# Retours d'expériences

# **Informations**

Nom, Prénom : AUBIER, Clément

**Age:** 18 ans

Statut : étudiant 1e année en informatique



# Table des matières

Informations	1
Table des matières	1
Algorithmique	1
Odomo	1
IA Biosphère 7	2
Installation de poste	3
Web	4
Site 2IVF	4
Création d'une BD	4
Gestion & Communication	5
Rapport d'analyse	5

# **Algorithmique**

#### **Odomo**

Objectif: S'approprier un code préexistant

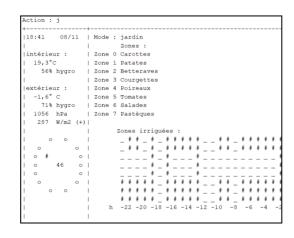
**Date:** nov. 2022

**Délais:** 3 semaines

**Équipe** : seul

Contexte : académique

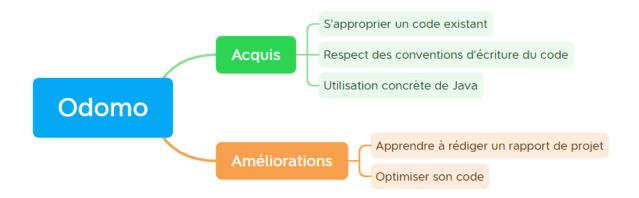
Langage: Java



#### Outil:

NetBeans (IDE Java)

Odomo est une application de station météo fictive en version console. J'ai été invité à m'approprier, corriger et compléter un code préexistant. Cela m'a permis de comprendre l'importance des conventions d'écriture, afin que le code soit accessible par autrui (tests unitaires, Javadoc...). Cela a aussi sollicité ma logique et ma créativité.



### IA Biosphère 7

Objectif : Penser la stratégie d'une IA

Date: déc. 2022

Délais: 2 mois

**Équipe: 2** 

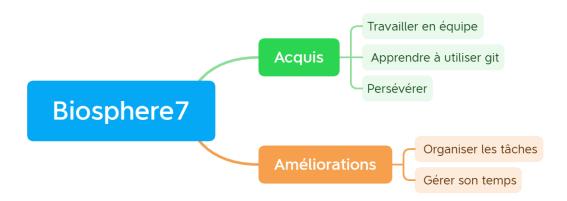
Contexte : académique

Langage: Java

#### Outils:

- NetBeans (IDE Java)
- Git (Gestionnaire de versions)

Biosphere 7 est un jeu de plateau stratégique se jouant à 2. Le but est d'obtenir le plus de points en plantant judicieusement des arbres. J'ai eu l'occasion de coder les règles ainsi qu'une IA pour ce jeu.



## Installation de poste

**Objectif**: S'approprier Linux

Date: déc. 2022

Délais: 1 mois

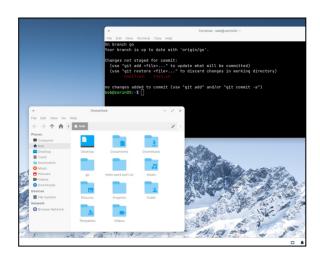
**Équipe:** 3

Contexte : académique

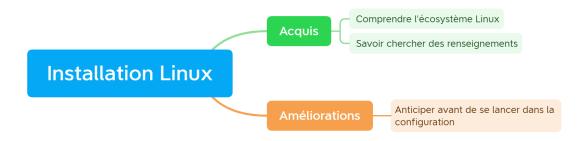
Langage: Bash

#### Outils:

- VMware (logiciel de virtualisation)
- Prompt Linux



Ce projet consistait à configurer une machine virtuelle de manière à ce qu'elle soit utilisable par un futur développeur. Cela inclut donc l'installation de la machine, la création des utilisateurs avec différents privilèges, l'installation de VS Code, le paramétrage de Git...



### Web

### Site 2IVF

Objectif: Créer son premier site web

Date: déc. 2022

Délais: 1 mois

**Équipe**: 2

Contexte: académique

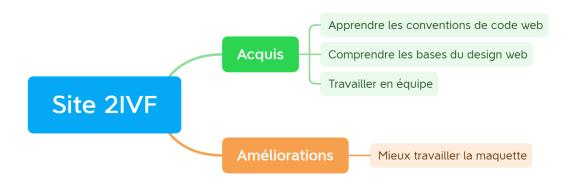
Langage: HTML/CSS

#### Outils:

- VS Code (IDE)
- W3C (Standards web)
- Balsamiq (Maquette)



2IVF est un site internet fictif proposant des analyses PESTEL et des présentations d'entreprises du secteur technologique. Cela a notamment impliqué de réfléchir au design du site au préalable via une maquette.



### Création d'une BD

Objectif: Créer sa première BD

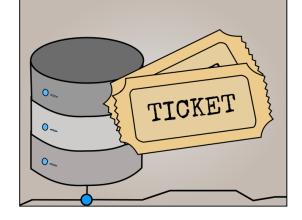
**Date:** janv. 2023

Délais: 3 semaines

**Équipe**: 2

Contexte : académique

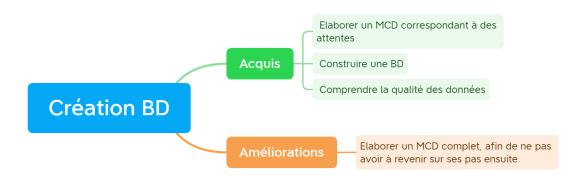
Langage: SQL



#### Outils:

- Microsoft SQL Server(SGBD)
- XMind(MindMap design)
- WinDesign (Conception MCD)

BILLETCONCERT.FR est une start-up fictive vendant des billets en ligne. Il a fallu créer et tester la base de données permettant de stocker l'agenda des festivals et concerts. Ensuite, une carte mentale a permis de mettre en avant le rôle de la qualité des données dans une BD.



### **Gestion & Communication**

# Rapport d'analyse

Objectif: Analyser l'environnement d'une

entreprise

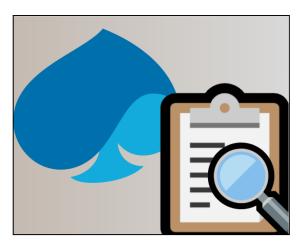
**Date**: sept. 2022

Délais: 2 mois

**Équipe**: 5

Contexte : académique

Langage: Aucun



### Outil:

• Google Docs (Traitement de texte)

J'ai dû présenter une entreprise du secteur numérique française : Capgemini. Ensuite, une analyse de son macro et micro-environnement a permis de déterminer les forces et faiblesses de l'entreprise sur le plan stratégique.

