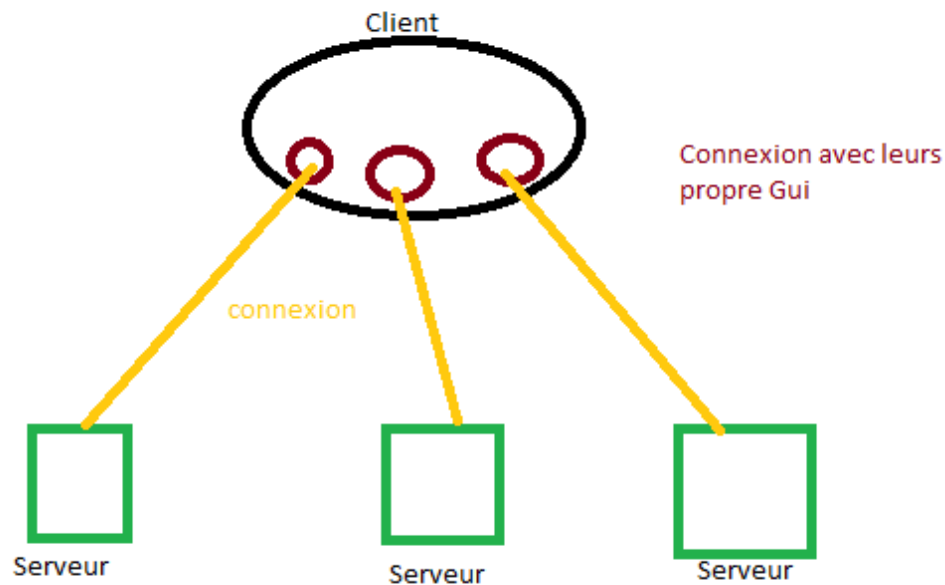


Documentation programmeur SAE3.02
Alexis Schoenn RT212

Sommaire:

Schémas de de l'application	2
Organisation des fichiers	2

Schémas de de l'application



Organisation des fichiers

J'ai opté pour la réalisation de 3 fichiers serveur et deux fichiers pour le client, les deux fichiers client contiennent chacun une classe.

La première est 'Client' qui permet la connexion, l'envoi et la réception des messages.

La seconde est 'App' qui permet de créer plusieurs interfaces, afficher les commandes et permettre une utilisation à travers une interface graphique.

Le traitement des informations envoyées tel que ip, Nom, cpu, ram etc... est réalisé sur les serveurs grâce à l'utilisation de 'if', 'elif' et 'else'. Il serait également envisageable de le faire à travers des fonctions.

Si la commande est invalide sur le client un message d'erreur apparaît grâce à l'utilisation de la gestion d'erreur, voici un exemple :

