

Documentation utilisateur SAE3.02
Alexis Schoenn RT212

Sommaire:

- 1) Installation Client**
- 2) installation Serveur**
- 3) Fonctionnement du Client**

1)Installation Client

Pour faire fonctionner le client vous aurez besoin d'installer les paquets suivant sur votre machine :

- PyQt5
- Socket
- Threading

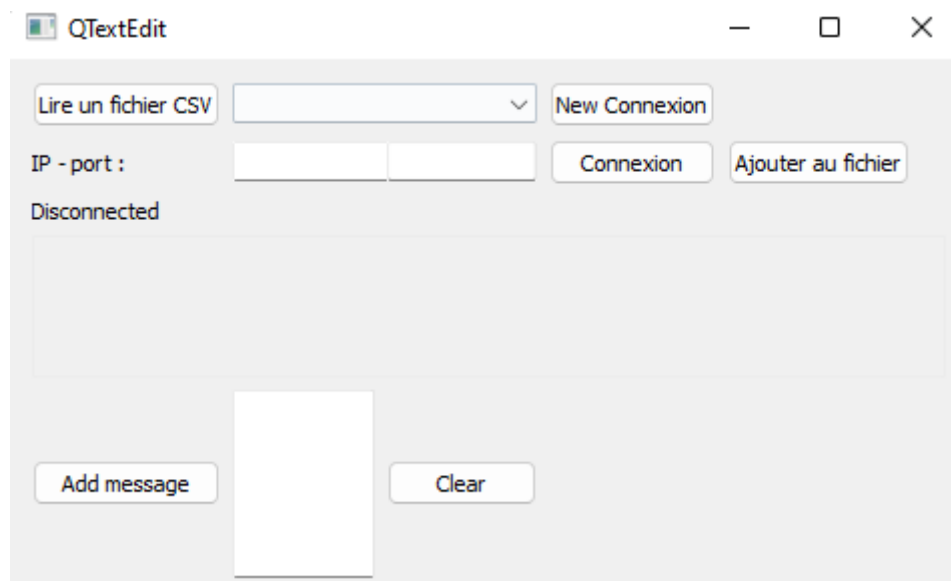
Python 3 est également nécessaire.

Une fois ceci fait vous récupérer les fichier ClassClient.py , Gui.py ainsi que ip.csv (ce dernier est utile car il contient les port et les adresse ip définis sur les 3 fichier serveur.).

Suite à cela je vous invite à vous rendre dans votre invite de commande pycharm ou cmd et exécuter la commande suivant dans le répertoire ou se trouver les fichiers :

```
python Gui.py
```

Cette fenêtre s'ouvre alors :



Nous reviendrons plus tard sur les fonctionnalité.

2)installation Serveur

Sur le lien github vous trouverez 3 serveurs numérotés de 1 à 3, chacun à un port et un adresse de connexion.

Comme pour le clients il vous faut installer un librairie :

- psutils

Comme précédemment python 3 est nécessaire sur votre serveur. Dans un invite de commande lancé le serveur en tapant la commande suivant:

```
python Serveur1.py
```

(ici le numéro 1 correspond au serveur numéro 1.)

Une fois votre serveur lancé tout se déroule sur le client.

Les différentes adresse ip des serveur sont les suivantes:

Serveur1 : 127.0.0.1 : 8112

Serveur 2: 192.168.1.37 : 10012

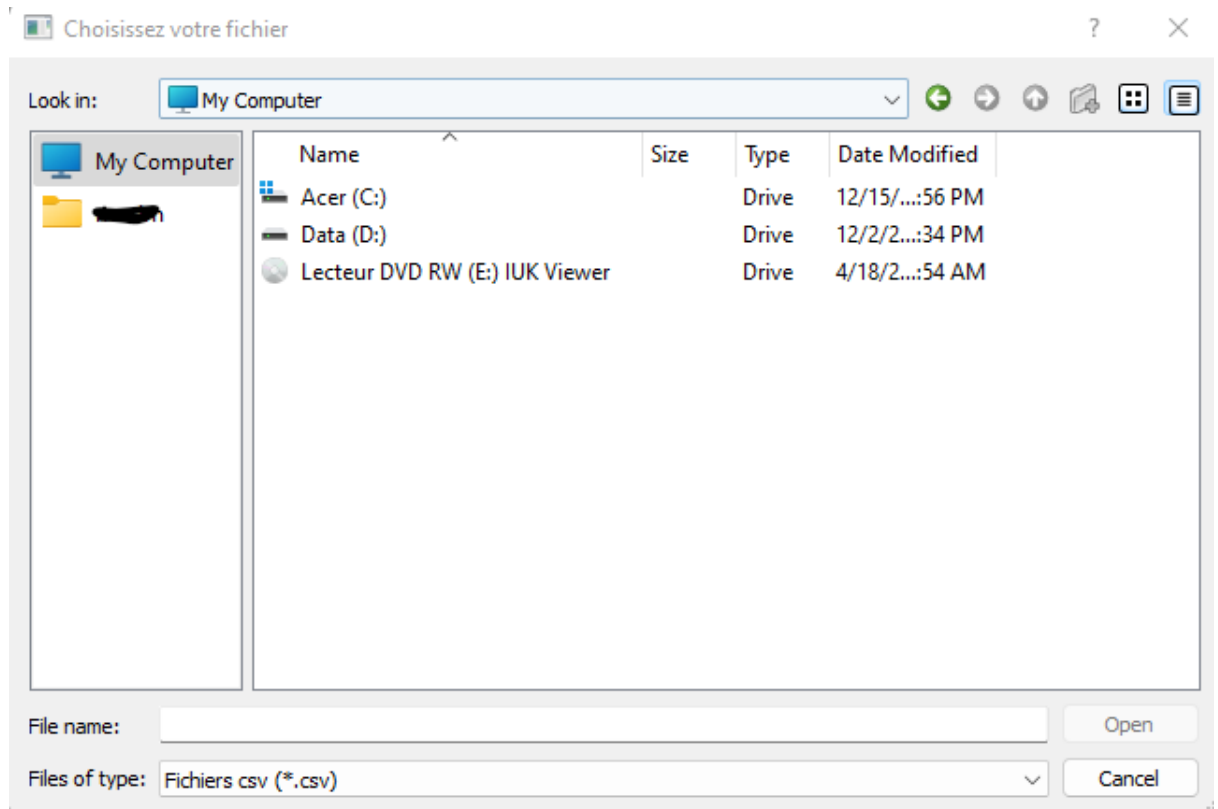
Serveur 3: 192.168.10.35 : 9116

Penser à mettre le client dans le même réseau pour vous connecter au serveur.

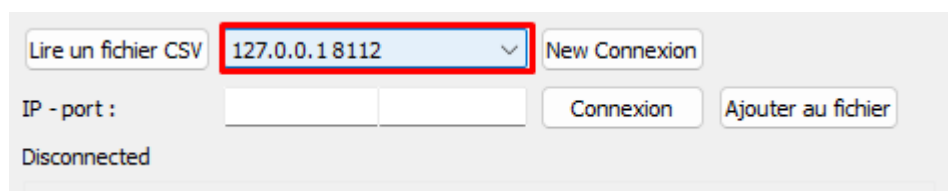
3) Fonctionnement du Client

Le bouton suivant : Lire un fichier CSV permet de lire un fichier au format csv, un fois cliqué il ouvre une fenêtre permettant de naviguer dans vos fichier et de sélectionner le bon fichier.

Voici la fenêtre ouverte:



Une fois le fichier lue , les adresse ip et port présent sont trouvable dans le menue déroulant ci-dessous :



Le bouton New Connexion Permet de rajouter une adresse ip et un port, ces derniers doivent être saisie ici :

Vous pouvez également vous connecter avec une adresse ip non présente dans le fichier en cliquant sur connexion après avoir compléter la ligne ci- dessus .

Le bouton New Connexion permet d'afficher une nouvelle interface graphique permettant un autre connexion , le maximum est de 3 en simultané.

Une fois connecté l'interface ressemblerait à ceci :

Le bouton Quit sert à fermer le serveur et l'interface.

Dans la zone de texte si dessous vous pouvez renseigner les commandes suivant :

The screenshot shows a web interface with the following elements:

- A button labeled "Lire un fichier CSV" next to a dropdown menu showing "127.0.0.1 8112".
- A button labeled "New Connexion".
- Fields for "IP - port :" with "127.0.0.1" and "8112" entered.
- Buttons labeled "Connexion" and "Ajouter au fichier".
- A status indicator "Connected" and a "Quit" button.
- A large empty text area for commands.
- Buttons labeled "Add message" and "Clear".

A red rectangle highlights the "Add message" button.

- o OS : demande l'OS et le type d'OS par exemple MacOS Darwin ou Linux Ubuntu 21.4
- o RAM : mémoire totale, mémoire utilisée et mémoire libre restante
- o CPU : utilisation de la CPU
- o IP : adresse IP
- o Name : nom de la machine
- o Disconnect : déconnexion de l'interface permettant de libérer la machine monitorée pour permettre de libérer le serveur pour d'autres requêtes
- o Kill : tue le serveur
- o Reset : reset du serveur
- o Linux:ls -la
- o doss:(votre commande cmd)
- o powershell:(votre commande powershell)
- o ping:(adresse ip à ping)

Le bouton Clear permet quand à lui de réinitialiser l'affichage des commande et des résultat qui se situe ici :

—

Lire un fichier CSV

127.0.0.1 8112

New Connexion

IP - port :

127.0.0.1

8112

Connexion

Ajouter au fichier

Connected

Quit

Add message

Clear