

Exercice 4.1

Appliquer la loi de Morgan. Attention toutefois à la rigueur dans la transformation des conditions en leur contraire...

Non(A et B)

A = Tutu <= Toto + 4

B = Tata <> "OK"

(non A) ou (non B)

```
Si Non(Tutu <= Toto + 4 ET Tata <> "OK") Alors
    Tutu ← Tutu + 1
Sinon
    Tutu ← Tutu - 1
Finsi
```

Exercice 4.2

```
Variables h, m : Entier
Début
Ecrire "Entrez les heures, puis les minutes : "
Lire h, m
m ← m + 1

Si m = 60 Alors
    m ← 0
    h ← h + 1

    Si h = 24 Alors
        h ← 0
    FinSi
FinSi

Ecrire "Dans une minute il sera ", h, "heure(s) ", m, "minute(s)"
Fin
```

Exercice 4.3

```
Variables h, m, s : Entier
Début
Ecrire "Entrez les heures, puis les minutes, puis les secondes : "
Lire h, m, s
```

```

s ← s + 1
Si s = 60 Alors
  s ← 0
  m ← m + 1

  Si m = 60 Alors
    m ← 0
    h ← h + 1

    Si h = 24 Alors
      h ← 0
    FinSi
  FinSi
FinSi

Ecrire "Dans une seconde il sera ", h, "h", m, "m et ", s, "s"
Fin

```

Exercice 4.4

```

Variables n, p en Numérique
Début
Ecrire "Nombre de photocopies : "
Lire n

Si n <= 10 Alors
  p ← n * 0,1
SinonSi n <= 30 Alors
  p ← 10 * 0,1 + (n - 10) * 0,09
Sinon
  p ← 10 * 0,1 + 20 * 0,09 + (n - 30) * 0,08
FinSi

Ecrire "Le prix total est: ", p
Fin

```

Exercice 4.5

```

Variable sex : Chaîne
Variable age : Décimal
Variables maleShouldPaid, femaleShouldPaid en Booléen
Début
Ecrire "Entrez le sexe (M/F) : "
Lire sex

```

```

Ecrire "Entrez l'âge: "
Lire age

maleShouldPaid ← sex = "M" ET age > 20
femaleShouldPaid ← sex = "F" ET (age > 18 ET age < 35)

Si maleShouldPaid ou femaleShouldPaid Alors
    Ecrire "Imposable"
Sinon
    Ecrire "Non Imposable"
FinSi

Fin

```

Exercice 4.6

Cet exercice, du pur point de vue algorithmique, n'est pas très méchant. En revanche, il représente dignement la catégorie des énoncés piégés.

En effet, rien de plus facile que d'écrire : si le candidat a plus de 50%, il est élu, sinon s'il a plus de 12,5 %, il est au deuxième tour, sinon il est éliminé. Hé hé hé... mais il ne faut pas oublier que le candidat peut très bien avoir eu 20 % mais être tout de même éliminé, tout simplement parce que l'un des autres a fait plus de 50 % et donc qu'il n'y a pas de deuxième tour !...

Moralité : ne jamais se jeter sur la programmation avant d'avoir soigneusement mené l'analyse du problème à traiter.

```

Variables A, B, C, D : Numérique
Variables victoire, défaite, favorable, secondTour : Booléen
Début
Ecrire "Entrez les scores des quatre prétendants :"
Lire A, B, C, D

victoire ← A > 50 // gagné par majorité absolue
défaite ← B > 50 ou C > 50 ou D > 50 ou A < 12,5 // perdu car quelqu'un
d'autre a gagné
favorable ← A >= B et A >= C et A >= D // il est favorable

Si victoire Alors
    Ecrire "Elu au premier tour"
SinonSi défaite Alors
    Ecrire "Battu, éliminé, sorti !!!"
SinonSi favorable Alors
    Ecrire "Ballotage favorable"
Sinon
    Ecrire "Ballotage défavorable"
FinSi

```

Exercice 4.7

Là encore, on illustre l'utilité d'une bonne analyse. Je propose deux corrigés différents. Le premier suit l'énoncé pas à pas. C'est juste, mais c'est vraiment lourd. La deuxième version s'appuie sur une vraie compréhension d'une situation pas si embrouillée qu'elle n'en a l'air. Dans les deux cas, un recours aux variables booléennes aère sérieusement l'écriture. Donc, premier corrigé, on suit le texte de l'énoncé pas à pas :

```
Variables age, perm, acc, assur : Décimal
Variables C1, C2, C3 : Booléen
Variable situ en Caractère
Début
Ecrire "Entrez l'âge: "
Lire age
Ecrire "Entrez le nombre d'années de permis: "
Lire perm
Ecrire "Entrez le nombre d'accidents: "
Lire acc
Ecrire "Entrez le nombre d'années d'assurance: "
Lire assur
C1 ← age >= 25
C2 ← perm >= 2
C3 ← assur > 5
Si Non(C1) et Non(C2) Alors
    Si acc = 0 Alors
        situ ← "Rouge"
    Sinon
        situ ← "Refusé"
    FinSi
SinonSi ((Non(C1) et C2) ou (C1 et Non(C2))) Alors
    Si acc = 0 Alors
        situ ← "Orange"
    SinonSi acc = 1 Alors
        situ ← "Rouge"
    Sinon
        situ ← "Refusé"
    FinSi
Sinon
    Si acc = 0 Alors
        situ ← "Vert"
    SinonSi acc = 1 Alors
        situ ← "Orange"
    SinonSi acc = 2 Alors
        situ ← "Rouge"
```

```

    Sinon
        situ ← "Refusé"
    FinSi
FinSi
Si C3 Alors
    Si situ = "Rouge" Alors
        situ ← "Orange"
    SinonSi situ = "Orange" Alors
        situ ← "Vert"
    SinonSi situ = "Vert" Alors
        situ ← "Bleu"
    FinSi
FinSi
Ecrire "Votre situation : ", situ
Fin

```

Vous trouvez cela compliqué ? Oh, certes oui, ça l'est ! Et d'autant plus qu'en lisant entre les lignes, on pouvait s'apercevoir que ce galimatias de tarifs recouvre en fait une logique très simple : un système à points. Et il suffit de comptabiliser les points pour que tout s'éclaire... Reprenons juste après l'affectation des trois variables booléennes C1, C2, et C3. On écrit :

```

P ← 0
Si Non(C1) Alors
    P ← P + 1
FinSi
Si Non(C2) Alors
    P ← P + 1
FinSi
P ← P + acc
Si P < 3 et C3 Alors
    P ← P - 1
FinSi
Si P = -1 Alors
    situ ← "Bleu"
SinonSi P = 0 Alors
    situ ← "Vert"
SinonSi P = 1 Alors
    situ ← "Orange"
SinonSi P = 2 Alors
    situ ← "Rouge"
Sinon
    situ ← "Refusé"
FinSi
Ecrire "Votre situation : ", situ
Fin

```

Cool, non ?

Exercice 4.8

En ce qui concerne le début de cet algorithme, il n'y a aucune difficulté. C'est de la saisie bête et même pas méchante:

```
Variables J, M, A, JMax : Décimal
Variables VJ, VM, B : Booleen
Début
Ecrire "Entrez le numéro du jour"
Lire J
Ecrire "Entrez le numéro du mois"
Lire M
Ecrire "Entrez l'année"
Lire A
```

C'est évidemment ensuite que les ennuis commencent... La première manière d'aborder la chose consiste à se dire que fondamentalement, la structure logique de ce problème est très simple. Si nous créons deux variables booléennes VJ et VM, représentant respectivement la validité du jour et du mois entrés, la fin de l'algorithme sera d'une simplicité biblique (l'année est valide par définition, si on évacue le débat byzantin concernant l'existence de l'année zéro) :

```
Si VJ et VM alors
    Ecrire "La date est valide"
Sinon
    Ecrire "La date n'est pas valide"
FinSi
```

Toute la difficulté consiste à affecter correctement les variables VJ et VM, selon les valeurs des variables J, M et A. Dans l'absolu, VJ et VM pourraient être les objets d'une affectation monstrueuse, avec des conditions atrocement composées. Mais franchement, écrire ces conditions en une seule fois est un travail de bénédictin sans grand intérêt. Pour éviter d'en arriver à une telle extrémité, on peut sérier la difficulté en créant deux variables supplémentaires :

B : variable booléenne qui indique s'il s'agit d'une année bissextile

JMax : variable numérique qui indiquera le dernier jour valable pour le mois entré.

Avec tout cela, on peut y aller et en ressortir vivant.

On commence par initialiser nos variables booléennes, puis on traite les années, puis les mois, puis les jours.

On note "dp" la condition "divisible par" :

```
B ← A dp 400 ou (non(A dp 100) et A dp 4)
Jmax ← 0
VM ← M >= 1 et M <= 12
Si VM Alors
    Si M = 2 et B Alors
        JMax ← 29
    SinonSi M = 2 Alors
```

```

    JMax ← 28
    SinonSi M = 4 ou M = 6 ou M = 9 ou M = 11 Alors
        JMax ← 30
    Sinon
        JMax ← 31
    FinSi
    VJ ← J >= 1 et J <= Jmax
FinSi

```

Cette solution a le mérite de ne pas trop compliquer la structure des tests, et notamment de ne pas répéter l'écriture finale à l'écran. Les variables booléennes intermédiaires nous épargnent des conditions composées trop lourdes, mais celles-ci restent néanmoins sérieuses.

Une approche différente consisterait à limiter les conditions composées, quitte à le payer par une structure beaucoup plus exigeante de tests imbriqués. Là encore, on évite de jouer les extrémistes et l'on s'autorise quelques conditions composées lorsque cela nous simplifie l'existence. On pourrait aussi dire que la solution précédente "part de la fin" du problème (la date est-elle valide ou non ?), alors que celle qui suit "part du début" (quelles sont les données entrées au clavier ?) :

```

Si M < 1 ou M > 12 Alors
    Ecrire "Date Invalide"
SinonSi M = 2 Alors
    Si A dp 400 Alors
        Si J < 1 ou J > 29 Alors
            Ecrire "Date Invalide"
        Sinon
            Ecrire "Date Valide"
        FinSi
    SinonSi A dp 100 Alors
        Si J < 1 ou J > 28 Alors
            Ecrire "Date Invalide"
        Sinon
            Ecrire "Date Valide"
        FinSi
    SinonSi A dp 4 Alors
        Si J < 1 ou J > 29 Alors
            Ecrire "Date Invalide"
        Sinon
            Ecrire "Date Valide"
        FinSi
    Sinon
        Si J < 1 ou J > 28 Alors
            Ecrire "Date Invalide"
        Sinon
            Ecrire "Date Valide"
    FinSi

```

```

    FinSi
  FinSi
SinonSi M = 4 ou M = 6 ou M = 9 ou M = 11 Alors
  Si J < 1 ou J > 30 Alors
    Ecrire "Date Invalide"
  Sinon
    Ecrire "Date Valide"
  FinSi
Sinon
  Si J < 1 ou J > 31 Alors
    Ecrire "Date Invalide"
  Sinon
    Ecrire "Date Valide"
  FinSi
FinSi

```

```

J, M, A

moisLong = (M <= 6 ET non(M dp 2)) ou (M > 6 ET M dp 2)
fevrierBissextile = M == 2 ET A dp 4 ET non(A dp 100)

// Teste des bornes
Invalid = (J < 1 ou M < 1 ou J > 31 ou M > 12)

// Plus de 30 jours dans un mois qui n'est pas un mois de 31j ?
Invalid = Invalid OU (NON(moisLong) ET J > 30)

// Plus de 29 jours en février
Invalid = Invalid OU (M == 2 ET J > 29)

// Plus de 28 jours sur un mois de février non-bissextile
Invalid = Invalid OU (M == 2 ET NON(fevrierBissextile) ET J > 28)

Ecrire Invalid

```