

Jeu de plateau

Objectif : Collaborer afin de répondre à un besoin

Date : mai 2023

Délais : 3 semaines

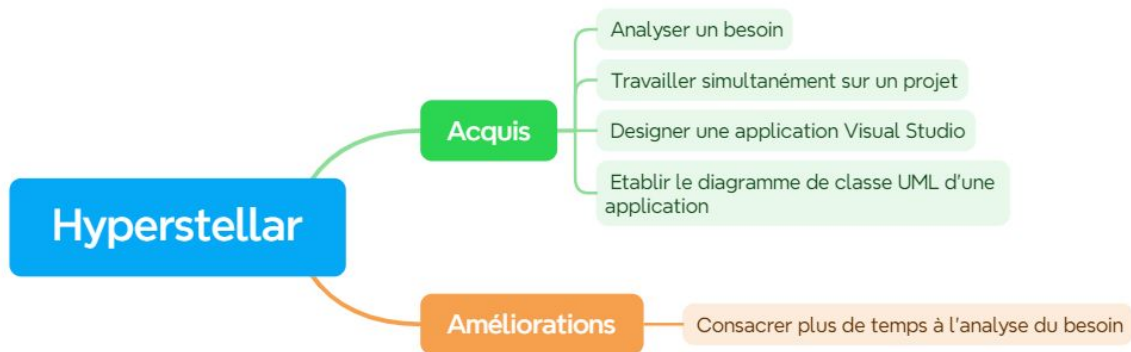
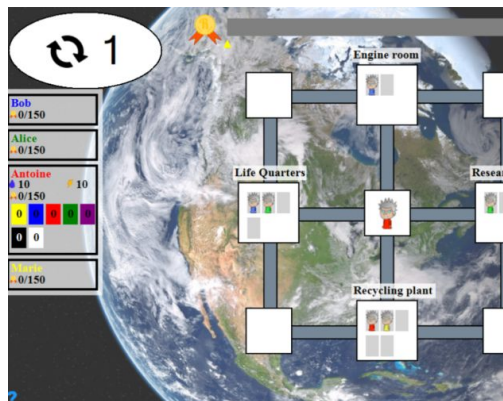
Équipe : 4

Contexte : académique

Langage : C#

Outil :

- Visual Studio (IDE)
- Git (Gestionnaire de versions)



Hyperstellar est un jeu de plateau se jouant de 2 à 5 joueurs. J'ai eu l'occasion de designer les menus du jeu et coder ses fonctionnalités principales. J'ai ainsi appris à collaborer de façon poussée grâce à Git, ainsi qu'à créer une interface avec Visual Studio.