

Objectif : S'approprier un code préexistant

Délais: 3 semaines

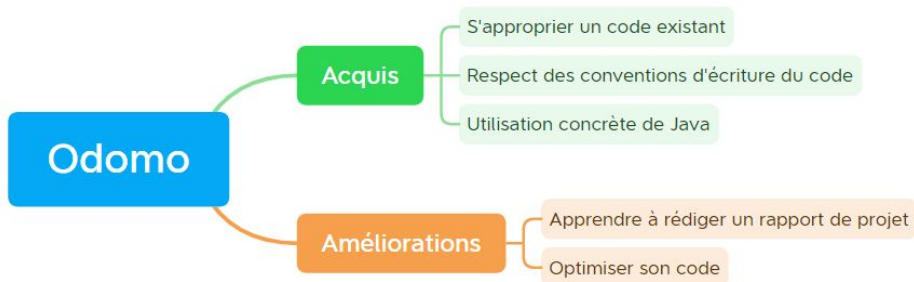
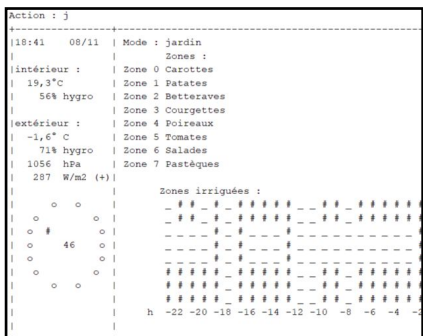
Équipe : seul

Contexte : académique

Langage : Java

Outil :

- NetBeans (IDE Java)



Odomo est une application de station météo fictive en version console. J'ai été invité à m'approprier, corriger et compléter un code préexistant. Cela m'a permis de comprendre l'importance des conventions d'écriture, afin que le code soit accessible par autrui (tests unitaires, Javadoc...). Cela a aussi sollicité ma logique et ma créativité.