



REGLES DE GESTION DE L'APPLICATION HELIGXIAM

Document officiel de modelisation

Projet : Marketplace HELIGXIAM

Annee : 2025

Table des matieres

1. Utilisateurs
2. Vendeurs / Boutique
3. Produits
4. Commandes
5. Livraison
6. Panier
7. Paiements
8. Stock
9. Retours
10. Categories
11. Administration

1. Utilisateurs

- Un utilisateur peut créer un compte sur HELIGXIAM.
- Un utilisateur peut acheter des produits.
- Un utilisateur peut consulter ses commandes et informations.
- Un utilisateur doit avoir un email unique.
- Un utilisateur doit être authentifié pour passer une commande.
- Un utilisateur peut avoir plusieurs adresses.

2. Vendeurs / Boutique

- Un vendeur doit créer un compte utilisateur pour ouvrir une boutique.
- Un vendeur possède une seule boutique.
- Le nom de la boutique doit être unique.
- Une boutique doit être active pour publier des produits.
- Un vendeur ne peut gérer que ses propres produits.
- Une boutique suspendue rend ses produits invisibles.
- Un vendeur reçoit des commandes uniquement pour ses produits.
- Un vendeur peut consulter les statistiques de sa boutique.
- Une boutique ne peut être supprimée que si elle n'a plus de produits actifs.

3. Produits

- Un produit doit appartenir à une catégorie.
- Un produit doit avoir un nom, un prix et une description.
- Le prix doit être strictement positif.
- Un produit peut avoir plusieurs images.
- Un produit ne peut pas être supprimé s'il est présent dans une commande.
- La note moyenne est calculée automatiquement.

4. Commandes

- Une commande appartient à un seul utilisateur.
- Une commande doit contenir au moins un produit.
- Le montant total est calculé automatiquement.
- Une commande a un statut obligatoire.
- Une commande ne peut être annulée que si elle n'est pas expédiée.
- Une commande peut contenir plusieurs articles.
- La quantité doit être strictement supérieure à 0.
- Si une commande est supprimée, ses articles le sont aussi.
- Un produit ne doit apparaître qu'une seule fois par commande.

5. Livraison

- Une livraison est associée à une commande.
- Une commande ne peut être expédiée que si elle est payée.
- Chaque commande expédiée doit avoir un numéro de suivi.
- Le statut de livraison doit être mis à jour automatiquement.

6. Panier

- Un utilisateur ne peut avoir qu'un seul panier actif.
- Un produit ajouté doit exister et être disponible.
- La quantité doit être ≥ 1 .
- Le panier se vide après validation de la commande.

7. Paiements

- Un paiement est associé à une seule commande.
- Une commande ne peut avoir qu'un seul paiement.

- Le montant doit etre egal au total de la commande.
- Le paiement doit etre approuve.
- Le statut du paiement met a jour celui de la commande.

8. Stock

- Le stock doit etre un entier ≥ 0 .
- Une commande ne peut etre validee que si le stock est suffisant.
- Lorsqu'une commande est validee, le stock est decremente.
- Si le stock passe sous le seuil d'alerte, une notification est generee.

9. Retours

- Un retour est initié par l'utilisateur.
- Un retour est associé à une commande.
- Un retour peut être accepté ou refusé.

10. Categories

- Une categorie doit avoir un nom unique.
- Une categorie peut contenir plusieurs produits.
- Une categorie ne peut etre supprimee si elle contient des produits.

11. Administration

- Un administrateur peut gerer les comptes utilisateurs et vendeurs.
- Un administrateur peut gerer les produits et commandes.
- Un administrateur applique les regles de gestion.