# Retours d'expériences

### **Informations**

Nom, Prénom : AUBIER, Clément

**Age:** 19 ans

Statut : étudiant 2e année en informatique



### Table des matières

Informations	1
Table des matières	1
Algorithmique	2
Odomo	2
IA Biosphère 7	3
Installation de poste	4
Web	5
Site web Fullstack	5
Site 2IVF	6
Création d'une BD	7
Gestion & Communication	8
Rapport d'analyse	8

## **Algorithmique**

### **Odomo**

Objectif: S'approprier un code préexistant

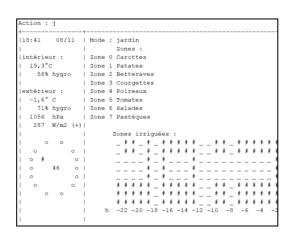
**Date:** nov. 2022

**Délais:** 3 semaines

**Équipe** : seul

Contexte : académique

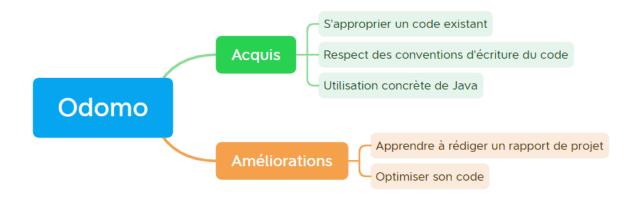
Langage : Java



### Outil:

NetBeans (IDE Java)

Odomo est une application de station météo fictive en version console. J'ai été invité à m'approprier, corriger et compléter un code préexistant. Cela m'a permis de comprendre l'importance des conventions d'écriture, afin que le code soit accessible par autrui (tests unitaires, Javadoc...). Cela a aussi sollicité ma logique et ma créativité.



### IA Biosphère 7

Objectif: Penser la stratégie d'une IA

Date : déc. 2022

Délais: 2 mois

**Équipe: 2** 

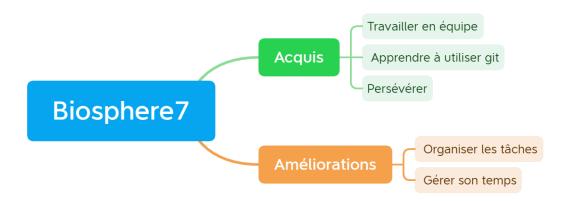
Contexte : académique

Langage: Java

### Outils:

- NetBeans (IDE Java)
- Git (Gestionnaire de versions)

Biosphere 7 est un jeu de plateau stratégique se jouant à 2. Le but est d'obtenir le plus de points en plantant judicieusement des arbres. J'ai eu l'occasion de coder les règles ainsi qu'une IA pour ce jeu.



### Installation de poste

Objectif: S'approprier Linux

Date: déc. 2022

Délais: 1 mois

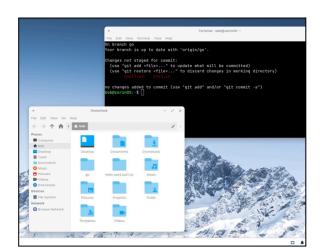
**Équipe:** 3

Contexte : académique

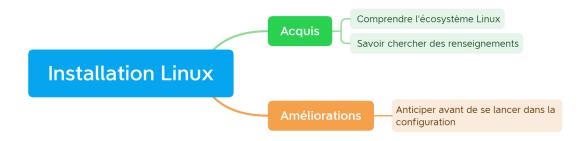
Langage: Bash

### Outils:

- VMware (logiciel de virtualisation)
- Prompt Linux



Ce projet consistait à configurer une machine virtuelle de manière à ce qu'elle soit utilisable par un futur développeur. Cela inclut donc l'installation de la machine, la création des utilisateurs avec différents privilèges, l'installation de VS Code, le paramétrage de Git...



### Web

### Site web Fullstack

Objectif: Créer un site full-stack de A à Z

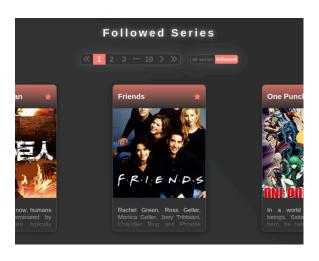
**Date :** janv. 2024

Délais: 2 semaines

**Équipe**: 6

Contexte : académique

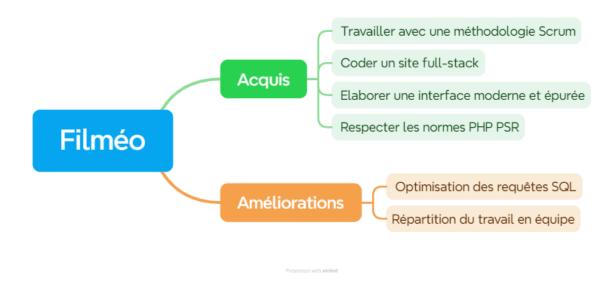
Langage: PHP/Twig (Symfony), CSS, JS



### Outils:

- VS Code (IDE)
- Symfony (Framework PHP)
- MySQL (SGBD)

Filméo est un site web permettant de rechercher des films et séries. Il est possible de les filtrer par genre, année, note, etc. On peut également créer un compte afin de sauvegarder ses films préférés.



### Site 2IVF

Objectif: Créer son premier site web

Date: déc. 2022

Délais: 1 mois

**Équipe**: 2

Contexte : académique

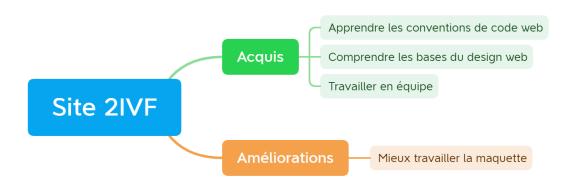
Langage: HTML/CSS

### Outils:

- VS Code (IDE)
- W3C (Standards web)
- Balsamiq (Maquette)



2IVF est un site internet fictif proposant des analyses PESTEL et des présentations d'entreprises du secteur technologique. Cela a notamment impliqué de réfléchir au design du site au préalable via une maquette.



### Création d'une BD

Objectif: Créer sa première BD

**Date**: janv. 2023

Délais: 3 semaines

**Équipe**: 2

Contexte : académique

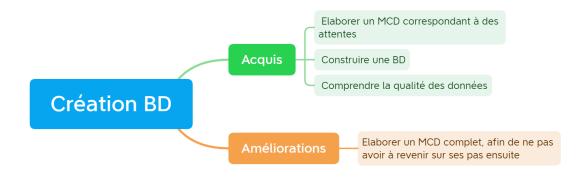
Langage: SQL

# TICKET

### Outils:

- Microsoft SQL Server(SGBD)
- XMind(MindMap design)
- WinDesign (Conception MCD)

BILLETCONCERT.FR est une start-up fictive vendant des billets en ligne. Il a fallu créer et tester la base de données permettant de stocker l'agenda des festivals et concerts. Ensuite, une carte mentale a permis de mettre en avant le rôle de la qualité des données dans une BD.



### **Gestion & Communication**

### Rapport d'analyse

Objectif: Analyser l'environnement d'une

entreprise

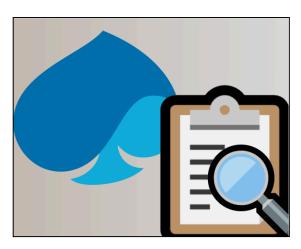
**Date**: sept. 2022

Délais: 2 mois

**Équipe**: 5

Contexte : académique

Langage: Aucun



### Outil:

• Google Docs (Traitement de texte)

J'ai dû présenter une entreprise du secteur numérique française : Capgemini. Ensuite, une analyse de son macro et micro-environnement a permis de déterminer les forces et faiblesses de l'entreprise sur le plan stratégique.

