

# Агенция за подбор на чудовищен персонал

## Въведение в проекта:

В страната на 7 - те обединени кралства и 3 - те разединени републики е настъпил глад за кадри. Човекоядците от подхълмието имат нужда да утолят гладът си пък и работа трябва да се върши. Шоколадовата банка на малките понита, спешно се нуждае от персонал за запълване на пробойните, във все по активно намаляващия персонал, който в момента активно се сражава в захарната война с царството на дебелия котки.

Кризата може да бъде овладяна само ако се действа бързо, решението идва от царството на сенките. Мрачната и мистериозна организация **Monster HR** е сключило договор с далечна страна отвъд стената на срама и вярва, че може с прилични хонорари да предостави за нуждите на банката, чудовища на половин работен ден. Служители, без много изисквания, силни и разумни готови да бачкат срещи едно парче хляб и надеждата, че някой ден ще станат кредитни инспектори по въпросите на шоколадовата индустрия.

Проблема на пръв поглед е решен но СТО то на мистичната компания, е притеснен от липсата на информационно технически потенциал в компанията, толкова много чудовища не се управляват лесно, затова пуска обява в местният вестник за търсене на млади и неопитни студенти по ИТ, които да свършат работата ако може и за без пари. Необходимо е да се разработи HR система, която да управлява нестихващия поток от бъдещи работници.

С Вашата амбиция и знания, помогнете за решаването на кадровата криза и станете героя, в тази странна приказка. Нуждите на системата са описани подробно в предоставения ви файл.

## Роли и потребители в системата

Системата е многопотребителска, и разполага със следните роли

роля	Описание
HR	Обикновен служител, който управлява процеса по работа с приложението
SUPER	това е служител с администраторски привилегии
EMPLOYER	Това е клиент, който е декларира че търси служители с помощта на платформата
EMPLOY	Това е потенциален бъдещ служител, който си търси работа с помощта на платформата

## Изисквания към системата:

Системата разполага с публична и административна част. Публичната част е достъпна за потребители с роли,

### Публични екрани

#### **Регистрация на кандидат служител.**

Това е екран, през който се регистрират потребители, които желаят да започнат работа. Екрана изисква базова информация за кандидата, като задължителните полета са E-mail / потребителско име и парола. Допълнителните данни, които се изискват, могат да бъдат дефинирани по ваше усмотрение. Пример за такива данни могат да са например: Възраст, град, държава и прочие. Оставям на вашето въображение да измислите.

#### **Регистрация на фирма предлагаща работа**

Това е екран през който се регистрират фирми предлагащи работа. Изисква се информация за името на фирмата, бранша в който работи, както и описание на дейността на компанията.

#### **Вход в системата**

Това е общ екран през който могат да се автентикират, всички служители както и потребители в системата. Трябва да се прави съответното разграничение между ролите на всеки един от потребителите и да се насочва към екрана необходим за успешното изпълнение на предвидените за този потребител процеси.

### ***Екран Публикуване на обяви за работа***

На този екран се въвежда информация, само и единствено от потребител с роля **EMPLOYER**.

### ***Dashboard с всички обяви за работа,***

Този екран е видим от потребителите с роля **EMPLOYEE**. Листват се всички обяви за работа, като могат да се филтрират по фирма. След избор на обява може да се кандидатства по нея, като кандидатурата се записва в системата.

**Бонус задание: добавете допълнителни параметри, като например, категория труд, сфера на заетост и други**

### ***Dashboard Управление на процес по кандидатстване за работа***

Този екран е достъпен до служители с роля **HR**. Представява листинг със всички служители които са кандидатствали за работа. При избор на кандидат, системата трябва да пренасочи към следващия екран.

### ***Управление на процес по кандидатстване за работа***

Този екран е достъпен до служители с роля **HR**. На служител който кандидатства могат да се напишат съобщения, да се разгледа информацията от неговия профил, както и да му се насрочи интервю. В този екран трябва да се актуализира целия процес по преминаване на интервюто. Помислете за функционалности, свързани с това. Например. HR би трябвало да може да актуализира статуса на кандидата, примери за това могат да са одобрен за интервю / интервюиран / отхвърлен.

**Бонус задание: Всеки кандидат, кандидатстващ и стартирал процес по интервюиране, трябва да може да вижда в профила си статуса по отделните позиции за които е кандидатствал.**

## **Административни екрани**

Клиентите ни не могат да дефинират, административните нужди на систематата. Знаят, че процесите трябва да се управляват мъдро и справедливо, но не могат да ви ги опишат по адекватен начин.

За да помогнете на клиентите опитайте се да създадете план за разработка и фактическа разработка на административни екрани, които да управляват, динамични състояния в системата. Пример за това е статусите на интервютата. Ободрен за интервю, / Интервюиран / Одобрен / Отхвърлен, добра идея е статусите да се взимат динамично от базата данни и да могат да се манипулират от потребител с по високи правомощия.

## Описание на процесите

Процесите в системата, са онези стъпки, които трябва да бъдат направени от отделните потребители за да се постигне някакъв функционален резултат. В зависимост от ролята процесите могат да бъдат елементарни или доста комплексни. В тази секция от документа ще опишем екраните и начина по които се използват за да могат потребителите да работят адекватно със системата.

### Потребител EMPLOY

- Регистрация в системата
- Избор на активна кампания / обява за работа
- Проверка на резултат
- Ъпдейт на информация за активната кампания

### Потребител EMPLOYER

- Регистрация в системата
- Стартиране на кампания
- Управление на кампания
- **Следене на прогреса на кандидата**

### Потребител HR

- Избира кандидати записани за активни кампании
- Преминава през процес, подбор
- Преминава през процес, интервю
- Дава обратна връзка

## Изискване към проекта

Описания проект ви дава възможност да развихрите въображението си и да се отдадете, на креативност и размисли. Задължителните компоненти , за завършеност са :

- Изпълнение на описаните основни процеси
- Наличие на база данни за съхранение на получената информация
- Използване на изучаваните технологии в курса

## Изпълнение на описаните основни процеси

В таблицата можете да видите, разбивка на относителният точков актив за всяка една от описаните продукти :

Процес	точки
<b>Авторизация и съхранение на данни за дефинираните роли на потребителите в системата</b>	<b>30</b>
• Авторизация на потребител с роля EMPLOY:	10
• Авторизация на потребител с роля EMPLOYER:	10
• Авторизация на потребител с роля HR:	10
<b>Автентикация на потребители</b>	<b>20</b>
• Успешен вход и пренасочване на потребител с роля EMPLOY	5
• Успешен вход и пренасочване на потребител с роля EMPLOYER	5
• Успешен вход и пренасочване на потребител с роля HR	5
• Прихващане и визуализация на грешки, при неуспешен вход в системата	5
Специфични процеси касаещи потребители с роля EMPLOY	<b>10</b>
Специфични процеси касаещи потребители с роля EMPLOYER	<b>10</b>
Специфични процеси касаещи потребители с роля HR	<b>10</b>
Допълнителни процеси, които трябва да измислите за целите на администрирането на системата	<b>20</b>
<b>Общ точков актив</b>	<b>100</b>

## Наличие на база данни за съхранение на информацията

Всички процеси, трябва да регистрират входните данни в таблици в база данни. Използвайте MySQL / MariaDB която разглеждахме в курса. Необходимо е да предоставите, скриптове, за създаване на таблиците, за да може да ги изпълня при мен при проверка на вашите проекти.

## Използване на изучаваните технологии в курса

Финалния проект трябва да съчетава в себе си, използваните технологии които сме изучили в рамките на курса :

- HTML5
- CSS3
- Java Script
- PHP
- SQL в контекста на MySQL / MariaDB

Позволено е ползването на допълнителни библиотеки за работа с описаните технологии като AngularJS / JQuery / Laravel / Bootstrap и др.

## Предаване на проекта

Разработените проекти, се предават с помощта на **GitHub** профилите на всеки един от курсистите. Необходимо е да кръстите проектите си **netit-backend-hr**

За всякакви въпроси касаещи изпълнението на проекта, можете да подходите по следните начини :

- Въпроси в рамките на присъствените ни занятия, всеки **Вторник** и **Четвъртък** имате на разположение целия месец **Април**.
- Въпроси по E-mail : [netitphp@mihail-petrov.me](mailto:netitphp@mihail-petrov.me)
- Въпроси в рамките на предвидените за консултации часове през месец Май

Не забравяйте най-важното е да се забавлявате и да видите какъв е максимум на вашите възможности, до къде сте стигнали и да направите за себе си преценка до къде искате да стигнете.