

## COMANDOS GERAIS GIT

`git init` (iniciar repositório git no diretório)

`git commit` (comitar arquivos)

`rm` (remover arquivos )

`rm testeFatorialRecursivo.*` (remove todos os tipos de arquivos com o mesmo nome)

`ls` (consultar a lista de arquivos dentro do diretório)

`git help` - Exibe informações de ajuda sobre o Git

`git init` - Cria um repositório do Git a partir do diretório que está

`git clean -n` - Mostra os arquivos que serão removidos e não foram comitados

`git clean -f` - Remove os arquivos que não foram comitados. Limpa a área de trabalho.

`git reset --hard ijek2l3j4l` (número de hash) - desfazendo commit

`git log` - Mostra logs de confirmação

`git status` - Mostra o status da árvore de trabalho

`git ls` - Mostra informações sobre arquivos no índice e na árvore de trabalho

`git rm` - Remove arquivos do diretório da área de trabalho

`rm testeFatorialRecursivo.*` (remove todos os tipos de arquivos com o mesmo nome)

`git commit -m <mensagem do commit>` - comita arquivos

`git commit --amend` - Alterar a mensagem do último commit

`git --version` - verifica a atual versão do git instalada no computador

`pwd` - verifica em qual diretório estou

`ls -la` - verifica arquivos ocultos no diretório atual

`git config --global user.name "Heloisa Felizardo Campos"` - configurando usuário global

`git config --global user.email "helocmp@yahoo.com.br"` - configurando email do usuário global

`git config --global core.editor "vscode.exe"` - configurando editor de texto usado para editar o git

`git config --global color.ui true` - configurando a cor das mensagens de commit mais visíveis

`git config --list` - verifica quais são as configurações disponíveis

`git config --global init.defaultbranch "main"` - Configurar o nome da branch principal

`git config <init.defaultbranch>` - consultar as configurações gerais

`touch <nome do arquivo>` - Criar arquivos (Via Git bash)

`git mv testeFatorial1 testeFatorialRenomeado1.java` - criar pasta/renomear ou mover arquivos

`mkdir <teste>` - criar diretórios

`git checkout -- projetos/aplicacao-juros/juros.js` - Desfaz alterações anteriores no arquivo na área de trabalho

`cat projetos/aplicacao-juros/juros.js` - visualizar o conteúdo do arquivo

`git restore --staged <file>..."` to unstage area para área de trabalho

`git commit --amend -m "Arquivo para simular a funcionalidade de desfazer o último commit"`

`git clean -n` - verifica o que vai ser removido fora da stage area

`git clean -f` - força a remoção dos arquivos que ainda não estão na stage area

`git reset --soft ijek213j41` (número de hash) - desfazendo commit atual para um commit anterior

`git reset --hard ijek213j41` (número de hash) - desfazendo commit

`git restore --stage <arquivo ou pasta>` remove os arquivos do stage

`git commit -am "mensagem"` - manda o arquivo para stage e comita ao mesmo tempo.

`cat .git/refs/heads/main` - comando de referência do último commit no main

`git log --oneline -3` - mostra as últimas 3 linhas por commit. Resumos dos commits. Utilizado para logs muito grandes

`git show HEAD` - Mostra quais foram as alterações feitas no último commit

`git log --graph --oneline --decorate --all` - vai exibir o topo de cada branch, para onde o conteúdo head está apontando em cada branch

`git diff main..fatorial-recursivo` - compara o código que foi alterado entre duas branches

`git branch --merged` - usado para mostrar todas as branches que estão incluídas dentro da branch atual na qual você está dando commit

`git branch --move` - para renomear o nome da branch

`git branch -d <branch-para-remocao>` - remove uma branch

git branch --delete <branch-para-remocao> - Deleta uma branch  
git branch -D <branch-para-remocao> - Deleta definitivamente uma branch  
git merge <nome da branch> - unificar os arquivos dentro da branch main  
git merge --abort - Aborta o merge em caso de conflito no merge

### Como evitar conflitos de merge

- Fazer merge constantes e evitar fazer commits com grandes alterações.
- Vai alterando e fazendo commit.
- Manter linhas mais curtas o possível.
- Fazer commits pequenos e bem focados.
- Evitar alterar espaços em branco, tabulações, etc.
- Fazer merges constantes.
- Não precisa eliminar a branch depois de fazer o merge
- Fazer as branches estarem alinhadas com a main. Sincronizadas com a main.

git push - enviar dados para o repositório remoto

git fetch origin - sincronizar repositório remoto para o local

**Obs.: Antes de fazer o push faça o fetch para atualizar sempre o repositório local. Fazer o fetch antes de qualquer coisa e frequentemente.**

git merge origin/main main - Faz merge dos dados remotos com os dados locais

git remote add origin - adiciona o repositório remoto

git remote rm origin - remover o repositório remoto

git push -u origin main - fazer upload dos dados no repositório remoto na branch main (se não usar -u o sincronismo com a branch remota não é feita)

cat .git/config - verificar as configurações atuais no git local e remoto

git branch -r - exibe somente as branch remotas

git branch -a - exibe todas as branches remotas e locais

git branch -d sem-sincronismo - remove branch local "sem-sincronismo"

git clone <https://github.com/HeloisaFelizardo/ProjetoFatorial.git>

ProjetoFatorialFulano - Clona um repositório remoto e já cria um diretório renomeando o nome da pasta de destino

cat .git/config - para saber se os dados locais estão sincronizados com os dados remotos

**git pull = git fetch + git merge**

git branch sem-sincronismo origin/sem-sincronismo - para rastrear a branch "sem-sincronismo" remota na branch "sem-sincronismo" local

`git checkout -b sem-sincronismo origin/main` – cria branch “sem-sincronismo” e sincroniza com a branch remota

**Obs.:** Sempre fazer primeiro os comandos `git fetch` (faz o download dos dados remotos para o local) – `git merge` (sincroniza os dados local e remoto) – `git push` (envia para o servidor remoto as alterações feitas no local) do servidor remoto antes de qualquer coisa

`git push origin :sem-sincronismo` – remove a branch remota “sem-sincronismo”

`git add -i` – para selecionar quais arquivos ou partes de arquivos serão armazenados no stage