



Itération 2 Projet Long : Lecteur de Musique

MOUTAHIR Jed

Département Sciences du Numérique - Première année
2021-2022

1 Compte Rendu

Je me suis chargé de compléter et d'intégrer dans l'application les Classes qui permettent de créer des playlist, de les enregistrer et de les charger à nouveau.

1.1 Rendus

1. *PlaylistManuelle.java* : Classe permettant de créer une playlist.
2. *PlaylistManuelleTest.java* : Classe test de *PlaylistManuelleTest.java*.
3. *FichierAudio.java* : Classe permettant de représenter les informations d'un fichier audio.
4. *FileHandler.java* : Classe permettant de stocker et charger des playlist afin de ne pas les perdre après fermeture de l'application.
5. *EnregistrerPlaylistTest.java* : Classe test de *PlaylistManuelleTest.java* et *FileHandler.java*.
6. *MainIteration2.java* : Classe qui permet de tester toutes les fonctionnalités implémentés.

1.2 Problèmes à régler

1. Prise en compte des playlist vides
2. Prise en compte de l'ajout/retrait de fichier audio dans le dossier