

# PROJETO *de* VIDA

## **PROJETO DE VIDA 6** **Hemerson da Costa Lacovic**



Olá prezado estudante!

Chegou a hora de realizar o seu **projeto de vida 6**. Essa é uma atividade a ser desenvolvida com carinho, pois é sobre o SEU projeto de vida que está sendo estruturado ao longo do curso.

Agora você fará uma revisão de algumas atividades que já foram desenvolvidas em disciplinas anteriores, também foram inseridas algumas questões para que possa refletir sobre você, suas competências, habilidades, pontos de melhoria, projetos, propósito de vida e o futuro desejado.

Para isso, elaboramos um modelo de documento para que possa desenvolver a atividade. Para a realização desta, você irá utilizar esse documento. Sendo assim, escreva no lugar deste texto de explicação para manter a estrutura e formatação (fonte e demais espaçamentos deverão ser respeitados).

## Quem é você?

Me chamo Hemerson e tenho 29 anos. Atualmente, moro com minha mãe e trabalho em home office desenvolvendo sistemas para jogos, além de atuar na área de testes para garantir a qualidade e a experiência dos jogadores. Sempre fui apaixonado por tecnologia e games, e poder trabalhar nessa área é algo que me motiva bastante.

No meu dia a dia, divido meu tempo entre o trabalho e momentos de lazer. No fim das tardes, gosto de sair para caminhar com minha namorada; é um momento em que conversamos sobre nosso dia, fazemos planos para o futuro e simplesmente aproveitamos a companhia um do outro. Também gosto de aprender coisas novas, seja sobre tecnologia, seja sobre temas diversos que me despertem interesse.

Nos momentos livres, gosto de relaxar jogando, assistindo séries ou lendo sobre assuntos que me inspiram. Além disso, sempre que posso, procuro equilibrar o tempo diante das telas com atividades ao ar livre, como caminhadas e pequenas viagens para sair um pouco da rotina.

Profissionalmente, meu trabalho envolve tanto a criação de sistemas para jogos quanto a parte de testes, garantindo que os jogos rodem de maneira estável e sem falhas antes de serem lançados. Trabalho com diversas tecnologias e metodologias para otimizar a experiência do usuário, identificando e corrigindo possíveis bugs, além de contribuir com melhorias para o desempenho geral dos projetos. Essa área exige muita atenção aos detalhes e constante atualização, o que me mantém sempre aprendendo e evoluindo dentro do mercado de games. É um trabalho desafiador, mas muito gratificante, especialmente ao ver o resultado final funcionando bem para os jogadores.

## Principais fatos e eventos que marcaram a sua vida

Ao longo da minha vida, alguns momentos foram marcantes e transformadores. Minha entrada no mundo da programação de jogos foi um divisor de águas, mudando completamente minha perspectiva profissional. Sempre gostei de tecnologia e videogames, mas foi ao aprender a desenvolver e testar sistemas para jogos que percebi que poderia transformar essa paixão em carreira.

Minha primeira experiência profissional na área de tecnologia também foi um grande marco, especialmente ao me adaptar ao trabalho remoto, que trouxe desafios e liberdade ao mesmo

tempo. Cada novo projeto me ensinou algo valioso, e ver um jogo funcionando perfeitamente após meu trabalho de desenvolvimento e testes é extremamente gratificante.

Na vida pessoal, conhecer minha namorada e compartilhar momentos com ela, como nossas caminhadas e conversas sobre o futuro, é algo que valorizo muito. Além disso, aprendi a importância do equilíbrio entre trabalho e lazer, reservando tempo para jogar, assistir séries e explorar novos interesses.

Esses momentos moldaram minha trajetória até aqui e me motivam a continuar evoluindo, tanto profissional quanto pessoalmente.

### O que planejou para seu futuro?

No meu futuro, tenho planos bem definidos tanto para minha vida profissional quanto pessoal. Meu principal objetivo é me tornar um profissional respeitado na área de desenvolvimento de jogos e, eventualmente, fundar meu próprio estúdio de criação.

Atualmente, trabalho em um estúdio de desenvolvimento de jogos, uma área que me apaixona e onde vejo grandes oportunidades de crescimento. Para alcançar meus objetivos, planejo continuar aprimorando minhas habilidades, buscando novos conhecimentos e experiências no setor. A curto prazo, estou focado na conclusão da minha graduação e no início de uma pós-graduação voltada para o desenvolvimento de jogos e softwares.

A médio e longo prazo, meu objetivo é aprofundar minha experiência na área, adquirindo conhecimentos práticos e teóricos que me ajudem a estruturar meu próprio estúdio de games. Além disso, quero investir em cursos e certificações que ampliem minha visão sobre o mercado e me tornem um profissional ainda mais qualificado.

No âmbito pessoal, pretendo continuar equilibrando minha vida profissional com momentos de lazer e bem-estar. Quero manter hábitos saudáveis, fortalecer minhas relações pessoais e, no futuro, construir uma base sólida para alcançar meus sonhos.

Cada passo que dou hoje está alinhado com esse grande objetivo de ter meu próprio estúdio e desenvolver jogos inovadores. Sei que a jornada será desafiadora, mas estou determinado a seguir esse caminho com dedicação e paixão.

### Competências, habilidades, pontos fortes e fracos

Ao longo da minha trajetória profissional, desenvolvi diversas competências e habilidades que me ajudam a crescer na área de desenvolvimento de jogos. Tenho um forte senso de profissionalismo e capacidade técnica, o que me permite trabalhar bem em equipe e entregar projetos com qualidade. Além disso, possuo habilidades de gerenciamento de comunidades e suporte aos jogadores, que são fundamentais para criar um ambiente positivo e engajar mais usuários nos jogos que desenvolvemos.

#### Pontos Fortes:

- Profissionalismo e capacidade técnica – Trabalho com dedicação e busco sempre entregar resultados de alto nível.

- Gerenciamento de comunidades e suporte ao jogador – Sei da importância de uma comunidade bem estruturada e como isso pode influenciar no sucesso de um jogo.
- Atualização constante dos jogos – Manter os jogos sempre inovadores e atrativos é essencial para competir no mercado.
- Trabalho em equipe – Acredito que um time qualificado e bem alinhado é fundamental para o sucesso de qualquer projeto.

Esses pontos fortes não só me ajudam a crescer profissionalmente, como também abrem portas para novas oportunidades, como o interesse de investidores e o aumento da base de jogadores. Além disso, contribuem para superar desafios, como a dificuldade de encontrar profissionais qualificados no setor.

## Pontos Fracos:

- Dificuldade em lidar com o público – Apesar de saber a importância de uma boa comunicação com os jogadores, ainda estou trabalhando para aprimorar essa habilidade.
- Falta de marketing estratégico – A visibilidade de um jogo é crucial para atrair tanto jogadores quanto investidores, e essa é uma área que preciso explorar melhor.
- Falta de capital para investimentos – Como tenho o objetivo de fundar meu próprio estúdio, sei que a parte financeira é um grande desafio a ser superado.

Essas fraquezas podem impactar algumas oportunidades, como o crescimento da comunidade e o interesse de investidores. Além disso, podem amplificar ameaças do mercado, como a concorrência cada vez mais forte e as dificuldades econômicas.

Forças podem potencializar quais oportunidades?
<p>O profissionalismo e a capacidade do time atual podem gerar a oportunidade de investidores interessados em investir na empresa.</p> <p>A capacidade de gerenciamento de comunidades e o suporte aos jogadores podem trazer uma alta demanda de jogadores, pois uma comunidade bem gerenciada e um suporte eficaz podem atrair mais jogadores.</p>
Forças podem combater quais ameaças?
<p>A atualização frequente do jogo pode ajudar a combater a ameaça da competição cada vez mais próxima, mantendo o jogo atualizado e atraindo jogadores mesmo diante de novas opções no mercado.</p> <p>O profissionalismo e a capacidade do time podem combater a ameaça da dificuldade em encontrar novas pessoas qualificadas, pois um ambiente profissional e uma equipe capacitada atraem pessoas também capacitadas.</p>
Fraquezas podem prejudicar quais oportunidades?
<p>A dificuldade em lidar com o público pode prejudicar a oportunidade de uma alta demanda de jogadores, pois se agirmos errado com o público, isso pode afastá-los.</p>

A falta de marketing pode prejudicar a oportunidade de investidores em investir na empresa, pois a falta de visibilidade do jogo pode afetar a confiança de investidores.
Fraquezas podem potencializar quais ameaças?
<p>A dificuldade em lidar com o público pode potencializar a ameaça da competição cada vez mais próxima, pois uma má gestão pode resultar em perda de jogadores para competidores mais habilidosos na comunicação com o público.</p> <p>A falta de capital pode potencializar a ameaça do aumento excessivo das taxas de juros. A falta de recursos financeiros pode tornar difícil para a empresa lidar com aumentos nos custos.</p>

## Forças e Fraquezas

No meu plano de ação, defini estratégias para reduzir minhas fraquezas e fortalecer ainda mais minhas habilidades, garantindo que eu esteja preparado para alcançar meu objetivo profissional de me tornar um profissional respeitado na área de desenvolvimento de jogos e, no futuro, fundar meu próprio estúdio.

### Plano de Ação para Reduzir Fraquezas:

#### 1. Melhorar minha comunicação com o público

- Status: Já comecei a me dedicar mais a essa área, analisando como outros estúdios lidam com a comunidade e interagindo mais ativamente para entender melhor as necessidades dos jogadores.

#### 2. Investir em marketing e visibilidade dos projetos

- Status: Ainda não iniciei um curso formal, mas tenho estudado conteúdos online e observado tendências de mercado para entender melhor essa área.

#### 3. Buscar alternativas para captação de investimentos

- Status: Ainda estou na fase inicial dessa estratégia, pesquisando sobre como pequenos estúdios independentes conseguem captar recursos e se manter no mercado.

### Plano de Ação para Potencializar Forças:

#### 1. Aprimorar ainda mais minha capacidade técnica

- Status: Tenho me aprofundado constantemente em novas ferramentas e técnicas de desenvolvimento, aplicando esse conhecimento no meu trabalho diário.

#### 2. Fortalecer o trabalho em equipe e o networking na indústria de jogos

- Status: Já participei de algumas comunidades e fóruns especializados, mas ainda quero aumentar minha participação em eventos presenciais e online.

### 3. Manter o compromisso com atualizações frequentes nos jogos

- Status: Já aplico essa estratégia no meu trabalho, garantindo que os projetos nos quais atuo sejam constantemente aprimorados.

## Qual é o seu propósito de vida?

Meu propósito de vida é me tornar um profissional de referência na área de desenvolvimento de jogos, criando experiências inovadoras e impactantes para os jogadores. Quero transformar minha paixão por tecnologia e games em algo maior, contribuindo para a evolução da indústria e, no futuro, fundando meu próprio estúdio de criação.

Acredito que valores como honestidade, integridade, respeito e responsabilidade são essenciais tanto na vida profissional quanto pessoal. Quero construir uma carreira baseada nesses princípios, sempre buscando aprendizado e crescimento contínuo.

Além do lado profissional, meu propósito também envolve equilíbrio e bem-estar. Quero construir uma trajetória que me permita evoluir sem perder os momentos importantes da vida, fortalecendo relações pessoais, cuidando da minha saúde e aproveitando cada conquista ao longo do caminho.

Mais do que apenas desenvolver jogos, meu objetivo é criar algo significativo, que inspire e conecte pessoas, deixando um impacto positivo na área em que atuo.

## Pontos de melhoria em você e para a sua vida

Com base na minha análise SWOT, identifiquei alguns pontos que preciso desenvolver para crescer tanto profissional quanto pessoalmente. Melhorar nessas áreas me ajudará a alcançar meus objetivos com mais eficiência e equilíbrio.

### 1. Comunicação e Relacionamento com o Público

Quero aprimorar minha capacidade de lidar com jogadores e comunidades, tornando a interação mais estratégica e positiva. Para isso, pretendo estudar mais sobre atendimento ao cliente, marketing digital e gerenciamento de comunidades.

### 2. Marketing e Visibilidade dos Projetos

Percebo que a falta de uma estratégia de marketing pode limitar oportunidades, como o crescimento de um jogo ou o interesse de investidores. Quero aprender mais sobre divulgação de projetos e formas de ampliar a visibilidade dos jogos que desenvolvo.

### 3. Gestão Financeira e Captação de Investimentos

Para alcançar meu objetivo de abrir um estúdio de jogos, preciso aprender mais sobre gestão financeira, captação de investimentos e viabilidade de projetos no mercado. Esse conhecimento será essencial para estruturar minha empresa de forma sustentável.

### 4. Networking e Participação na Indústria de Jogos

Quero fortalecer meu networking e interagir mais com profissionais da área, participando de eventos, fóruns e comunidades. Isso ajudará no meu crescimento profissional e pode abrir novas oportunidades no futuro.

## **5. Equilíbrio entre Vida Profissional e Pessoal**

Apesar de ser apaixonado pelo meu trabalho, sei que é importante manter um equilíbrio entre carreira e vida pessoal. Quero continuar reservando tempo para lazer, descanso e momentos com pessoas importantes, garantindo uma rotina mais saudável e produtiva.

Para saber como você será avaliado(a) leia a rubrica abaixo que explica exatamente o que é esperado dessa atividade.

CRITÉRIO 1 70% da nota total	
<b>Integral</b>  Consta no texto enviado TODOS os componentes referentes aos itens: quem é você, principais fatos e eventos que marcaram a sua vida, o que planejou para o futuro, competências e habilidades, forças e fraquezas, propósito de vida e pontos de melhoria.	<b>7 pontos</b>
<b>Parcial</b>  Consta no texto enviado APENAS ALGUNS dos componentes referentes aos itens: quem é você, principais fatos e eventos que marcaram a sua vida, o que planejou para o futuro, competências e habilidades, forças e fraquezas, propósito de vida e pontos de melhoria.	<b>4 pontos</b>
<b>Não cumprido</b>  NÃO consta no texto enviado os componentes referentes aos itens: quem é você, principais fatos e eventos que marcaram a sua vida, o que planejou para o futuro, competências e habilidades, forças e fraquezas, propósito de vida e pontos de melhoria.	<b>0 pontos</b>

CRITÉRIO 2 30% da nota total	
<b>Integral</b>  A apresentação do trabalho é original, inovadora, criativa, desperta a atenção do espectador e está alinhada ao tema.	<b>3 pontos</b>
<b>Parcial</b>  A apresentação do trabalho é PARCIALMENTE original, inovadora, criativa, desperta a atenção do espectador e está alinhada ao tema.	<b>2 pontos</b>
<b>Não cumprido</b>  A apresentação do trabalho NÃO é original, inovadora, criativa, desperta a atenção do espectador e está alinhada ao tema.	<b>0 pontos</b>