TP0 – IHM – RANGESLIDER

## Question 1

|  |
| --- |
| **public** **interface** RangeSliderInterface {  **public** **int** getFirstBound();  **public** **int** getSecondBound();  **public** **void** setFirstBound(**int** first);  **public** **void** setSecondBound(**int** second);  **public** **void** updateUI();  } |

Les fonctions permettant de gérer le maximum et le minimum sont celles présente dans la classe JSlider.

## Question 2

**IDLE**

**Right thumb**

**pressed**

**Left thumb**

**pressed**

**Click right thumb**

**Click left thumb**

setExtent() ;

calculateRightThumbLocation() ;

paintRightThumb()

setValue() ;

calculateLeftThumbLocation() ;

paintLeftThumb()

**Drag left thumb**

**Drag right thumb**

**Release left thumb**

**Release right thumb**

## Question 3/4

*Voir classe RangeSlider et RangerSliderUI*

## Question 5

*Voir classe home et map*

## Question 6

*Voir classe map et MainProgram*