



PROJET LONG ITÉRATION 1 : RAPPORT INDIVIDUEL

Martin GUIDEZ

Département Sciences du Numérique - Première année
2021-2022

Avril 2022

Lors de cette première itération, j'ai proposé plusieurs fonctionnalités ainsi qu'une marche à suivre pour le développement du logiciel et la gestion globale du projet.

De plus, nous avons décidé avec le reste de l'équipe que je m'occuperai notamment de la conception de tous les éléments visuels du logiciel, que ce soit l'interface, le logo ou les icônes. J'ai donc commencé à faire quelques croquis au papier pour réfléchir à l'ergonomie du logiciel.