

# GDEW029Z10 图片制作及取模说明



这款屏是黑白红三色的，需要做两张图片，黑白一张图片，红色一张图片。

以实现上图的效果，对图片制作和取模分别加以简要说明：

## 一、黑白

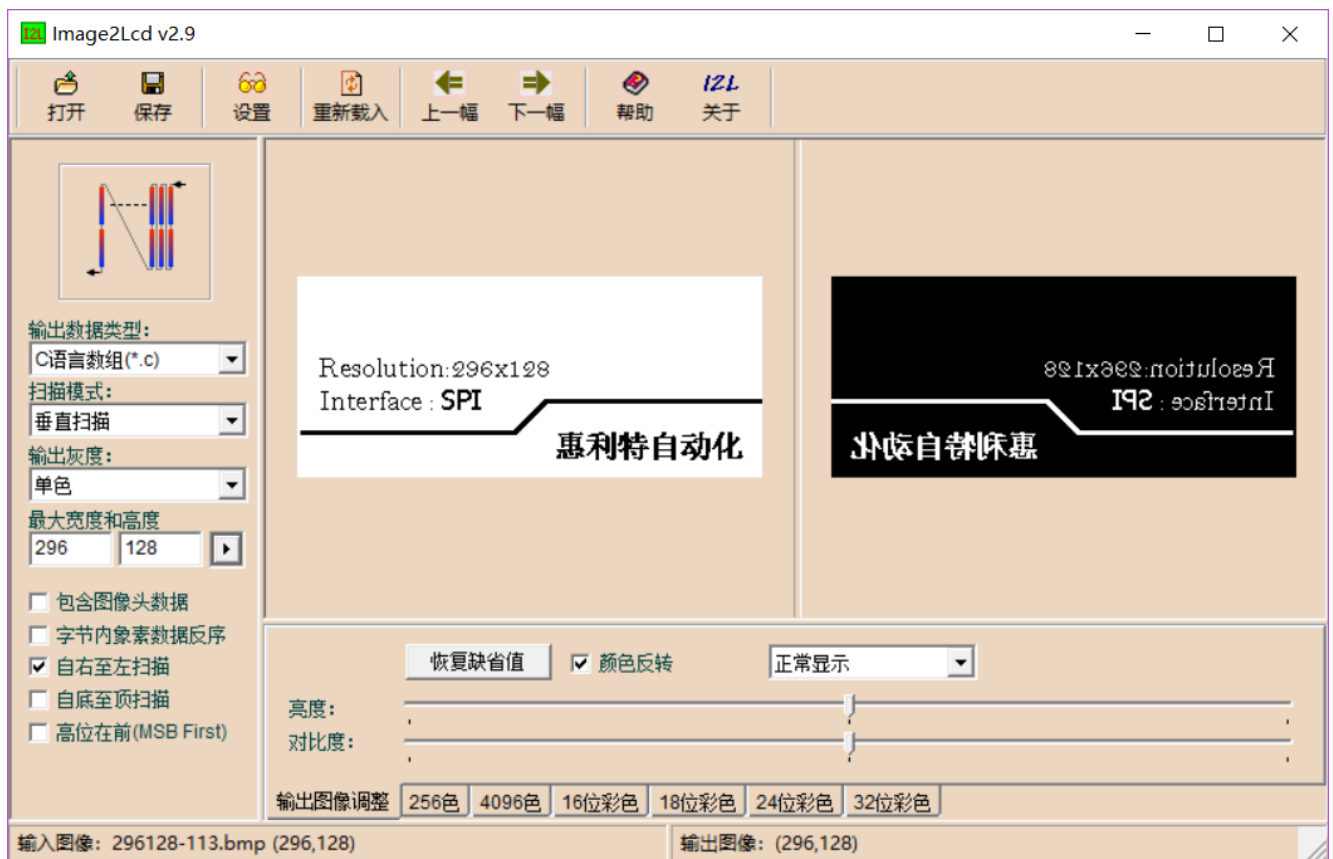
### 1、图片制作

这款屏不支持灰度，在制作图片的时候，需要做成 296\*128 分辨率的纯黑白图片，保存成.jpg 或者.bmp 文件。

### 2、取模

取模可以采用 image2lcd.exe 软件，操作步骤如下：

- ① 打开软件，调入需要取模的图片；
- ② 输出数据类型：选择“C 语言数组 (\*.c)”；
- ③ 扫描方式：选择“垂直扫描”；
- ④ 输出灰度：选择“单色”；
- ⑤ 最大宽度和高度：选择“296”、“128”，**选择后需要点击后面的箭头确认；**
- ⑥ “自右至左扫描”前面打钩；
- ⑦ “颜色反转”前面打钩；
- ⑧ 点击“保存”，把转换后的数组存到扩展名为“.c”文件；
- ⑨ 最后把文件“.c”中的数组替换掉程序中对应的数组。



图二、黑白取模

## 二、红色

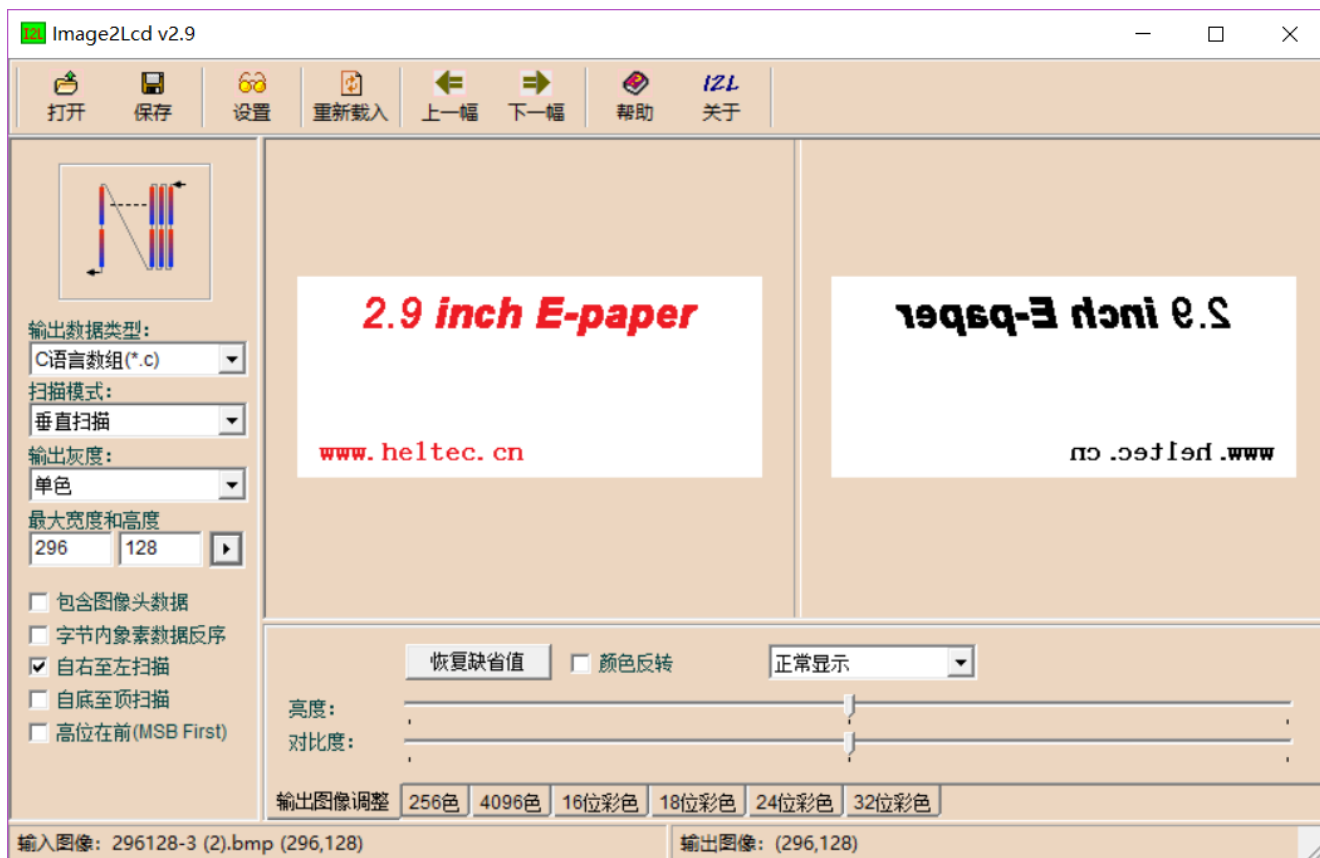
### 1、图片制作

红色不支持灰度，所以红色显示内容需要做成 296\*128 分辨率的纯黑白图片（红色的显示内容做成黑色，其他做成白色），保存成.jpg 或者.bmp 位图文件。

### 2、取模

取模也采用 image2lcd.exe 软件，操作步骤如下：

- ① 打开软件，调入需要取模的图片；
- ② 输出数据类型：选择“C 语言数组 (\*.c)”；
- ③ 扫描方式：选择“垂直扫描”；
- ④ 输出灰度：选择“单色”；
- ⑤ 最大宽度和高度：选择“296”、“128”，**选择后需要点击后面的箭头确认；**
- ⑥ “自右至左扫描”前面打钩；
- ⑦ “颜色反转”前面不打钩；
- ⑧ 点击“保存”，把转换后的数组存到扩展名为“.c”文件；
- ⑨ 最后把文件“.c”中的数组替换掉程序中对应的数组。



图三、红色取模