



**FACULDADE DE COMPUTAÇÃO E INFORMÁTICA**

**ANÁLISE E DESENV. DE SISTEMAS e SISTEMAS DE INFORMAÇÃO**

**JOGOS DIGITAIS**

---

### *Projeto - enunciado*

---

**OBJETIVO:** Design e implementação de um jogo educacional em Pygame, voltado para o segmento de Segurança e Direito Digital, preferencialmente para crianças e adolescentes.

#### **ENUNCIADO**

- Deverá ser desenvolvido um jogo, conforme objetivo indicado acima em um dos estilos a seguir: plataforma, primeira pessoa, estratégia, tiro (primeira ou terceira pessoa) ou quebra cabeças.
- Será um jogo educativo para crianças nas faixas de 8 a 12 anos
- O grupo deverá escolher uma das seguintes faixas: 8-9;9-10;10-11;11-12
- Deverá estar descrito no documento quais aspectos educacionais de Segurança e Direito Digital o jogo abordará. Estes aspectos devem ter suas devidas referências/embasamento teórico

#### **REQUISITOS**

- Sistema de Pontuação (deve-se levar em consideração que este será um jogo educativo para crianças)
- O jogo deve conter Som (música de fundo e efeitos especiais)
- Tela de Apresentação
- Menu com opções: jogar; instruções; ligar/desligar som
- Tela de ranking de jogadores e pontuação máxima
- Tela de Gameover

#### **TEMAS:**

- Malwares (identificar cada malware, por exemplo, cavalo de tróia, *worm*, bot, vírus, spyware) - talvez, para cada malware, trazendo características, explicações, identificação etc., já seria muito útil como jogo educacional (infantil).
- Cuidados com a proteção de dados - cuidado com senhas, engenharia social, criptografia, antimalwares, etc.

- Cuidados com a privacidade - imagens, invasão de computadores, cuidados com o acesso de terceiros a computadores pessoais, senhas, etc. (este tópico e o anterior são parecidos e complementares).
- Fake news - compartilhamento de informações falsas e formas de checagem de informações (esse tópico é tratado como atos ilícitos, crimes virtuais em Segurança e Direito Digital).
- Outros

#### DICAS e LINKS ÚTEIS:

- **Seja incrível na Internet** – site do Google com vídeos explicativos, que ajudam crianças a explorarem o mundo online com mais segurança → [https://beinternetawesome.withgoogle.com/pt-br\\_br/](https://beinternetawesome.withgoogle.com/pt-br_br/)
- **Inderland** – jogo criado pelo Google onde a criança pode jogar online, pelo smartphone, mas que trata de algumas dicas de segurança e que pode ajudar os alunos e inspirá-los com o tema de segurança da informação → [https://beinternetawesome.withgoogle.com/pt-br\\_br/interland](https://beinternetawesome.withgoogle.com/pt-br_br/interland)
- **Internet Segura** - site governamental do nic.br, que fala sobre internet segura, também com conteúdo para crianças, com dicas e jogos → <https://internetsegura.br/>
- **ConectoSafely** - como compartilhar conteúdo digital no Instagram com segurança → <https://www.connectsafely.org/>
- **Cartilhas do LEEME** – material desenvolvido no Mackenzie pelo grupo de Ética nos meios eletrônicos – disponível no Moodle, em duas versões (Ensino Fundamental e Ensino Médio)