

**AP2+AP3**

## Objectifs généraux:

- Identifier des problématiques spécifiques à la gestion d'une maison de ligue
- Proposer des solutions adaptées aux besoins de M2L
- Comparer des solutions en termes de performance, coût, sécurité, etc.

## **Problématique identifiée**

Problématique : Gestion des réservations d'équipements

Optimiser la gestion de la réservation des équipements sportifs et des espaces

## **Solution proposée**

Problématique : Système de gestion des réservations

Solution : Développement d'une application personnalisée avec une interface utilisateur

# Diagramme de classe

## MCD

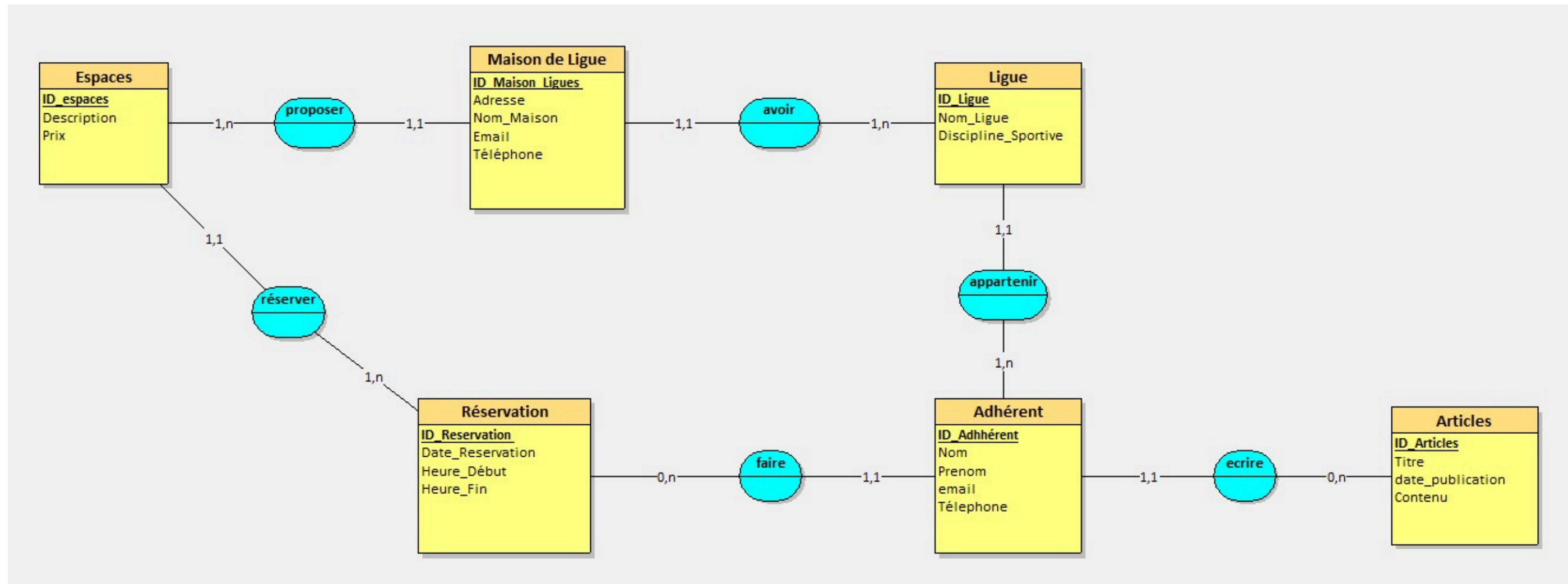
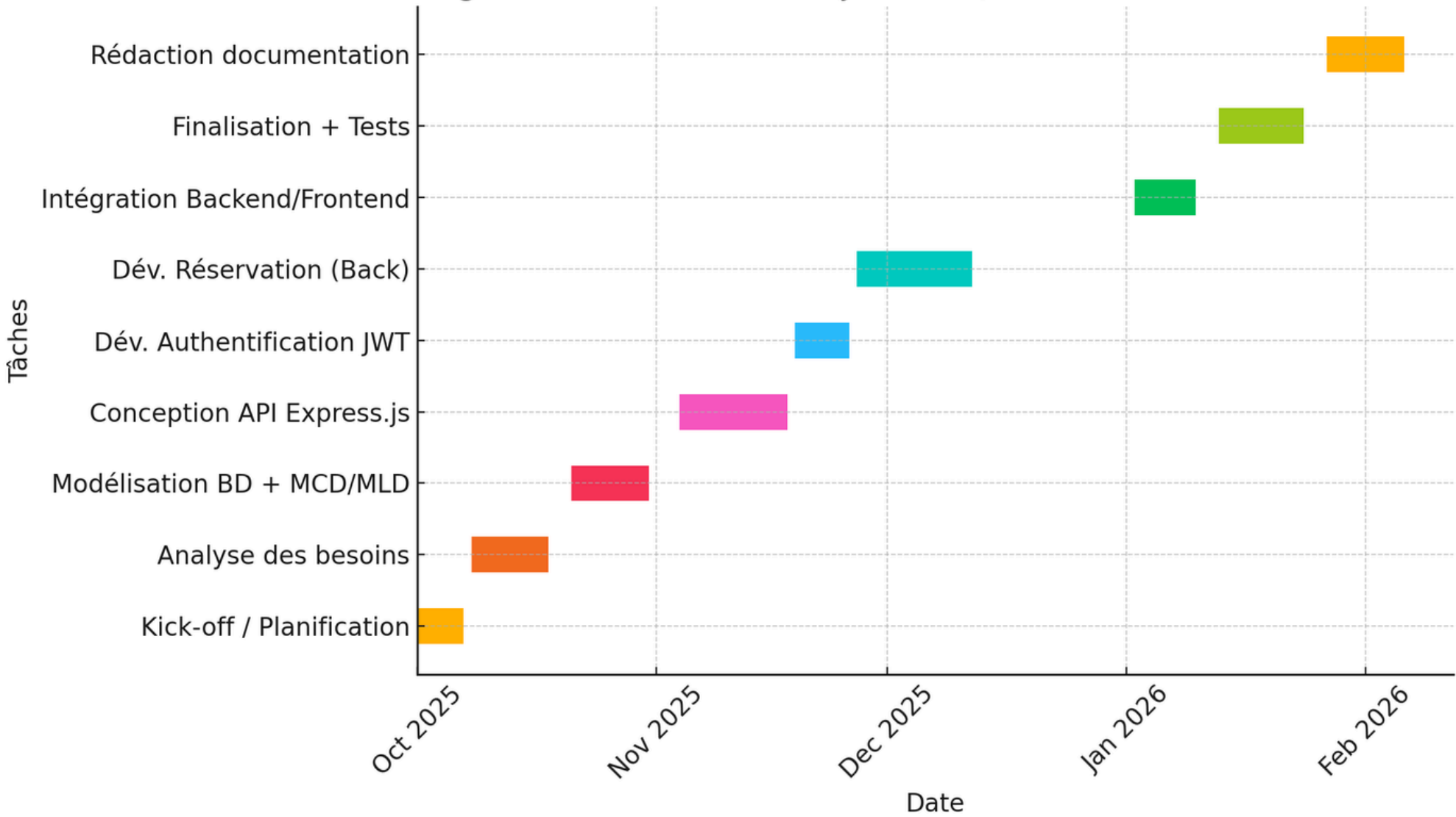
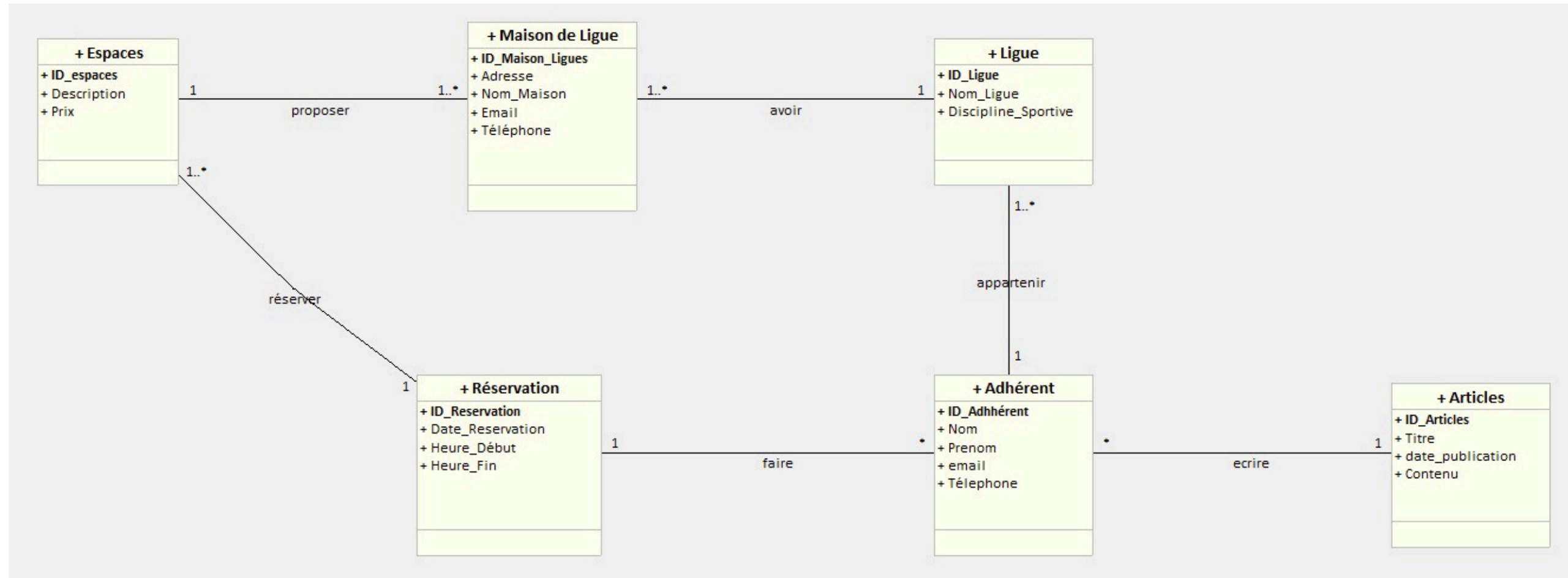


Diagramme de Gantt – Projet M2L (Octobre 2025 - Février 2026)



# UML



## **Estimation des coûts et des durées**

### **Estimation des coûts:**

Coût de la solution application personnalisée : €2000 pour le développement + €500 pour la maintenance annuelle

### **Estimation des durées :**

Développement de l'application personnalisée : 4 mois



# Gestion des risques

## Risques identifiés:

Solution Application : Délais de développement plus longs, risque de dépassement des coûts

## Plan de gestion des risques:

Solution Application : Suivi régulier de l'avancement, ajustement du budget en fonction des besoins

## Charte graphique



Police : Poppins

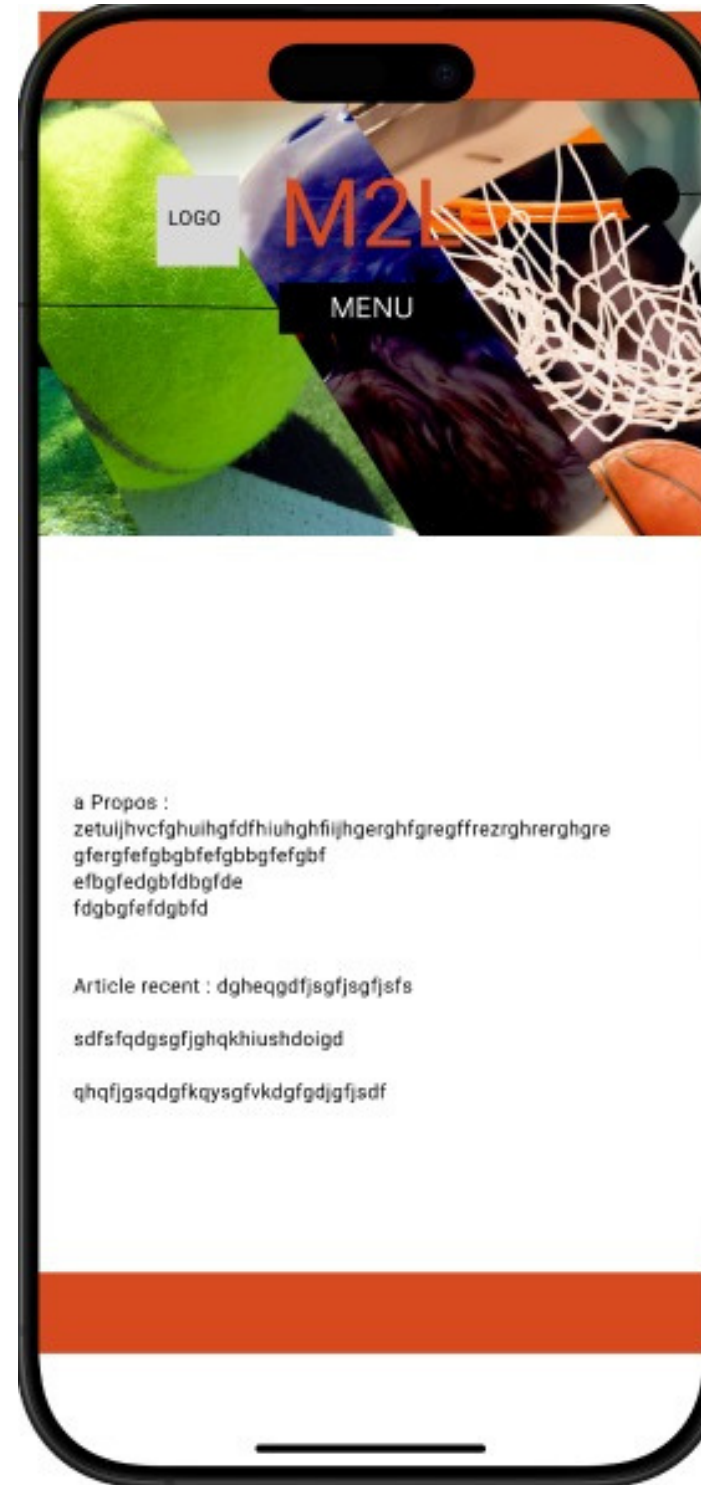
Couleur

Blanc : ##FFFFFF

Noir : #000000

Orange : DC320F

# maquette mobile



# maquette web

