

RAPPORT INDIVIDUEL PROJET LONG ITERATION 2 :

Yvan Charles KIEGAIN DJOKO

Au cours de l'itération 3 le but était de continuer notre avancé dans le projet en implémentant cette fois l'interface graphique et l'utilisation d'une api : Durant cette dernière j'aurais eu à effectuer du travail sur l'interface graphique au vu d'une expérience précédente j'ai proposer d'implémenter cette partie à l'aide de la bibliothèque javafx et du logiciel scene builder qui facilite la mise en place purement graphique de l'interface et permet d'associer facilement les éléments de l'interface à leur événement.

J'ai aidé heloise et Aicha à implémenter la classe Controller qui associe l'interface graphique au code avec la gestion d'événement. et je me suis occupé de gérer les nombreuses erreurs subvenus à cause de l'utilisation de la bibliothèque javafx en etudiant les documentations de cette bibliothèque et les compatibilités avec les IDE.