GDEW029C32 图片制作及取模说明



这款屏是黑白黄三色的,需要做两张图片,黑白一张图片,黄色 一张图片。

以实现上图的效果,对图片制作和取模分别加以简要说明:

一、黑白

1、图片制作

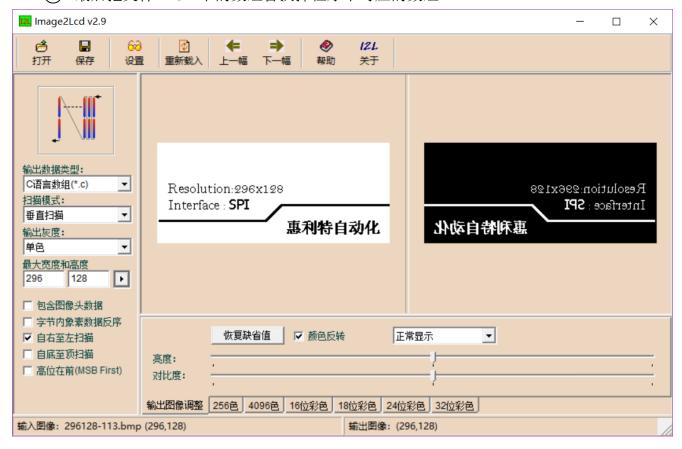
这款屏不支持灰度,在制作图片的时候,需要做成 296*128 分辨率的纯黑白图片,保存成.jpg 或者.bmp 文件。

2、取模

取模可以采用 image2lcd.exe 软件,操作步骤如下:

- ① 打开软件,调入需要取模的图片;
- (2) 输出数据类型:选择"C语言数组(*.c)";
- ③ 扫描方式:选择"垂直扫描";
- (4) 输出灰度: 选择"单色";
- ⑤ 最大宽度和高度:选择"296"、"128",选择后需要点击后面的箭头确认;
- ⑥ "自右至左扫描"前面打钩;
- ⑦ "颜色反转"前面打钩;
- (8) 点击"保存",把转换后的数组存到扩展名为".c"文件;

⑨ 最后把文件 ".c"中的数组替换掉程序中对应的数组。



图二、黑白取模

二、黄色

1、图片制作

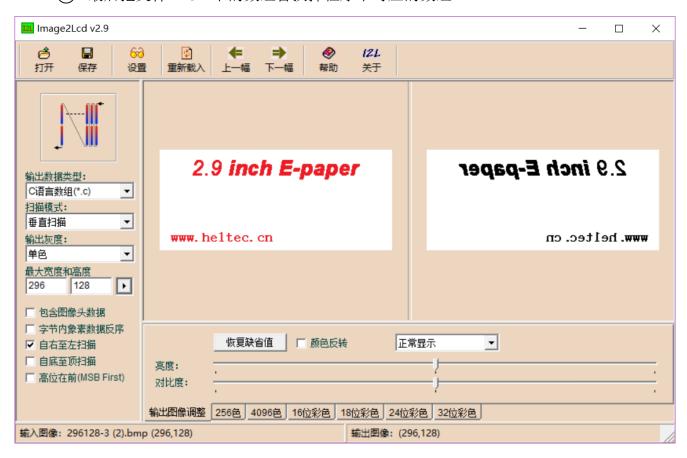
黄色不支持灰度,所以黄色显示内容需要做成 296*128 分辨率的纯黑白图片(黄色的显示内容做成黑色,其他做成白色),保存成.jpg 或者.bmp 位图文件。

2、取模

取模也采用 image2lcd.exe 软件,操作步骤如下:

- ① 打开软件,调入需要取模的图片;
- (2) 输出数据类型:选择"C语言数组(*.c)";
- ③ 扫描方式:选择"垂直扫描";
- (4) 输出灰度:选择"单色";
- ⑤ 最大宽度和高度:选择"296"、"128",选择后需要点击后面的箭头确认;
- ⑥ "自右至左扫描"前面打钩;
- (7) "颜色反转"前面不打钩;
- (8) 点击"保存",把转换后的数组存到扩展名为".C"文件;

⑨ 最后把文件".C"中的数组替换掉程序中对应的数组。



图三、黄色取模