



길건너지마 친구들 <진심?

컴퓨터 그래픽스 텀프로젝트

(월목) 엔터테인먼트컴퓨팅과

이예지 2017184024

(월수) 엔터테인먼트컴퓨팅과

임해인 2017184028

목차

게임 소개	3
시스템 디자인	4
시스템 설정 문서	4
조작	4
아이템	4
INGAME UI	5
UI 설명	5
캐릭터 사망 조건	5
SCENE 설명	6
유사 게임	7

게임 소개

제목 : 길건너지마 친구들(가제)

장르 : 아케이드, 러닝

인원 : 1 인 / 2 인

조작 : 키보드

스토리

진정한 악마로 거듭나기 위해 서로 경쟁하는 견습 악마 두 명.

경쟁자를 제거하거나 험난한 길을 뚫고 악마의 삼지창을 찾아낸

최후의 1 인 만이 진정한 악마로 인정받을 수 있다.

경쟁자를 제거하자! 악마의 삼지창을 찾아내 진정한 악마로 거듭나자!



게임 목표

다른 플레이어를 방해해서 없애거나 결승선까지 먼저 도착하는 것이 목표.

재미요소

2 인 플레이로 상대방의 진로를 방해할 수 있다.

정해진 진로가 없고 장애물을 피해 자유롭게 이동할 수 있다.

시스템 디자인

시스템 설정 문서

항목	설정	비고
해상도	1920 X 1080	전체화면
화면크기	전체화면	
플레이어 수	2 인	대결모드
게임 모드	기록 모드(1 인), 대결모드 (2 인)	1 인 기록모드는 추가 구현 요소 + 3 인 모드까지 추가 가능

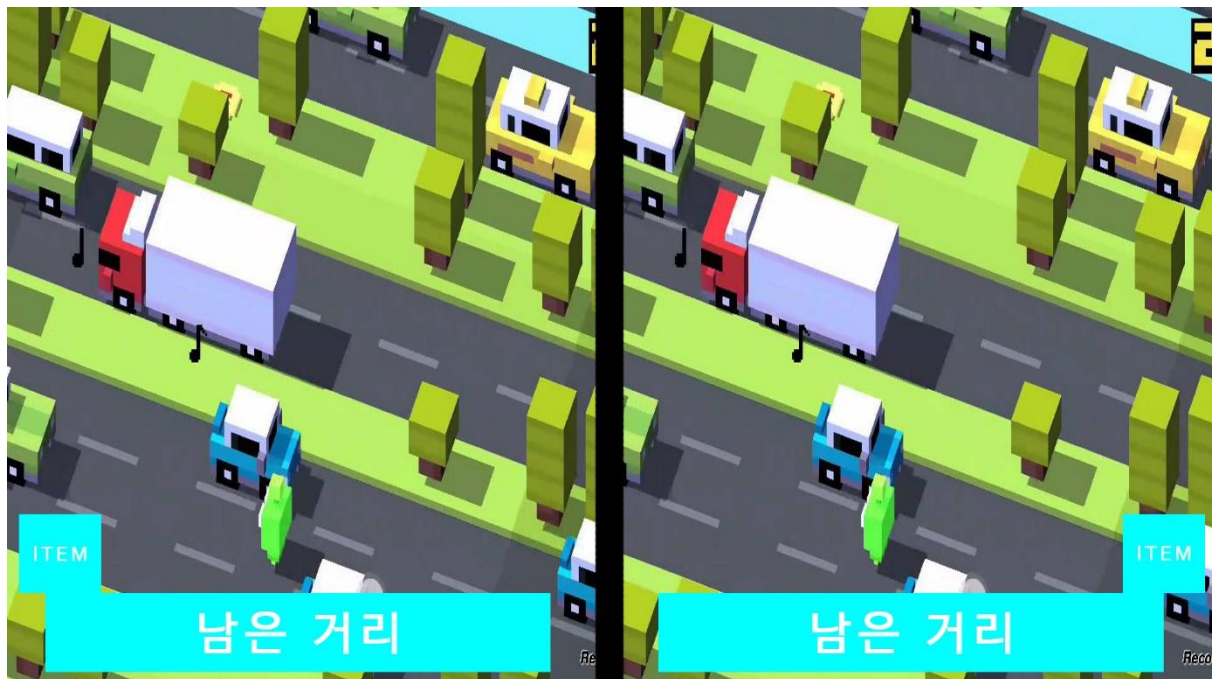
조작

동작	명칭	1 플레이어	2 플레이어	3 플레이어(추가구현)
이동(위)	GO	W	방향키(위)	8(넘버패드)
이동(뒤)	BACK	S	방향키(아래)	5(넘버패드)
이동(좌)	LEFT	A	방향키(좌)	4(넘버패드)
이동(우)	RIGHT	D	방향키(우)	6(넘버패드)
아이템	ITEM	Q	R-CTRL	7(넘버패드)

아이템

항목	설정	비고
스턴	위치와 상관없이 상대방 캐릭터의 움직임이 제한된다	
방어	상대방의 공격을 무효화한다	
지뢰	상대방이 밟으면 사망하는 지뢰를 설치한다	
대포	대포를 발사해서 한번에 많은 거리를 점프한다	

INGAME UI



UI 설명

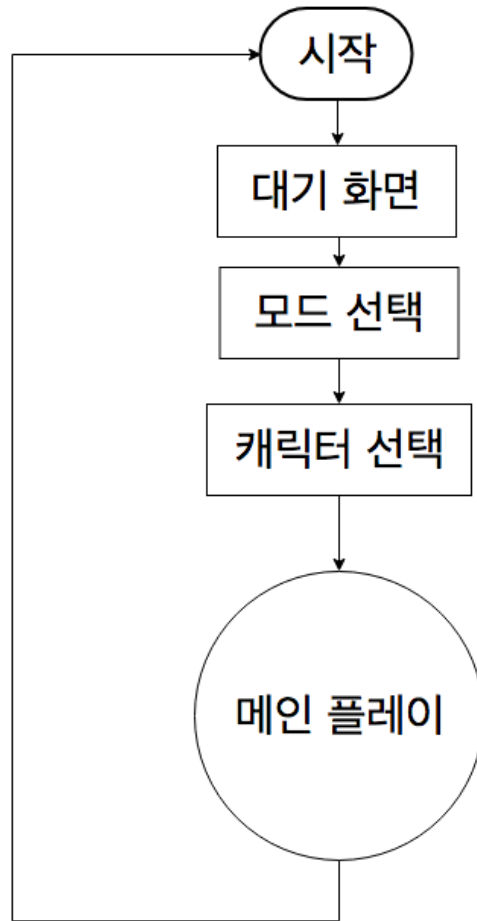
남은 거리 : 시작점부터 골 라인 (목적지)까지의 전체 거리를 100%로 계산하여 현재까지 진행한 거리를 표시해준다

ITEM : 현재 먹은 아이템을 표시해준다.

캐릭터 사망 조건

항목	설정	비고
배경과의 충돌	배경 이동 오브젝트에 충돌 시	
추락	건널목 등 바닥이 없는 장소로 이동 시	
지뢰	지뢰 오브젝트가 설치된 영역으로 이동 시	
상대 플레이어 골인	상대 플레이어가 목적지에 도착 시	

SCENE 흐름도



SCENE 설명

대기 화면 : 게임의 컨셉을 잘 나타내는 이미지를 출력하고, 키를 입력 받아 다음 화면으로 이동한다

모드 선택 : 플레이할 모드를 선택하고, 1 플레이어를 기준으로 키보드가 동작된다.

캐릭터 선택 : 플레이할 모드에 따라 UI 구성이 변경되고, 모든 플레이어가 캐릭터를 선택하거나, 지정된 시간이 지나면 메인 플레이로 넘어간다

메인 플레이 : 게임이 실질적으로 진행되는 화면이다.

유사 게임

길건너 친구들 (2014, 힙스터 웨일)

