

Gestion d'un système d'étudiants

✦ Contexte :

Tu es chargé(e) de développer un système de gestion des étudiants.

Chaque étudiant possède un nom, âge, une liste de hobbies, et un tableau de notes correspondant à 5 matières de même pondération. L'objectif est de permettre :

- ✓ Différentes façons de créer un étudiant (avec plusieurs constructeurs).
- ✓ L'ajout dynamique de hobbies.
- ✓ L'attribution et le calcul de la moyenne des notes.
- ✓ L'affichage formaté des informations.

✦ Exigences :

Implémenter les méthodes suivantes :

- ✓ AjouterHobby(string hobby) : permet d'ajouter un hobby à ses hobbies.
- ✓ CalculerMoyenne() : permet de calculer la moyenne des notes (arrondie à 2 décimales)
- ✓ AfficherInfo() : permet d'afficher les informations de l'étudiant . Vous pouvez utiliser la fonction string.Join(string separator, IEnumerable<string> values) pour formater des listes ou tableau en chaîne de caractères

Sortie attendue

L'étudiant Maxime est âgé de 22 ans il est doué par Voyages, Photographie et ses notes sont 18,15,17,20,19. Sa moyenne générale est 17.8

Créer **deux étudiants** en respectant ces instructions :

- ✓ Créer E1 avec les données suivantes: (Nom : Maxime, Âge : 22, Hobbies : Voyages, Photographie et Notes : (89, 99, 48, 69, 97))
- ✓ Créer E2 avec les données suivantes : (Nom : Alice, Âge : 18)
 - Ajouter les loisirs via AjouterHobby("Lecture") et AjouterHobby("Musique").
 - Ajouter les notes manuellement : (98, 99, 68, 69, 97)