

Manuel d'installation de Luminus

Description :

Luminus est un jeu vidéo dans lequel vous incarnez un petit personnage du même nom. Lorsque le jeu est lancé il vous est possible de le faire bouger grâce aux flèches du clavier. Le but est d'allumer toutes les lanternes qui se trouvent sur votre écran et d'éliminer toutes les ombrinthes. Attention, si elles ne sont pas bleues et qu'elles n'ont pas mangé la lumière d'une lanterne au préalable, si vous tombez sur la même case que celle de l'une d'elle, vous perdez la partie !

Comment le lancer :

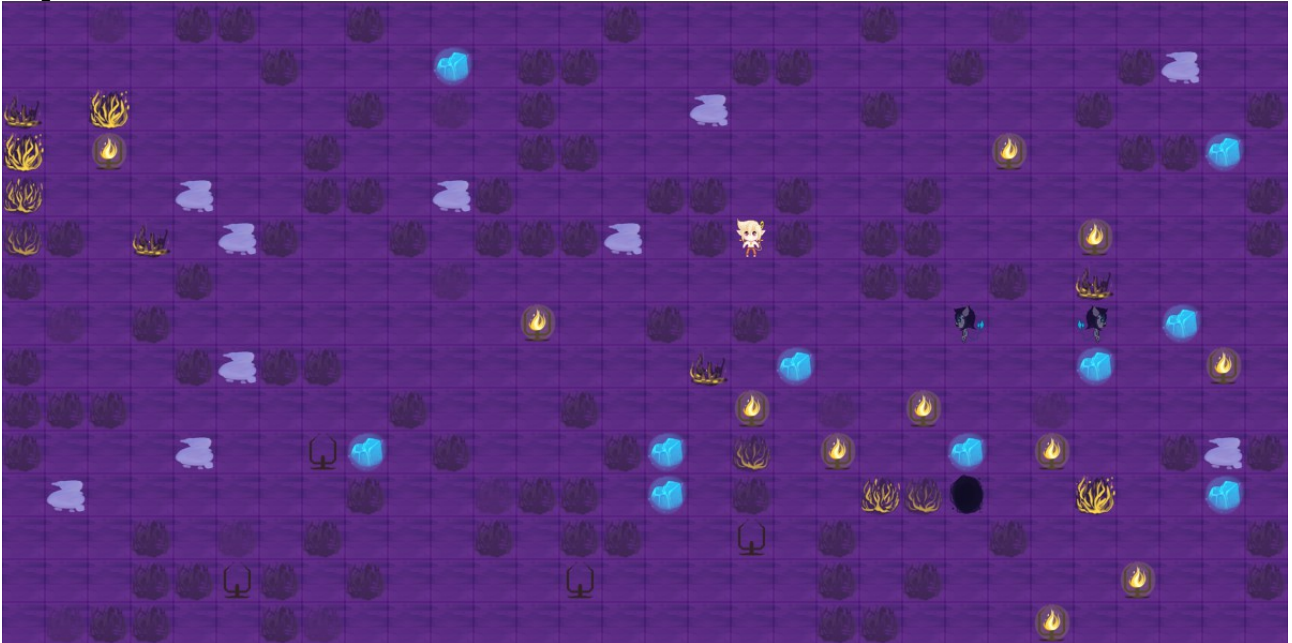
Commencez par exécuter la commande suivante depuis votre terminal pour décompresser l'archive (il faut vous trouver dans le dossier dans lequel se trouve l'archive) : `tar xvzf Luminus.tar.gz`

Déplacez vous ensuite dans le dossier Luminus en exécutant depuis votre terminal la commande suivante : `cd Luminus`

Compiler ensuite le code en exécutant depuis votre terminal la commande suivante : `javac Ecosystem.java`

Il ne vous reste plus qu'à exécuter la commande suivante pour lancer le jeu : `java Ecosystem`

Capture d'écran :



Il est impossible de se déplacer sur les cases correspondant aux buissons les plus foncés ou en feu ni sur celles des rochers bleus.