GDEW042C37 图片制作及取模说明



图~

以实现图一效果为例,简要介绍图片制作和取模。 类似这种黑白黄三色的墨水屏,需要做两张图片,黑白一张,黄色一张。

1、图片制作

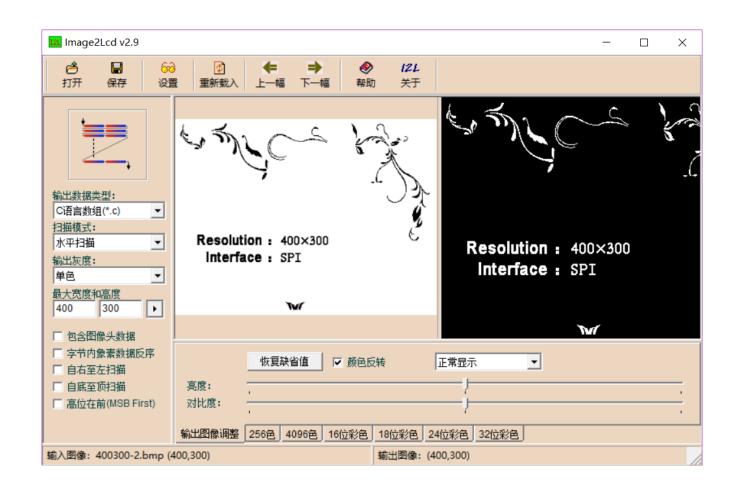
黑白

GDEW042C37 黑白显示内容不支持灰度,在制作图片的时候,需要做成 400*300 分辨率的纯黑白图片,需要显示黑色的内容做成黑色,白色的内容做成白色,保存成.bmp 或者.jpg 文件。

2、 取模

取模可以采用 image2lcd 软件,取模参数设置界面见图二:

- 打开 image2lcd,调入需要取模的图片;
- 輸出数据类型:选择"C语言数组(*.c)";
- 扫描方式:选择"水平扫描";
- 输出灰度: 选择"单色";
- 最大宽度和高度:选择"400"、"300",选择后需要点击后面的箭头确认;
 - □包含图像头数据 □字节内象素数据反序 □自右至左扫描 □自底至顶扫描
- 「高位在前(MSB First) 这 5 项全不要打钩;
- 正显(白底黑字),则"颜色反转"打钩;负显(黑底白字)则不需要打钩。
- 点击"保存",把转换后的数组存到扩展名为".C"文件;
- 最后把文件".C"中的数组替换掉程序中对应的数组。



图二

二、黄色

1、图片制作

GDEW042C37 黄色显示内容不支持灰度,在制作图片的时候,需要做成 400*300 分辨率的纯黑白图片,需要显示黄色的内容做成黑色,白色的内容做成白色,保存成.bmp 或

者.jpg 文件。

2、 取模

取模可以采用 image2lcd 软件,取模参数设置界面见图三:

- 打开 image2lcd, 调入需要取模的图片;
- 输出数据类型:选择"C语言数组(*.c)";
- 扫描方式:选择"水平扫描";
- 输出灰度:选择"单色";
- 最大宽度和高度:选择"400"、"300",选择后需要点击后面的箭头确认;
 - 「包含图像头数据 「字节内象素数据反序」 自右至左扫描 「自底至顶扫描
- 「高位在前(MSB First) 这 5 项全不要打钩;
- 正显(白底黄字),则"颜色反转"打钩;负显(黄底白字)则不需要打钩。
- 点击"保存",把转换后的数组存到扩展名为".C"文件;
- 最后把文件 ".C"中的数组替换掉程序中对应的数组。

