



# **HeMa Fitness-App**

## **Kurzvortrag**

Von Marc Vogel & Hendrik Brugggraber

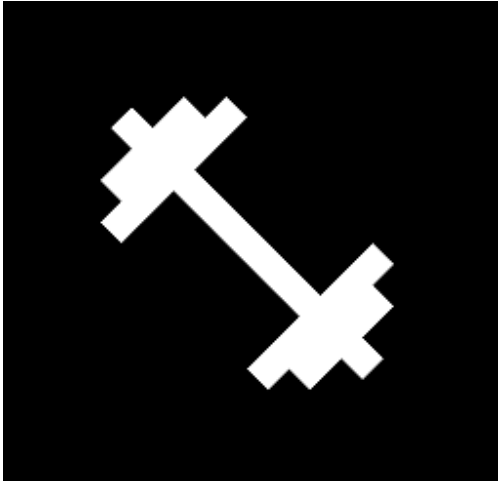


# Inhalt

- Motivation & Themenwahl
- Funktionelle Umsetzungen
- User Interface und Design

# Motivation und Themenwahl

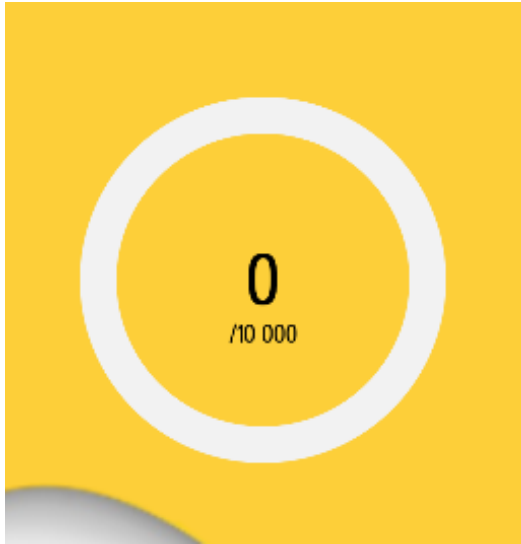
- Wollten den Benutzern ein hilfreiches Tool zur Verfügung stellen, welches sie bei ihren Fitnesszielen unterstützt
- Den Benutzern die Möglichkeit bieten mit uns über Social Media in Kontakt zu treten
- Leichte und intuitive Verwendung der App



## Funktionelle Umsetzungen Splash-Screen

- Erzeugt einen ersten Eindruck der App  
-> Benutzer weiß, worum es sich bei der App handelt

```
iv_fitness.alpha = 0f
iv_fitness.animate().setDuration(2500).alpha( value: 1f).withEndAction {
    val i = Intent( packageContext: this, MainActivity::class.java)
    startActivity(i)
    overridePendingTransition(android.R.anim.fade_in, android.R.anim.fade_out)
    finish()
}
```



## Funktionelle Umsetzungen Schrittzähler

- Hilft dem Kunden dabei sein Aktivitätslevel mitzuverfolgen  
-> 10.000 tägliche Schritte

```
override fun onSensorChanged(event: SensorEvent?) {  
    if(running){  
        totalSteps = event!!.values[0]  
        val currentSteps = totalSteps.toInt() - previousTotalSteps.toInt()  
        tv_stepsTaken.text = ("${currentSteps}")  
  
        progress_circular.apply { this: CircularProgressBar!  
            setProgressWithAnimation(currentSteps.toFloat())  
        }  
    }  
}
```



## Funktionelle Umsetzungen Fitnessstudios in Worms

- Standorte der verschiedenen Fitnessstudios in Worms
- Zeigt dem Benutzer die schnellste Route in Google Maps an

```
// Positionen der Fitnessstudios in Worms  
val fitX = LatLng( latitude: 49.626879449501786, longitude: 8.358735892936965)  
googleMap.addMarker(MarkerOptions().position(fitX).title( title: "FitX"))
```

### Body Mass Index Rechner

Gewicht (in Kg)

Größe (in cm)

BMI BERECHNEN

```
// Text nach der Einteilung der WHO
if (BMI < 18.5) {
    status.text = "Untergewicht"
} else if (BMI >= 18.5 && BMI < 24.9) {
    status.text = "Normalgewicht"
} else if (BMI >= 25 && BMI < 29.9) {
    status.text = "Übergewicht"
} else if (BMI >= 30 && BMI < 34.9) {
    status.text = "Adipositas Grad 1"
} else if (BMI >= 35 && BMI < 39.9) {
    status.text = "Adipositas Grad 2"
} else if (BMI >= 40) {
    status.text = "Adipositas Grad 3"
}
```

## Funktionelle Umsetzungen BMI-Rechner

- Errechnet den BMI des Benutzers
- Zeigt ihm die entsprechende Kategorie laut WHO an



00:00:00

▶ START

↺ RESET

```
private fun getTimeStringFromDouble(time: Double): String {  
    val resultInt = time.roundToInt()  
    val hours = resultInt % 86400 / 3600  
    val minutes = resultInt % 86400 % 3600 / 60  
    val seconds = resultInt % 86400 % 3600 % 60  
  
    return makeTimeString(hours, minutes, seconds)  
}
```

## Funktionelle Umsetzungen Stoppuhr

- Der Benutzer kann seine Zeit beim Joggen oder beim Kraftsport stoppen

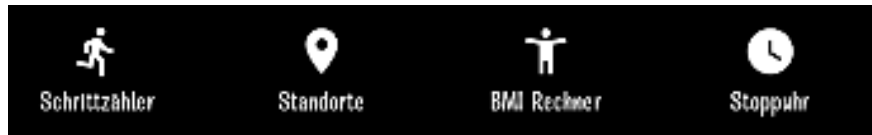




## Funktionelle Umsetzungen Social Media Icons

- Icons der gängigsten Social Media Plattformen  
-> Weiterleitung auf unsere HeMa-Fitness Accounts

```
// Klickbare Icons um auf die jeweiligen Social Media Plattformen zu gelangen
facebook.setOnClickListener { it: View!
    val openURL = Intent(Intent.ACTION_VIEW)
    openURL.data = Uri.parse(uriString: "https://www.facebook.com/people/Hema-Worms/100076150397860/")
    startActivity(openURL)
}
```



## User Interface und Design Navigation-Bar

- Navigation-Bar für eine leichte und intuitive Bedienung der App

```
override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
    super.onCreate(savedInstanceState)  
    setContentView(R.layout.activity_main)  
  
    replaceFragment(startseiteFragment)  
  
    bottom_navigation.setOnItemSelectedListener { it: MenuItem  
        when(it.itemId) {  
            R.id.ic_home -> replaceFragment(startseiteFragment)  
            R.id.ic_location -> replaceFragment(locationFragment)  
            R.id.ic_bmi -> replaceFragment(bmiFragment)  
            R.id.ic_stoppuhr -> replaceFragment(stoppuhrFragment)  
        }  
        true ^setOnItemSelectedListener  
    }  
}
```

# User Interface und Design

## Hintergrund und Schriftart

- Für ein optisch ansprechenderes Interface



**Willkommen**

```
<item name="android:fontFamily">@font/mangabey</item>
```

**Vielen Dank für ihre  
Aufmerksamkeit**