

GDEW0154Z17 图片制作及取模说明

GDEW0154C39 是黑白黄三色的，需要做两张图片，黑白一张图片，黄色一张图片。



以实现上图的效果，对黑白图片和黄色图片分别说明：

一、黑白

1、图片制作

GDEW0154C39 不支持灰度，在制作图片的时候，需要做成 152*152 分辨率的纯黑白图片，需要显示的内容做成黑色，不显示的内容做成白色，保存成.bmp 或者.jpg 文件。

2、取模

取模可以采用 image2lcd.exe 软件，取模参数设置界面见图二。

操作步骤如下：

- ① 打开软件，调入需要取模的图片；
- ② 输出数据类型：选择“C 语言数组 (*.c)”；
- ③ 扫描方式：选择“垂直扫描”；
- ④ 输出灰度：选择“单色”；

- ⑤ 最大宽度和高度：选择“152”、“152”，**选择后需要点击后面的箭头确认**；
- ⑥ “自右至左扫描”前面打钩；
- ⑦ 正显（白底黑字），则“颜色反转”前面打钩；负显（黑底白字）则不打钩；
- ⑧ 点击“保存”，把转换后的数组存到扩展名为“.c”文件；
- ⑨ 最后把文件“.c”中的数组替换掉程序中对应的数组。



图二、黑白取模

二、黄色

1、图片制作

黄色不支持灰度，所以黄色显示内容需要做成 152*152 分辨率的纯黑白图片（黄色的显示内容做成黑色，其他做成白色），保存成.jpg 或者.bmp 位图文件。

2、取模

取模也采用 image2lcd.exe 软件，操作步骤如下（与黑白图片取模操作相同）：

- ① 打开软件，调入需要取模的图片；

- ② 输出数据类型：选择“C 语言数组 (*.c)”；
- ③ 扫描方式：选择“垂直扫描”；
- ④ 输出灰度：选择“单色”；
- ⑤ 最大宽度和高度：选择“152”、“152”，**选择后需要点击后面的箭头确认**；
- ⑥ “自右至左扫描”前面打钩；
- ⑦ 正显（白底黄字），则“颜色反转”前面打钩；负显（黄底白字）则不打钩；
- ⑧ 点击“保存”，把转换后的数组存到扩展名为“.c”文件；
- ⑨ 最后把文件“.c”中的数组替换掉程序中对应的数组。



图三、黄色取模