



DESENVOLVIMENTO FULL STACK BÁSICO

Atividade 02 - Back-end

Desenvolvimento de uma Plataforma de Gerenciamento de Eventos Culturais

Objetivo: Criar uma plataforma de gerenciamento de eventos culturais com foco no desenvolvimento do backend. A plataforma permitirá aos organizadores de eventos criar e listar eventos, e aos participantes explorar, pesquisar e filtrar eventos com base em categorias, locais e datas.

Descrição:

Nesta atividade, você será desafiado a desenvolver o backend de uma plataforma web de gerenciamento de eventos culturais usando Node.js, Prisma e um banco de dados SQL. A plataforma permite aos usuários criar, listar, pesquisar e filtrar eventos de forma eficaz, proporcionando uma experiência abrangente para organizadores e participantes.

Requisitos:

1. Modelagem de Dados:

- Crie três tabelas principais: `Eventos`, `Categorias` e `Locais`.
- A tabela `Eventos` deve conter informações sobre os eventos, incluindo nome, data, descrição, categoria e local. Estabeleça relacionamentos apropriados com as tabelas `Categorias` e `Locais` usando chaves estrangeiras.
- A tabela `Categorias` deve armazenar as categorias de eventos (por exemplo, música, arte, teatro).
- A tabela `Locais` deve armazenar informações sobre os locais onde os eventos acontecem.

Obs: A equipe pode adicionar colunas a mais para cada entidade, conforme for julgado necessário.

2. Operações de CRUD:

- Implemente operações de CRUD (Create, Read, Update, Delete) para os eventos, categorias e locais.

- Os organizadores podem criar eventos, e os participantes podem listar, explorar e pesquisar eventos com base em categorias, locais e datas.

3. Pesquisa e Filtros:

- Implemente recursos de pesquisa e filtragem para que os participantes possam encontrar eventos com base em categorias, locais e datas.

Entrega:

- Entregue o projeto em um repositório Git (por exemplo, no GitHub) com um README que explique como configurar e executar o aplicativo.
- Inclua documentação da API descrevendo as rotas disponíveis, os métodos aceitos e a estrutura dos dados. (Pode ser descrita também no README)

Obs.: A parte obrigatória desta atividade concentra-se nas entidades principais: eventos, locais e categorias. No entanto, caso a equipe deseje há a opção de estender a implementação para incluir funcionalidades avançadas, como autenticação e autorização com base nos perfis de usuário de participantes e organizadores de eventos.