

Plataforma de Aprendizagem Baseada em Jogos para Crianças.

Park Education

Uma app que permita não só a diversão, mas também como a aprendizagem de uma criança...A aplicação deve-se fazer o cadastro e o login para o seu devido, após o login feito deve dirigir a tela inicial que deve conter botão de “começar”, deve aparecer um modelo a perguntar sobre o grau de dificuldade, após escolher a dificuldade deve ir para outra tela e perguntar se pretende sobre cultura geral, alfabetização, matemática básica, memória e concentração, criatividade.

Após a escolha da dificuldade e da área em que pretende jogar, ele deve ser direcionado para a tela de jogo...Cada pontuação ele deve ganhar uma pontuação, terá direito a um número determinado de vidas por jogo e ganhará uma avaliação de estrelas conforme ele finalizar o jogo...Após ele ganhar ou perder, terá de apresentar um modelo, sobre a vitória ou a derrota, avaliação do jogo e a pontuação...Ele poderia escolher entre avançar para outro nível, ou voltar para a tela inicial em que apresentará opções de dificuldade por jogo, a sua pontuação, as estrelas ganhas por jogo, o seu perfil de jogador. E um bot teu a caminhar, algo para deixar o mais intuitivo, chamativo e criativo.

Conclusão...

Tela de login e cadastro, tela principal, tela de perfil de usuário, tela de escolha do tipo de jogo, a tela dos níveis e as telas das definições.

- Alfabetização (letras, sílabas, palavras)
- Matemática básica (números, operações, formas)
- Criatividade (cores, desenhos, músicas)
- Memória e concentração