pkg

**Selected**
+ someoneIsSelected : boolean
+ i : int
+ j : int
+ Selected()
+ SelectedUpdate(b : boolean, x : int, y : int) : void

**JPanel**

**JFrame**

**Board**
+ size : int = 50
+ paintComponent(g : Graphics) : void

**GameWindow**
+ LARG_PADRAO : int = 400*2
+ ALT_PADRAO : int = 300*2
+ size : int = 50
~ selectedSquareX : int = -1
~ selectedSquareY : int = -1
+ GameWindow()
+ mouseClicked(e : MouseEvent) : void
+ mousePressed(e : MouseEvent) : void
+ mouseReleased(e : MouseEvent) : void
+ mouseEntered(e : MouseEvent) : void
+ mouseExited(arg0 : MouseEvent) : void

**Chess**
+ size : int = 50
+ isBlackTurn : boolean
+ paintComponent(g : Graphics) : void
+ Chess()
+ moveList(x : int, y : int) : void
+ IsTheWayClear(x1 : int, y1 : int, x2 : int, y2 : int) : boolean
+ ClearSelection() : void
+ move(x : int, y : int) : void

**<<interface>>**
**MouseListener**

**Image**

+ selected

~ pieces

**Piece**
+ canJump : boolean
+ isHighlighted : boolean
+ isSelected : boolean
+ isFirstMove : boolean
+ drawYourself(g : Graphics, positionX : int, positionY : int, squareWidth : int) : void
+ canMove(x : int, y : int) : boolean
+ canCapture(x : int, y : int) : boolean

+ cor

**Color**

**Bispo**
+ Bispo(cor : Color)
+ canMove(x : int, y : int) : boolean
+ canCapture(x : int, y : int) : boolean
+ toString() : String

**Cavalo**
+ Cavalo(cor : Color)
+ canMove(x : int, y : int) : boolean
+ canCapture(x : int, y : int) : boolean
+ toString() : String

**Dama**
+ Dama(cor : Color)
+ canMove(x : int, y : int) : boolean
+ canCapture(x : int, y : int) : boolean
+ toString() : String

**Peao**
+ Peao(cor : Color)
+ canMove(x : int, y : int) : boolean
+ canCapture(x : int, y : int) : boolean
+ toString() : String

**Rei**
+ Rei(cor : Color)
+ canMove(x : int, y : int) : boolean
+ canCapture(x : int, y : int) : boolean
+ toString() : String

**Torre**
+ Torre(cor : Color)
+ canMove(x : int, y : int) : boolean
+ canCapture(x : int, y : int) : boolean
+ toString() : String

**Vago**
+ Vago()
+ drawYourself(g : Graphics, positionX : int, positionY : int, squareWidth : int) : void
+ canMove(x : int, y : int) : boolean
+ canCapture(x : int, y : int) : boolean
+ toString() : String

**main**
+ main(args : String[]) : void

**java**

**javax**