Projet de fin de module :

Conception et Réalisation d'une application de Gestion de centre de formation

Partie 3 : Design-Maquette graphique

Table des matières

1.	Fiche Projet – Rappel:		
2.	Introduction:		
3.	L'or	rientation technologique : Le choix de la méthode	4
4.	Stru	ucture et maquette de l'application	6
4.	1.	Structure Client(Apprenant)	6
4.	2.	Structure Admin (Responsable) :	7
5.	Présentation de quelques interfaces de l'application :		7
	5.1.	Partie visiteur et Login du Client :	8
	5.2	Partie Administrateur	14

1. Fiche Projet – Rappel:

Groupe	TDI 2 GC	
Nom équipe	Hemdi _ Eljermati_ Jouad	
Chef équipe	Hemdi Meryem	
Membre1	Eljermati Zineb	
Membre2	Jouad Abderrahim	
Titre projet	Gestion de centre de formation (GCF System)	
Description projet	Conception et la réalisation d'une application pour la gestion d'un centre de formation à partir d'une étude de cas réelle. Le but est de consulter les différents formations du centre, préinscription en ligne pour un client, valider l'inscription par un administrateur/responsable, aussi gérer les formations, les formateurs, les factures, le bilan financier	
Cible	Catégories professionnelles : les centres de formations soit professionnelle.	
Fonctionnalités	L'objectif principal est la gestion des clients/apprenants et des formations .L'application devra notamment : • Permettre d'inscrire des nouveaux clients. • Permettre de faire la gestion des apprenants. • Permettre l'ajout et la gestion des formations. • Permettre d'impression de certaines pages (fiche client, facture).	

2. Introduction:

Ce chapitre sera consacré dans un premier lieu à la présentation des différents outils et architectures utilisés tout au long de la réalisation de notre projet. Dans un second temps, on illustrera avec des différentes captures d'écran le travail réalisé.

3. L'orientation technologique : Le choix de la méthode

Pour la réalisation de notre application, notre choix a été porté sur l'application web. En effet, l'application web est une solution de développement logiciel adaptée à tout type de plateforme.

Pour pouvoir bien réaliser notre application web nous avons opté pour quelque outils que nous allons définir ci-dessous.

• MICROSOFT VISUAL STUDIO:



C# est un langage orienté objet de type sécurisé et élégant qui permet aux développeurs de générer diverses applications sécurisées et fiables qui s'exécutent sur le .NET Framework.

• MICROSOFT SQL SRVER :



Produit par Microsoft, SQL Server 2008 est un système de gestion de bases de données relationnelles. Le stockage, la manipulation et l'analyse de ces données se font au sein de son moteur de bases de données. Ce service permet la réalisation de

nombreuses applications, requêtes, et Transactions, notamment grâce au langage T-SQL (Transat-SQL).

• ASP.NET:



ASP.NET est un ensemble de technologies de programmation Web créé par Microsoft. Les programmeurs peuvent utiliser ASP.NET pour créer des sites Web dynamiques, des applications__Web ou des Web services XML.

• **HTML 5**:

HTML5 (HyperText Markup Language 5) est la dernière révision majeure. HTML5 spécifie deux syntaxes d'un modèle abstrait défini en termes de DOM : HTML5 et XHTML5.

• CSS 3:

Les feuilles de style en cascade, généralement appelées CSS de l'anglais Cascading Style Sheets, forment un langage informatique qui décrit la présentation des documents HTML et XML.

• JAVASCRIPT:

JavaScript est un langage de programmation de scripts principalement utilisé dans les pages web interactives mais aussi côté serveur. C'est un langage orienté objet à prototype, c'est-à-dire que les bases du langage et ses principales interfaces sont fournies par des objets qui ne sont pas des instances de classes.

• ADOBE PHOTOSHOP:

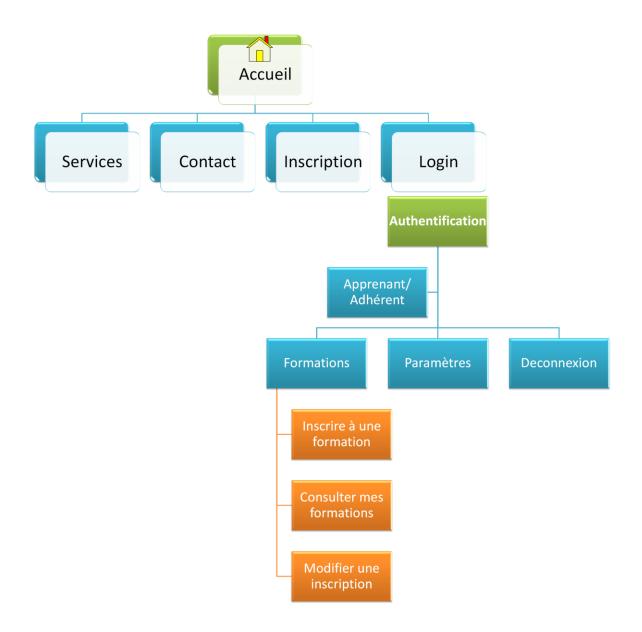
Photoshop est un logiciel de retouche, de traitement et de dessin assisté par ordinateur édité par *Adobe*. Il est principalement utilisé pour le traitement de photographies numériques.

4. Structure et maquette de l'application

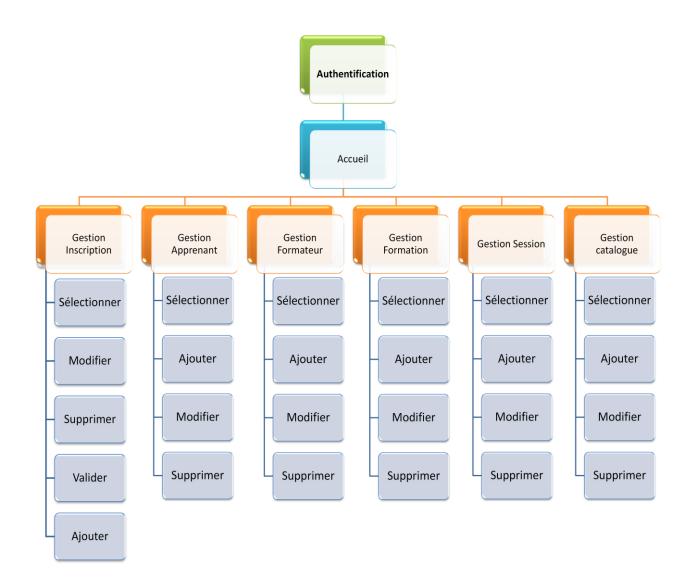
Soit deux applications web à réaliser, une côté client (apprenant /visiteur) et l'autre côté Admin (responsable) ;

4.1. Structure Client(Apprenant)

Le schéma ci-après récapitule l'organisation des pages de l'application (Diagramme de navigation)



4.2. Structure Admin (Responsable):



5. Présentation de quelques interfaces de l'application :

5.1. Partie visiteur et Login du Client :

- Cette fenêtre permet de visiter le site officiel du centre de formation, de consulter le catalogue, ...
- Faire une inscription, Contacter l'administration



Figure : « Capture d'écran de la page Accueil »

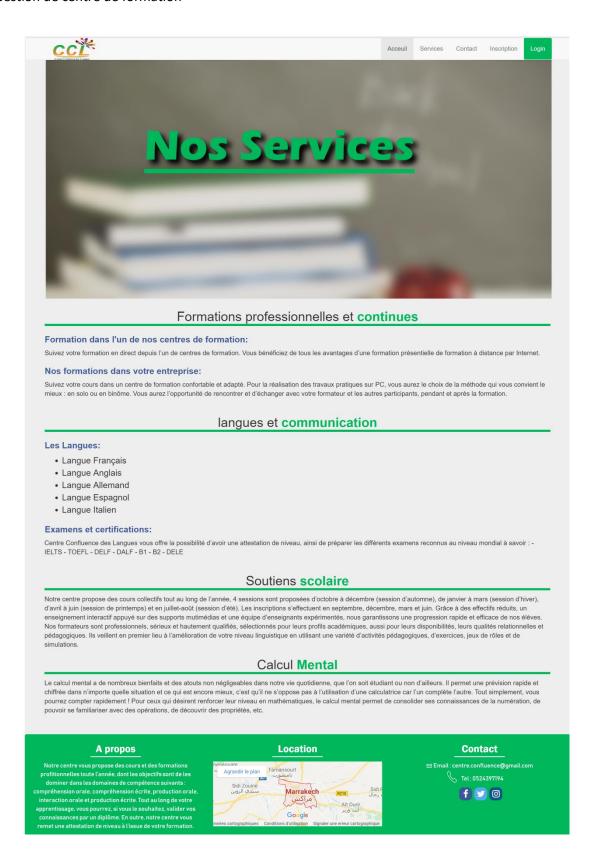


Figure : « Capture d'écran de la page Nos Services »

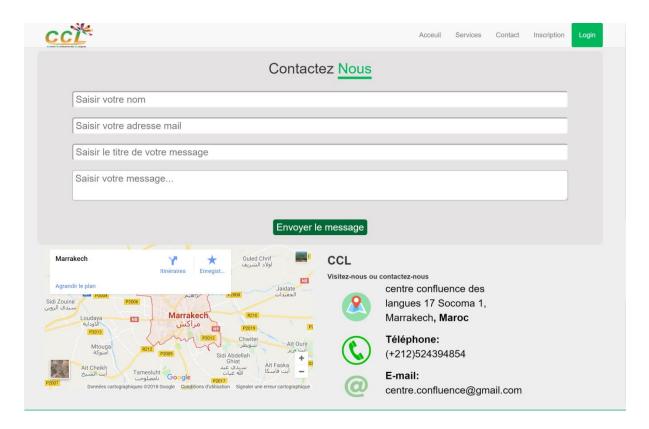


Figure : « Capture d'écran de la page Contact»

Pour accéder à l'application, l'utilisateur doit tout d'abord s'authentifier pour cela if faut remplir l'interface suivante :

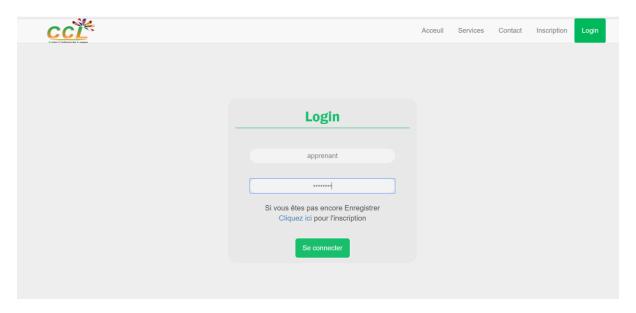


Figure: « Capture d'écran de la page Login »

Si l'utilisateur est déjà membre if suffit de se connecter, entrer login et Password, sinon il peut s'inscrire en cliquant sur le lien <u>Cliquez ici</u> qui fait rediriger vers la page d'inscription.

Les visiteurs désirants s'enregistrer créent un compte dans la page « Inscription » ;

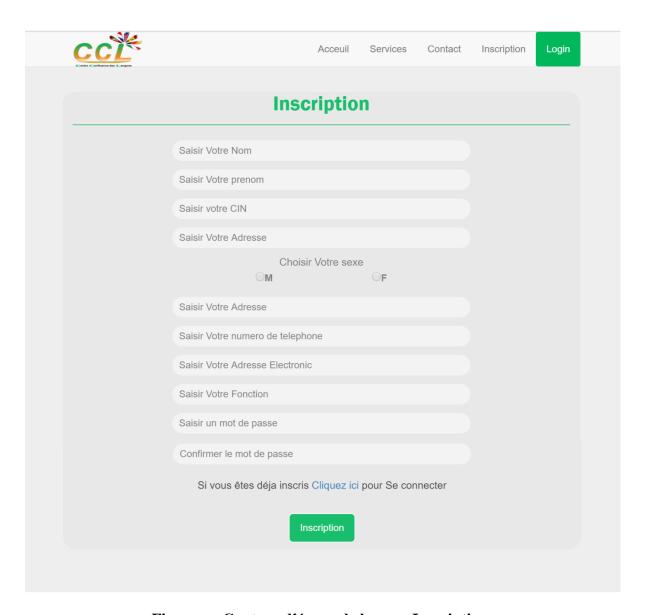


Figure : « Capture d'écran de la page Inscription »

Par la suite, ils sont redirigés vers leur espace personnel.

Cette interface permet la saisie l'inscription à une nouvelle formation :

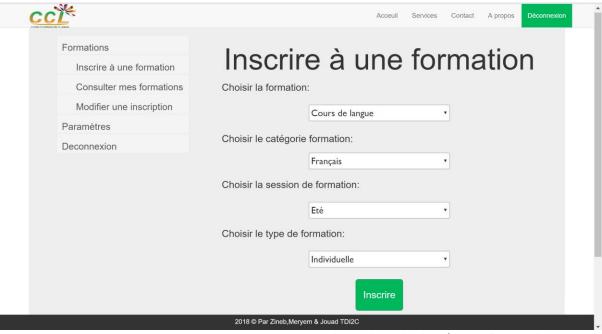


Figure : « Capture d'écran de la page de saisie l'inscription à une formation»

Aussi de consulter les formations déjà inscrite :

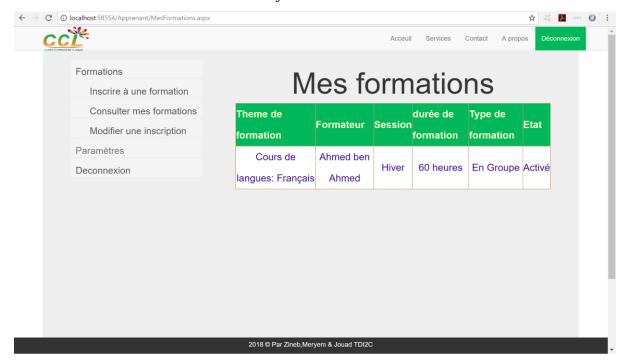


Figure : « Capture d'écran de la page consulter mes formations»

De modifier /supprimer une formation en cours de traitement:

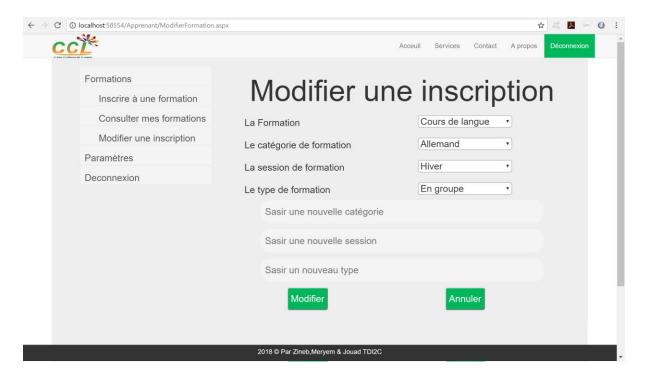


Figure : « Capture d'écran de la page modifier une inscription»

Modifier le paramètre du compte (apprenant) :

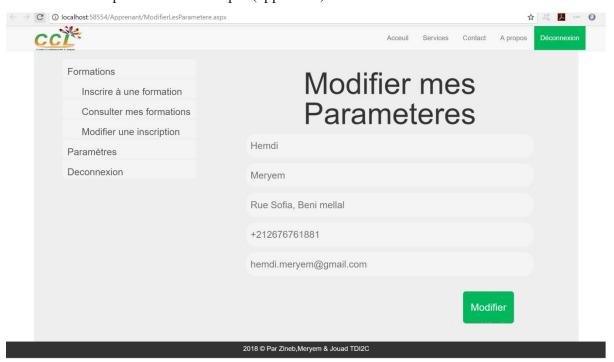


Figure: « Capture d'écran de la page paramètres»

5.2. Partie Administrateur

Les figures suivantes illustrent des exemples de capture d'écrans des différentes interfaces de l'application côté administrateur.

Pour accéder à l'application, l'utilisateur doit tout d'abord s'authentifier pour celà if faut remplir l'interface suivante :

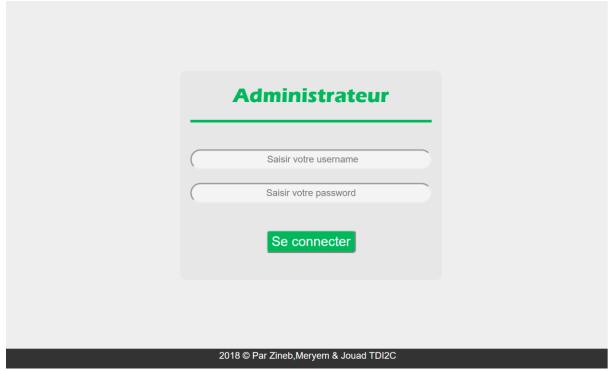


Figure: « Capture d'écran de la page authentification »

L'utilisateur doit remplir les deux champs d'authentification en saisissant les coordonnées correctes afin qu'il puisse accéder à la page d'accueil.



Figure : « Capture d'écran de la page d'Accueil »

Après que l'utilisateur ait saisi ses informations, il peut maintenant accéder à la page d'accueil, où il peut faire des différentes tâches de gestion du centre, il n'aura qu'à choisir une tâche dans le menu à gauche.

Quelques tâches:

- L'administrateur dispose d'une interface de traitement des dossiers de candidature; gestion des inscriptions.
- planification des sessions
- insérer des formations.
- ajouter des formateurs
- créer du catalogue
- Il accepte un candidat ou le refuse (Partie de validation des comptes qui permet de valider les nouveaux inscrits).
- De plus l'administrateur dispose d'une interface pour gérer les informations sensibles des utilisateurs.
- La mise à jour, la suppression des données

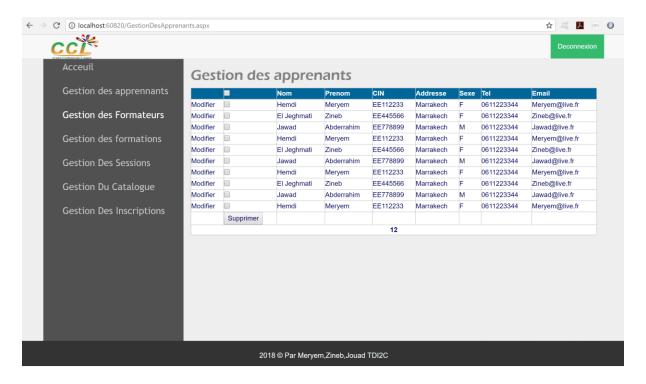


Figure : « Capture d'écran de la page Gestion des apprenants»

Si l'utilisateur est dans ce cas, alors il doit remplir le formulaire d'ajout qui appartient à un apprenant.

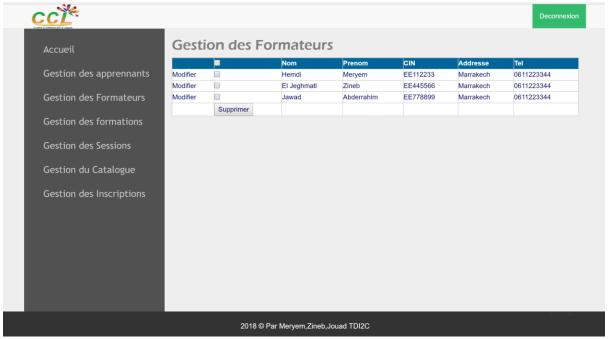


Figure : « Capture d'écran de la page Gestion des Formateur»

Gestion de centre de formation

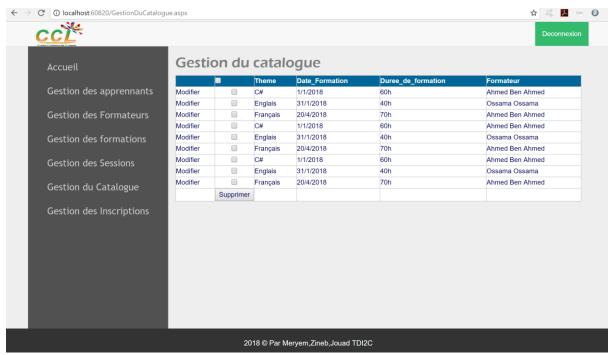


Figure : « Capture d'écran de la page Gestion des catalogue»

Remarques:

- Même chose pour les autres taches.
- Si toutes les conditions sont bien réalisées la site donne un message de la confirmation de la réservation sinon affiche un message d'erreurs.