REDE DE COMPUTADORES

Camada de Enlace

Camada de Enlace

■ O que é?



Para que serve?

Responsável por fazer conexão (link) entre dois dispositivos, ou mais.

Algorítimos tratam do envio de dados.

Controle de Enlace de dados

Controle de erro + Controle de fluxo

Protocolos

→ Canal sem ruídos:

Simplest→ Sem controle de fluxo e dados;

- →São somente enviados;
- → Não possui confirmação de recebimento.

Stop-and-wait → Após enviado, possui a confirmação do recebimento.

Protocolos

→ Canais com ruídos

Stop-and-wait ARQ→ "Numera" frames.

Go Back-N → Transmite um número de frames ao mesmo tempo.

Selective Repeat ARQ → Utiliza 2 janelas e não confirma frames.

Controle e detecção de erros

Distância de Hamming

Diferença entre duas palavras de código.