# Project 2 – Xây dựng web động

Xây dựng trang web buôn bán online (buôn bán nữ trang, hoa, thời trang, xe...) dựa trên đồ án giữa kỳ. Sinh viên có thể tự chọn sản phẩm tùy thích nhưng cần thỏa một số yêu cầu cơ bản sau:

- 1. Các chức năng cần thiết cho admin (2đ)
  - a. Có thể quản lý (them/xóa/sửa) thông tin thành viên. (0.5đ)
  - b. Có đầy đủ các chức năng thêm, xóa, sửa, cập nhật dữ liệu cần thiết. (1.5đ)
- 2. Các chức năng cần thiết cho user (3đ)
  - a. Cho phép user thông thường (không cần đăng nhập) có thể:
    - i.) Xem các sản phẩm (0.5đ)
    - ii.) Tìm kiếm sản phẩm (0.5đ)
    - iii.) Mua hàng (1đ)
    - iv.) Đăng ký thành viên, thay đổi thông tin cá nhân. (0.5đ)
  - b. Cho phép user sau khi đăng ký thành viên có thể để lại nhận xét, thắc mắc...(0.5)
- 3. Đăng ký 1 trang hosting miễn phí có hỗ trợ PHP & MySQL (<a href="https://infinityfree.net/">https://infinityfree.net/</a>, <a href="https://www.hostinger.com/free-hosting">https://profreehost.com/</a>, etc.) để host trang web đã xây dựng (1đ)

#### Chú ý:

- Website phải thống nhất 1 mẫu
- Không sử dụng các Framework PHP có sẵn.
- Ngoài những yêu cầu cơ bản trên, sinh viên có thể sáng tạo thêm các tính năng khác để cho trang web có thể phục vụ tốt nhất cho nhu cầu thực tế.

#### Cách đánh giá chương trình:

Điểm nhóm (8đ)

- Đầy đủ chức năng yêu cầu cơ bản và chạy đúng. (6đ)
- Điểm coding style (1đ)
  - Mã nguồn viết tốt (theo mô hình nào đó hoặc theo hướng đối tượng), trình bày rõ ràng, có comment đầy đủ.
  - Giải thuật hoặc đoạn code được sử dụng hợp lý. Tránh trường hợp sinh viên chỉ viết chương trình cho có, mã nguồn viết một cách cẩu thả,...
- Tính sáng tạo: sinh viên có tìm hiểu cái mới (không có trong nội dung giảng dạy) để xây dựng thêm nhiều chức năng mở rộng cho website như liên kết với ngân hàng để thanh toán trực tuyến, lập báo cáo... (1đ)

Điểm cá nhân (2đ): Nếu SV không thể trả lời câu hỏi của GV trong quá trình vấn đáp thì sẽ bị **trừ phần điểm nhóm** + **điểm cá nhân**. Sinh viên vắng mặt buổi báo cáo sẽ bị 0 điểm.

Lưu ý: Nội dung nộp phải đầy đủ theo yêu cầu của GV, nếu không sẽ bị trừ 30% số điểm cả nhóm.

#### Hình thức chấm bài:

Vấn đáp. Mỗi sinh viên sẽ có 10' hỏi đáp.

Thời gian vấn đáp (nếu có thay đổi sẽ được thông báo trên group FB):

- Lớp thứ 3: 13h, ngày 04/06/2019.
- Lớp thứ 6: 13h, ngày 31/05/2019.

Địa điểm: **phòng học** 

#### Hình thức & thời hạn nộp bài:

- Nộp lên thư mục Dropbox "Do an CK",
  - Lớp thứ 3: 23h, ngày 03/06/2019.
  - Lớp thứ 6: 23h, ngày 30/05/2019.

#### Nội dung nộp của từng nhóm:

Mỗi nhóm cần nộp các nội dung sau:

- Thư mục chứa website đặt tên theo cú pháp: **Tên\_nhóm>\_<Tên\_WebSite>.** Ví dụ: Nhom02\_WebsiteBuonBanNuTrang. Trong đó bao gồm:
  - Thư mục **Documents** chứa:

Tài liệu hướng dẫn. (file word + file pdf). Trong Tài liệu hướng dẫn sử dụng cần có đầy đủ các nôi dung sau:

- Các tài khoản admin, user dùng để test. (Để ngay dòng đầu tiên của tài liệu)
- Phân tích quy trình nghiệp vụ: chức năng gì? Ai làm? Cần tổ chức như thế nào?
- Sơ đồ CSDL.
- Sơ đồ Website

Bảng phân công công việc (file word + file pdf).

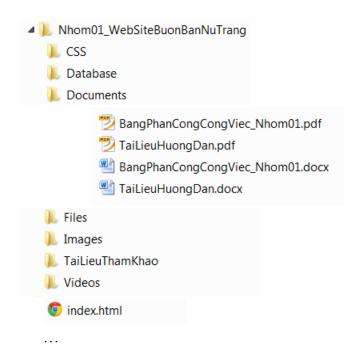
Nhóm cần phân công công việc hợp lý sao cho mỗi thành viên đều bỏ công sức tương đương nhau, **mỗi người đều phải có code**. Phần việc cụ thể của từng cần được liệt kê rõ trong *BangPhanCongCongViec.pdf* 

- Thư mục **Tài liệu tham khảo**:
  - O Các tài liệu tham khảo: ebook, source code, URL... (nếu có).
  - O Các tool, phần mềm hỗ trợ + tài liệu hướng dẫn sử dụng liên quan (nếu có).
  - Nội dung mới mà sinh viên tìm hiểu được, phục vụ cho việc xây dựng website
     các phần không có trong nội dung giảng dạy (nếu có). (file word + file pdf)
- Thư mục **Database**: Chứa các tập tin CSDL
- Các nôi dung khác (nếu có):
  - o CSS
  - Videos
  - Flashes

- o Files
- o Images
- 0 ...

### Lưu ý: chỉ tạo thư mục Tài liệu tham khảo khi cần.

- Cấu trúc thư mục mỗi nhóm cần nộp.



## "Bảng phân công công việc.pdf" mẫu:

STT	Thành viên	Nhóm	Cá nhân	Ghi chú
1	Nguyễn Văn A (Nhóm trưởng)	<ul> <li>Thiết kế &amp;</li> <li>cài đặt CSDL</li> <li>Thiết kế giao</li> <li>diện</li> <li>Kiểm thử</li> </ul>	<ul> <li>(1c): Quản lý thông tin thành viên</li> <li>(2a.iii): mua hang (giỏ hang)</li> <li>Tìm hiểu giỏ hang và hướng dẫn lại cho nhóm</li> <li>Phân công công việc</li> <li>Chỉnh sửa báo cáo</li> <li></li> </ul>	
2	Nguyễn Văn B		<ul> <li>- (1b): Admin có thể thêm/xóa/sửa sản phẩm</li> <li>- (2a.ii): Tìm kiếm sản phẩm</li> <li>- (2b): user đã đăng nhập có thể</li> </ul>	<ul> <li>Không thể hoàn thành</li> <li>yêu cầu (2) trước</li> <li>20/06, Nvan A làm</li> <li>thay</li> </ul>

		để lại nhận xét, thắc mắc,	
		- Chức năng mới (1):	
		- Viết báo cáo	
		- (1b): Admin có thể	- Không tham gia kiểm
3	Nguyễn Văn C	thêm/xóa/sửa hóa đơn	thử
		- (2a.i): Cho phép user thường	
		xem danh mục sản phẩm	
		- Tìm hiểu Bootstrap để thiết kế	
		giao diện và hướng dẫn lại	
		nhóm	
		- Viết báo cáo	
4	Nguyễn Văn D	- (1b): Admin có thể	- Không tham gia thiết
		them/xóa/sữa loại sản phẩm	kế CSDL
		- (2a.iv): User có thể đăng ký	
		thành viên, thay đổi thông	
		tin cá nhân	
		- Chức năng mới (2):	