Sitio web: las.op.gg

OP.GG es un sitio web global que recoge los datos de cada jugador de League of Legends

para proveer a los usuarios con los resultados de cualquier partida, estadísticas de campeones, rankings, rating de emparejamiento y más.

Elementos UX

- Que el sitio ofrezca los datos separados por región (cada regiónjuega en un servidor propio) y que al elegir uno, esté en el idioma respectivo.
- Que el sitio entregue los datos recopilados ya separados y agrupados en secciones afines.

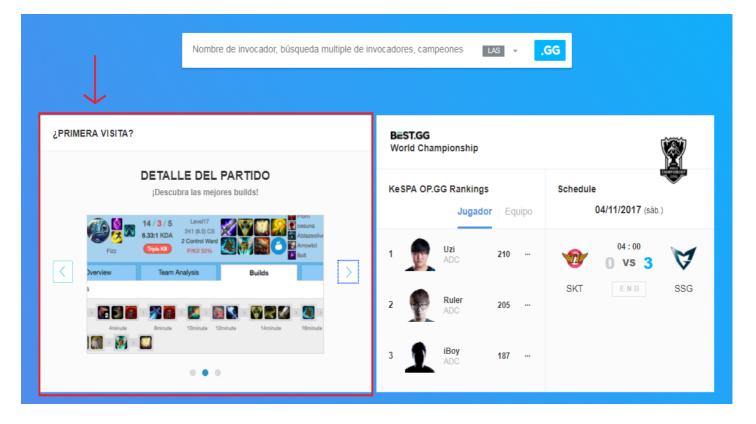


- Que no sea necesario tener una cuenta para revisar la información que provee el sitio.
- Que la página entregue datos en tiempo real, actuales y antiguos.
- Que figure hace cuánto no se actualiza (de forma automática) el perfil de un jugador y la posibilidad de que el usuario fuerze esa actualización.
- Que al buscar figuren las búsquedas recientes y los usuarios favoritos (los más búscados por el usuario).

- Que en el perfil de datos de cada jugador además de mostrar un resumen rápido con los datos más generales, aparezcan sus partidas recientes, con quién ha jugado, contra quién ha jugado, sus mejores personajes, su porcentaje de victorias, su cantidad de partidas, la liga de temporadas pasadas, entre muchos otros datos relacionados a su juego. También que aparezca si el jugador en cuestión se encuentra jugando ahora mismo.
- Que figure hace cuánto no se actualiza (de forma automática) el perfil de un jugador y la posibilidad de que el usuario fuerze esa actualización.



 Que exista una primera vista que ofrece los tipos de búsquedas más cotizadas y una foto de ejemplo de cada una para entender mejor la página.

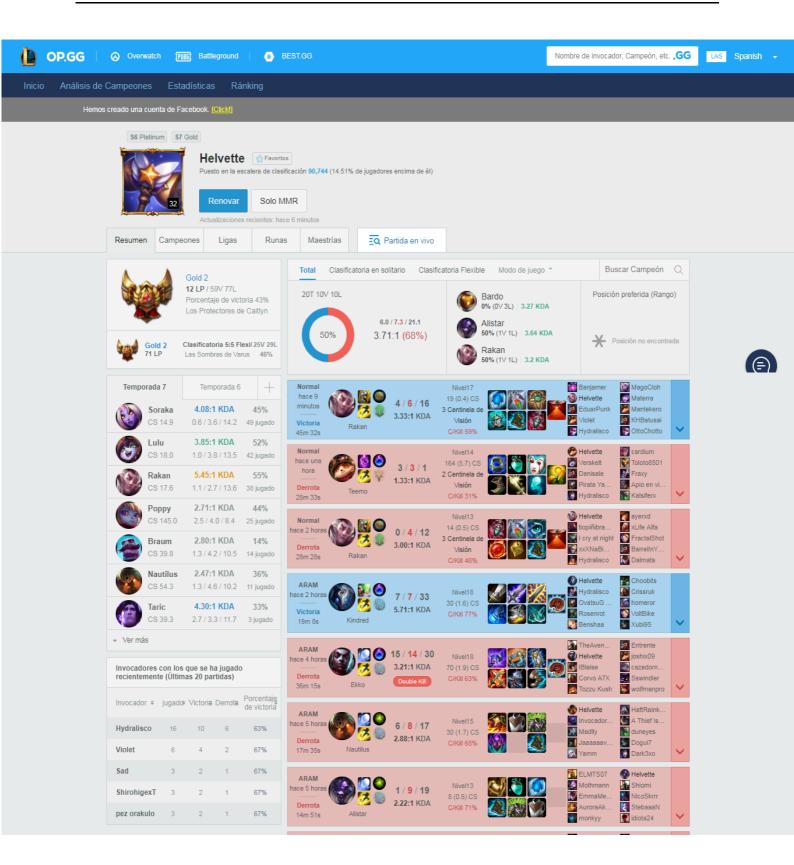


Que la página entregue datos en tiempo real, actuales y antiguos.

Elementos UI:

- La propuesta estética que se mantiene a lo largo de la navegación dentro del sitio, la cual es ligera (con mucho blanco, fuente simple de un gris claro, bold en celeste) ya que en cada sección hay mucha data para mostrar lo cual podría saturar mucho la vista con un diseño más adornado.
- Los tamaños de cada elemento (tipografías, imagenes, secciones).
- El diseño de los botones.
- Los datos representados en gráficos y/o números.
- Los colores usados para representar partidas ganadas y perdidas, winratios de más o menos de 50%, el amarillo para identificar el oro ganado por personaje o por partida, entre otros.
- Los íconos de cada personaje o de cada jugador.

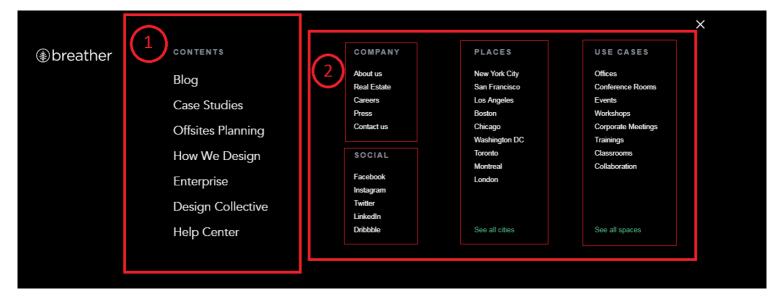
Página de datos del jugador buscado:



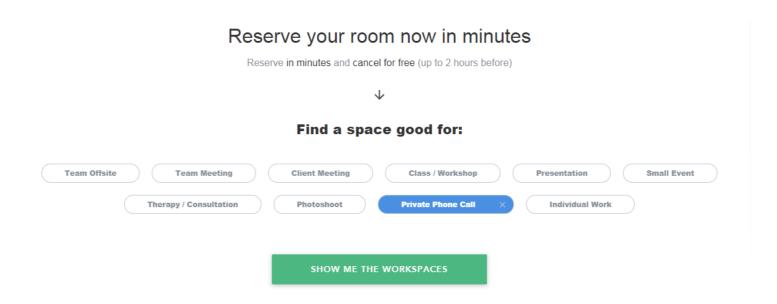
Elementos de navegación en:

Breather

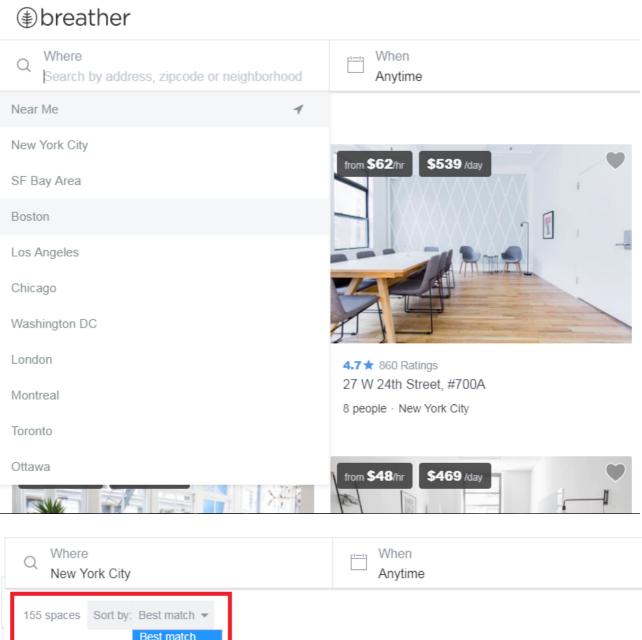
Aquí, en el 1 podemos ver un tipo de navegación **global** y en el 2 cada recuadro podía considerarse como una navegación **local** ya que cada una abarca una sección específica -con enlaces relacionados- dentro de la navegación del sitio:

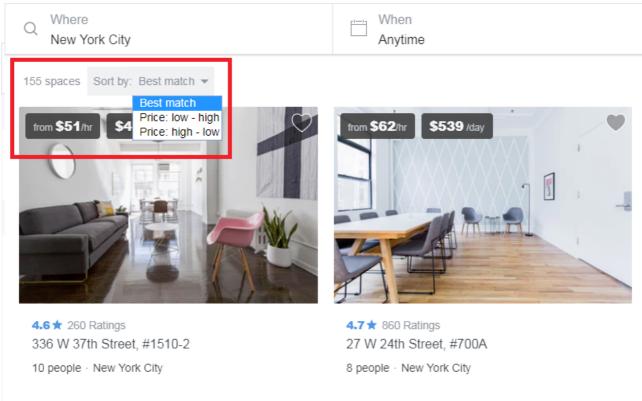


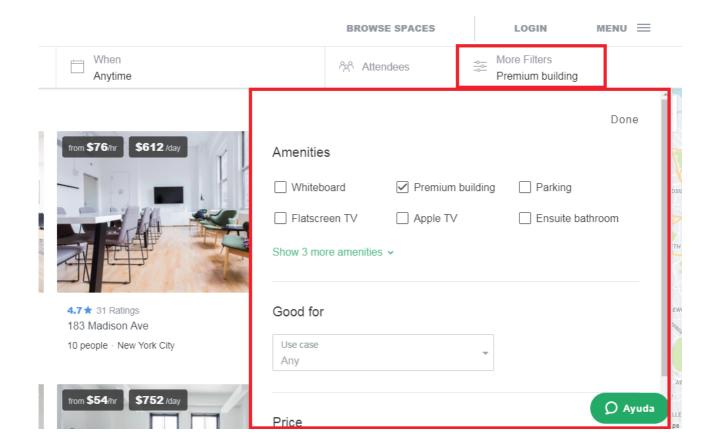
A continuación podemos ver un ejemplo de navegación facetada:



Y para terminar con Breather podemos ver, en la sección Browse Spaces, un ejemplo de navegación **filtrada**:

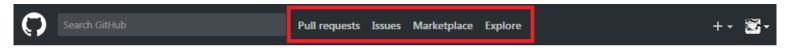




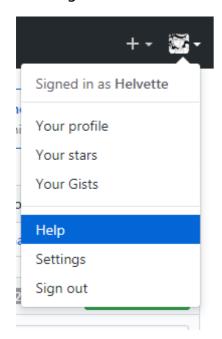


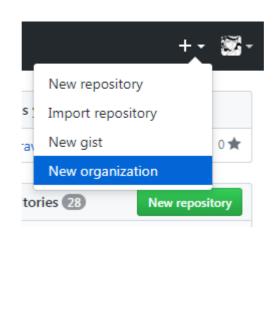
Github

Navegación global:

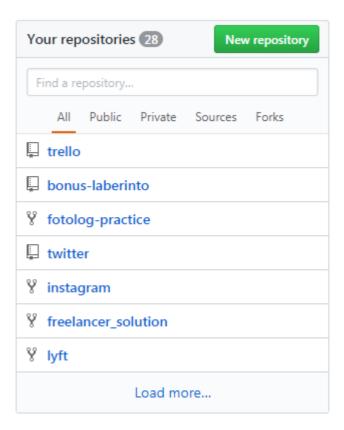


Navegación local:

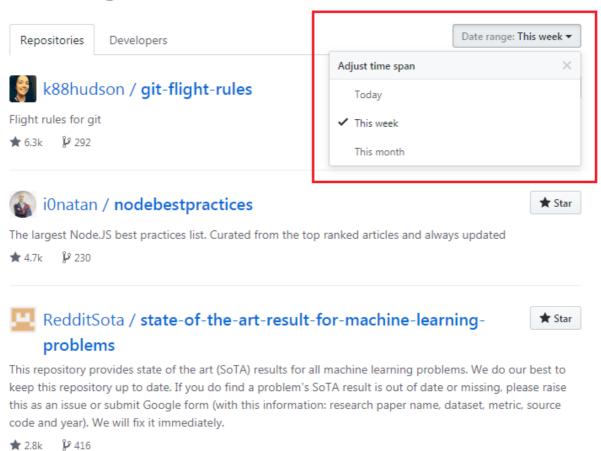




Navegación facetada:



Trending



Navegación **contextual** (se muestran las últimas actividades de la gente a la que sigo):

Browse activity Discover repositories		
	nerdale forked nerdale/preguntas-y-respuestas-entrevistas-frontend from tamybl/preguntas-y-respuestas-entrevistas-frontend	19 hours ago
	nerdale starred Laboratoria/developers.laboratoria.la	3 days ago
	nerdale created a repository nerdale/platzi	3 days ago
	NatyNatur forked NatyNatur/fotolog-practice from nerdale/fotolog-practice	5 days ago
×	vanemarnava forked vanemarnava/fotolog-practice from nerdale/fotolog- practice	5 days ago
ń	yasvalenzuela forked yasvalenzuela/fotolog-practice from nerdale/fotolog- practice	5 days ago
You Can Do H	malditoprotozoo forked malditoprotozoo/fotolog-practice from nerdale/fotolog- practice	5 days ago

Medium

Navegación global (la barra de Home, Technology, etc):

About membership

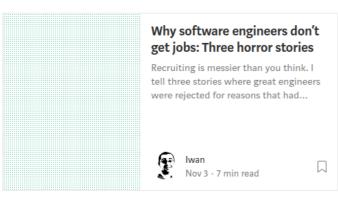
Medium

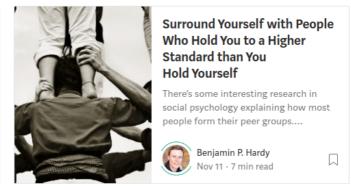
Q Sign in Sign up

Home Technology Creativity Entrepreneurship Self Culture Digital design Politics Popular on Medium More

Navegación contextual (muestra solo los artículos populares):

Popular on Medium MORE >







Hard Coding Concepts Explained with Simple Reallife Analogies

How to explain coding concepts like streams, promises, linting, and declarative programming to a 5-year-old





The Body in Question

Looking at Nonbinary Gender in the Greek and Roman World



Navegación **facetada** (a través de la opción de presentar los artículos en base a los tags related topics que poseen: Future, Programming, etc), y **local** al mostrar (featured) todos los artículos relacionados a Technology (esto se repite dentro de la página con los links que contiene la navegación global):

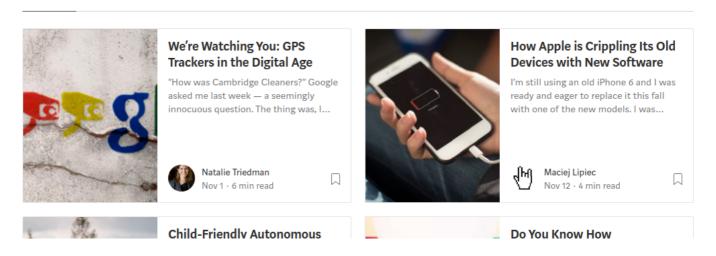
Follow



The download.

Related topics Artificial intelligence, Future, Programming, Cybersecurity, Data science

Featured



Navegación **en línea** (dentro de un artículo del sitio podemos ver un enlace a otra dirección en "<u>Descarga aquí</u>"):

Sublime tiene unos hermosos packages (algo así como plugins) para hacernos el trabajo más rápido y lindo, especialmente luego de llevar 36 horas codeando sin parar con los ojos cuadrados. Pero ¿Cómo los instalo? ¿Tengo que bajarlos de alguna página? Tranquila, prepara tu teclado porque acá vamos con la receta de los Sublimers:

1.- <u>Descarga aquí</u> la versión de Sublime Text necesaria para tu sistema operativo. Si eres la Miss Robot de la ciudad puedes animarte a instalarlo desde el terminal (consola) de tu computador. Juegue.

Link al artículo: https://medium.com/laboratoria-how-to/amor-infinito-a-sublime-text-b03525447aad