



REGLES DE GESTION DE L'APPLICATION HELIGXIAM

Document officiel de modelisation

Projet : Marketplace HELIGXIAM

Annee : 2025

Table des matieres

1. Utilisateurs
2. Vendeurs / Boutique
3. Produits
4. Commandes
5. Livraison
6. Panier
7. Paiements
8. Stock
9. Retours
10. Categories
11. Administration

1. Utilisateurs

- Un utilisateur peut creer un compte sur HELIGXIAM.
- Un utilisateur peut acheter des produits.
- Un utilisateur peut consulter ses commandes et informations.
- Un utilisateur doit avoir un email unique.
- Un utilisateur doit etre authentifie pour passer une commande.
- Un utilisateur peut avoir plusieurs adresses.

2. Vendeurs / Boutique

- Un vendeur doit creer un compte utilisateur pour ouvrir une boutique.
- Un vendeur possede une seule boutique.
- Le nom de la boutique doit etre unique.
- Une boutique doit etre active pour publier des produits.
- Un vendeur ne peut gerer que ses propres produits.
- Une boutique suspendue rend ses produits invisibles.
- Un vendeur recoit des commandes uniquement pour ses produits.
- Un vendeur peut consulter les statistiques de sa boutique.
- Une boutique ne peut etre supprimee que si elle n'a plus de produits actifs.

3. Produits

- Un produit doit appartenir a une categorie.
- Un produit doit avoir un nom, un prix et une description.
- Le prix doit etre strictement positif.
- Un produit peut avoir plusieurs images.
- Un produit ne peut pas etre supprime s'il est present dans une commande.
- La note moyenne est calculee automatiquement.

4. Commandes

- Une commande appartient a un seul utilisateur.
- Une commande doit contenir au moins un produit.
- Le montant total est calcule automatiquement.
- Une commande a un statut obligatoire.
- Une commande ne peut etre annulee que si elle n'est pas expediee.
- Une commande peut contenir plusieurs articles.
- La quantite doit etre strictement superieure a 0.
- Si une commande est supprimee, ses articles le sont aussi.
- Un produit ne doit apparaitre qu'une seule fois par commande.

5. Livraison

- Une livraison est associee a une commande.
- Une commande ne peut etre expediee que si elle est payee.
- Chaque commande expediee doit avoir un numero de suivi.
- Le statut de livraison doit etre mis a jour automatiquement.

6. Panier

- Un utilisateur ne peut avoir qu'un seul panier actif.
- Un produit ajoute doit exister et etre disponible.
- La quantite doit etre ≥ 1 .
- Le panier se vide apres validation de la commande.

7. Paiements

- Un paiement est associé à une seule commande.
- Une commande ne peut avoir qu'un seul paiement.

- Le montant doit être égal au total de la commande.
- Le paiement doit être approuvé.
- Le statut du paiement met à jour celui de la commande.

8. Stock

- Le stock doit être un entier ≥ 0 .
- Une commande ne peut être validée que si le stock est suffisant.
- Lorsqu'une commande est validée, le stock est décrementé.
- Si le stock passe sous le seuil d'alerte, une notification est générée.

9. Retours

- Un retour est initié par l'utilisateur.
- Un retour est associé à une commande.
- Un retour peut être accepté ou refusé.

10. Categories

- Une catégorie doit avoir un nom unique.
- Une catégorie peut contenir plusieurs produits.
- Une catégorie ne peut être supprimée si elle contient des produits.

11. Administration

- Un administrateur peut gérer les comptes utilisateurs et vendeurs.
- Un administrateur peut gérer les produits et commandes.
- Un administrateur applique les règles de gestion.