

길건너지마 친구들 <진심?

컴퓨터 그래픽스 텀프로젝트

**(월목) 엔터테인먼트컴퓨팅과**

**이예지 2017184024**

**(월수) 엔터테인먼트컴퓨팅과**

**임해인 2017184028**

목차

[게임 소개 3](#_Toc529354662)

[시스템 디자인 4](#_Toc529354663)

[시스템 설정 문서 4](#_Toc529354664)

[레벨 디자인 5](#_Toc529354665)

# 게임 소개

제목 : 길건너지마 친구들(가제)

장르 : 아케이드

인원 : 1인 / 2인

조작 : 키보드

**스토리**

진정한 악마로 거듭나기 위해 서로 경쟁하는 견습 악마 두 명.

경쟁자를 제거하거나 험난한 길을 뚫고 악마의 삼지창을 찾아낸

최후의 1인 만이 진정한 악마로 인정받을 수 있다.

경쟁자를 제거하자! 악마의 삼지창을 찾아내 진정한 악마로 거듭나자!

**게임 목표**

다른 플레이어를 방해해서 없애거나 결승선까지 먼저 도착하는 것이 목표.

**재미요소**

2인 플레이로 상대방의 진로를 방해할 수 있다.

정해진 진로가 없고 장애물을 피해 자유롭게 이동할 수 있다.

# 시스템 디자인

## 시스템 설정 문서

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 항목 | 설정 | 비고 |
| 해상도 | 1920 X 1080 | 전체화면 |
| 화면크기 | 전체화면 |  |
| 플레이어 수 | 2인 | 대결모드 |
| 게임 모드 | 기록 모드(1인), 대결모드 (2인) | 1인 기록모드는 추가 구현 요소  + 3인 모드까지 추가 가능 |
|  |  |  |
|  |  |  |

## 조작

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 동작 | 명칭 | 1플레이어 | 2플레이어 | 3플레이어(추가구현) |
| 이동(위) | GO | W | 방향키(위) | 8(넘버패드) |
| 이동(뒤) | BACK | S | 방향키(아래) | 5(넘버패드) |
| 이동(좌) | LEFT | A | 방향키(좌) | 4(넘버패드) |
| 이동(우) | RIGHT | D | 방향키(우) | 6(넘버패드) |
| 아이템 | ITEM |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# 레벨 디자인

<< 테마를 나눠서 테마 맵을 정하는 쪽으로 하시는게 좋아보임~~

맵다른것두있음