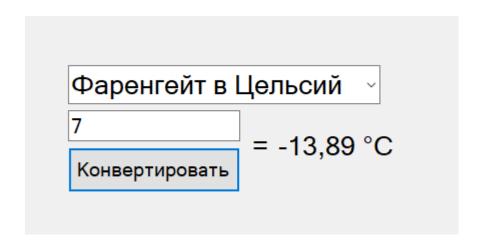
}

```
namespace WindowsFormsApp2
  public partial class Form1 : Form
     public Form1()
       InitializeComponent();
     private void PerformOperation(Func<double, double, double> operation)
       if (double.TryParse(textBox1.Text, out double num1) &&
         double.TryParse(textBox2.Text, out double num2))
         double result = operation(num1, num2);
         label1.Text = $"Результат: {result}";
       }
       else
       {
         MessageBox.Show("Пожалуйста, введите корректные числа.");
     private void button1_Click_1(object sender, EventArgs e)
       PerformOperation((a, b) \Rightarrow a + b);
     private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
       PerformOperation((a, b) => a - b);
     private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
       PerformOperation((a, b) => a * b);
     private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
       PerformOperation((a, b) =>
         if(b == 0)
            MessageBox.Show("На ноль делить нельзя.");
            return 0;
         return a / b;
       });
```



## 2 задание

```
namespace WindowsFormsApp3
  public partial class Form1 : Form
    public Form1()
      InitializeComponent();
      comboBox1.Items.Add("Цельсий в Фаренгейт");
      comboBox1.Items.Add("Фаренгейт в Цельсий");
      comboBox1.SelectedIndex = 0; // Устанавливаем по умолчанию
      button1.Click += new EventHandler(button1_Click);
    private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
      double temperature;
      if (double.TryParse(textBox1.Text, out temperature))
         if (comboBox1.SelectedIndex == 0)
           double fahrenheit = CelsiusToFahrenheit(temperature);
           label1.Text = fahrenheit:F2 °F";
         }
         else
           double celsius = FahrenheitToCelsius(temperature);
           label1.Text = $"{celsius:F2} °C";
```



## 3 задание

```
InitializeComponent();
_random = new Random(); // Инициализация генератора случайных чисел
}

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    DisplayRandomNumber();
}

private void DisplayRandomNumber()
{
    int randomNumber = GetRandomNumber();
    UpdateLabel(randomNumber);
}

private int GetRandomNumber()
{
    return _random.Next();
}

private void UpdateLabel(int number)
{
    label1.Text = $"{number}";
}
}
```

## 682608416

Генерация