



# Itération 3 Projet Long : Lecteur de Musique

MOUTAHIR Jed

Département Sciences du Numérique - Première année  
2021-2022

# 1 Compte Rendu

Je me suis chargé de compléter et d'intégrer dans l'application les Classes qui permettent de créer des playlist, des fichiers audio (et leurs données associées : artiste, genre, ...) de les enregistrer et de les charger à nouveau. De plus, j'ai fait le lecteur qui permet de manipuler les fichier audio et les playlist (lire/créer ...). J'ai donc fini le coeur du Lecteur de musique (que j'avais commencé lors des premières itérations).

## 1.1 Rendus

1. *Playlist.java* : Interface permettant de créer une playlist.
2. *PlaylistManuelle.java* : Classe permettant de créer une playlist à partir de FichierAudio.
3. *PlaylistAutomatique.java* : Classe permettant de créer une playlist rassemblant tous les morceaux de l'appareil.
4. *FichierAudio.java* : Classe permettant de représenter les informations d'un fichier audio.
5. *FileHandler.java* : Classe permettant de stocker et charger des playlist et les informations associées à un fichier audio (artiste, album, genre, ...) afin de ne pas les perdre après fermeture de l'application.
6. *Lecteur.java* : Classe qui rassemble toutes les fonctionnalités du lecteur.
7. *LecteurTest.java* : Classe qui permet de tester toutes les fonctionnalités implémentées.

## 1.2 Problèmes à régler

1. Prise en compte de l'ajout/retrait de fichiers audio dans le dossier