

AP2+AP3

Objectifs généraux:

- Identifier des problématiques spécifiques à la gestion d'une maison de ligue
- Proposer des solutions adaptées aux besoins de M2L
- Comparer des solutions en termes de performance, coût, sécurité, etc.

Problématique identifiée

Problématique : Gestion des réservations d'équipements

Optimiser la gestion de la réservation des équipements sportifs et des espaces

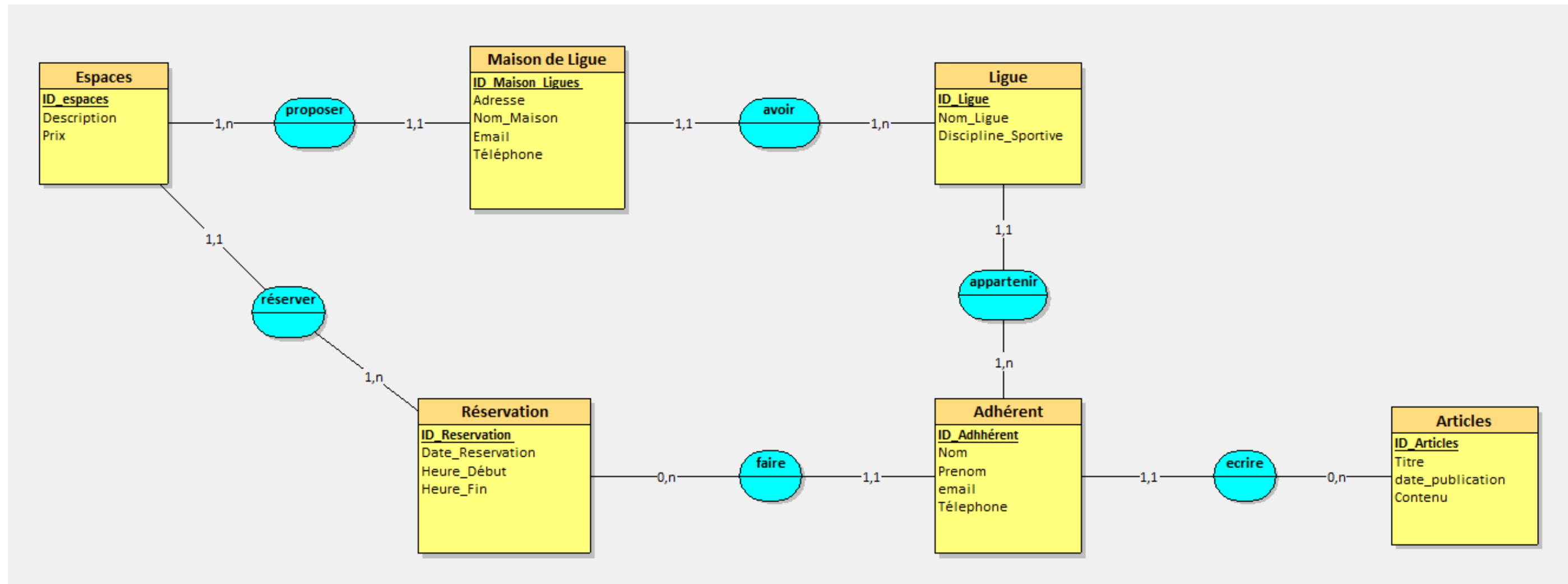
Solution proposée

Problématique : Système de gestion des réservations

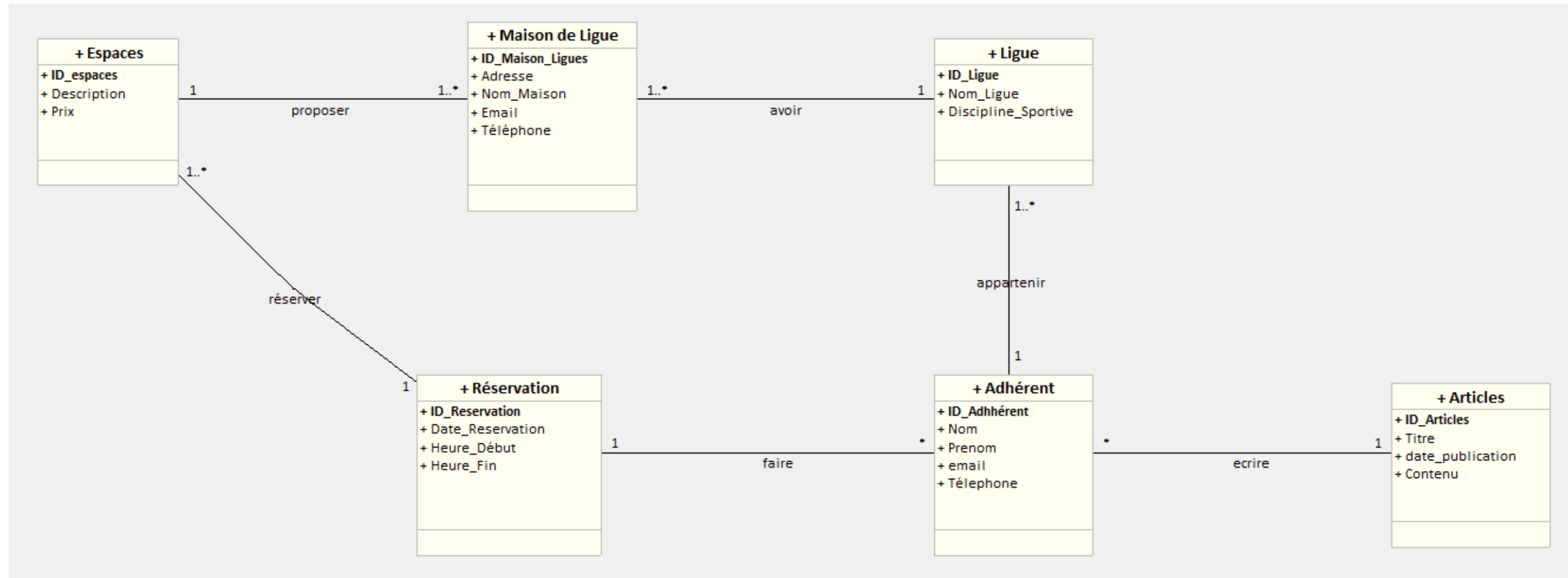
Solution : Développement d'une application personnalisée avec une interface utilisateur

Diagramme de classe

MCD



UML



Estimation des coûts et des durées

Estimation des coûts:

Coût de la solution application personnalisée : €2000 pour le développement + €500 pour la maintenance annuelle

Estimation des durées :

Développement de l'application personnalisée : 4 mois

Gestion des risques

Risques identifiés:

Solution Application : Délais de développement plus longs, risque de dépassement des coûts

Plan de gestion des risques:

Solution Application : Suivi régulier de l'avancement, ajustement du budget en fonction des besoins

Charte graphique



Police : Poppins

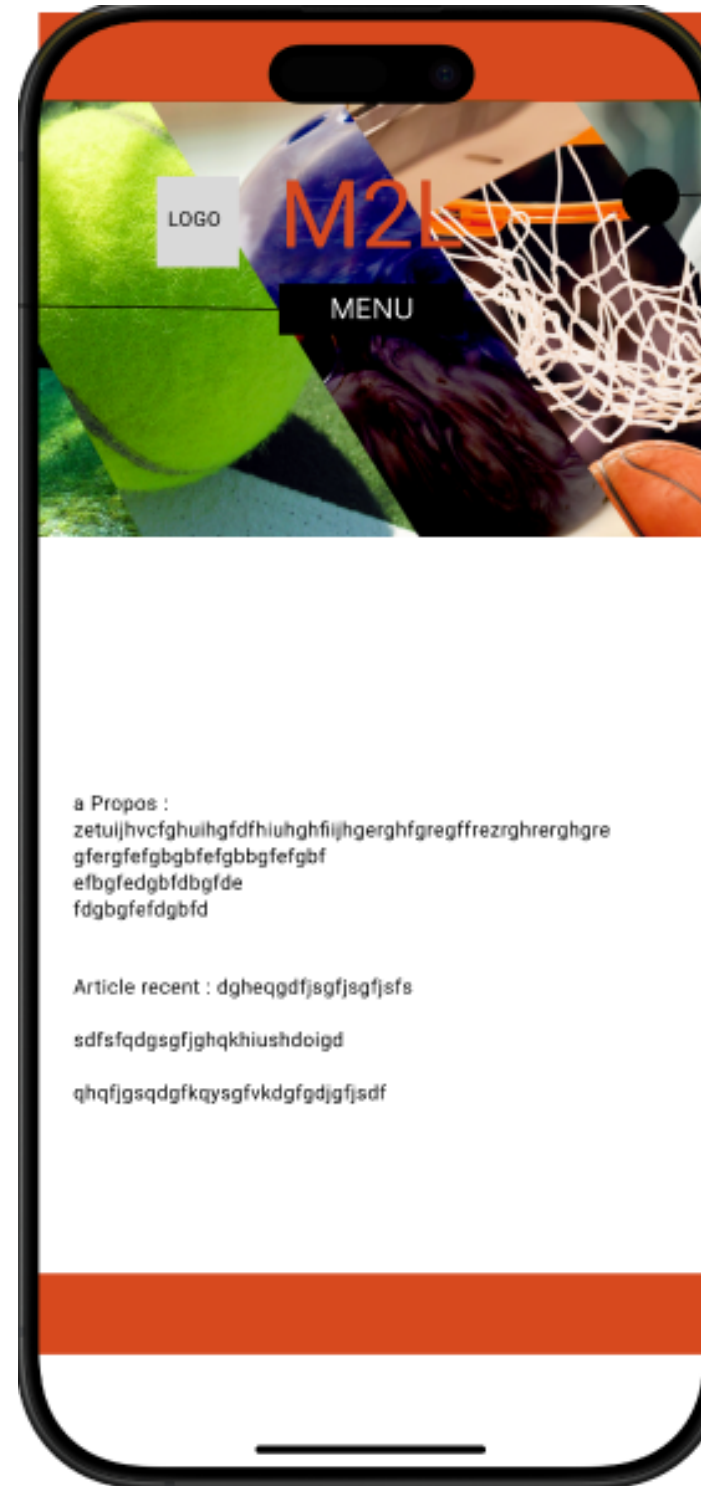
Couleur

Blanc : ##FFFFFF

Noir : #000000

Orange : DC320F

maquette mobile



maquette web

