



Itération 3 - Projet long

Lecteur de musique

Héloïse Lafargue

Technologie objet
Département Sciences du Numérique - Première année
2021-2021

1 Compte-rendu

J'ai réalisé l'interface graphique. Pour cela j'ai fait le design avec javafx sur Scene Builder. Dans un premier temps je me suis renseignée sur javafx. Puis j'ai créé les boutons (play/pause, previous, next, like), les espaces de texte (titre, artiste), la barre de progression, l'image et toute l'interface. Ensuite j'ai écrit le code pour le main et le controller de l'interface. Enfin, j'ai lié l'interface aux classes.