

# Gestão de Projetos e Metodologias Ágeis

Prof. Esp. Douglas Américo



- \* Visão geral sobre os processos do Scrum
- \* Eventos do Scrum
- \* Artefatos do Scrum
- \* Compromissos do Scrum



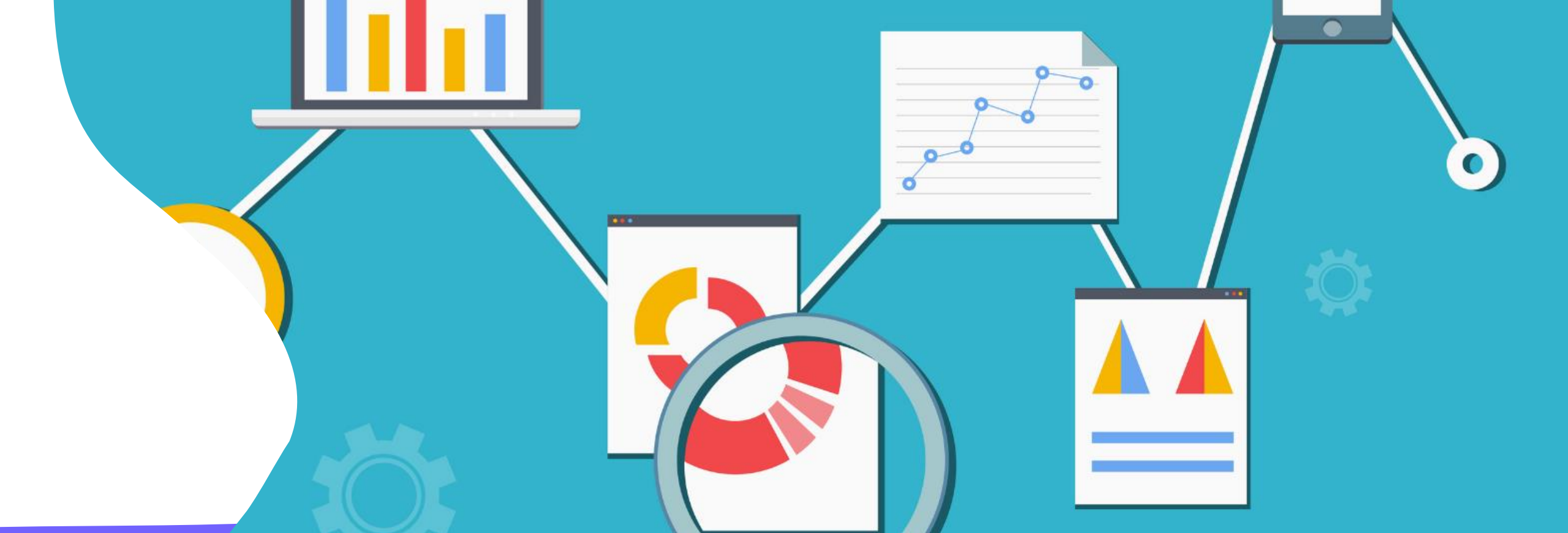
# Agenda



# O Scrum: Uma Visão Geral dos Processos

# Os processos do Scrum

Os processos do Scrum são eventos que ocorrem regularmente ao longo de cada Sprint e servem para sincronizar a equipe, inspecionar o progresso e adaptar o trabalho. Esses eventos, juntamente com os artefatos e os papéis, formam a espinha dorsal do Scrum.



# Os Eventos do Scrum: O Ritmo do Desenvolvimento Ágil

# Eventos do Scrum

Os eventos do Scrum são os "batimentos cardíacos" da metodologia, marcando o ritmo e garantindo a sincronização da equipe durante todo o projeto. Cada evento tem um propósito específico e contribui para a transparência, a inspeção e a adaptação que são os pilares do Scrum.

# Sprint

O Sprint é o coração do Scrum. É um período de tempo definido, geralmente de 1 a 4 semanas, durante o qual a equipe trabalha de forma colaborativa para entregar um incremento do produto. É um ciclo de trabalho repetitivo que permite à equipe aprender, se adaptar e entregar valor de forma contínua.

# Planejamento do Sprint (Sprint Planning)

Objetivo: Definir o trabalho a ser realizado no próximo Sprint.

Como funciona: A equipe, junto com o Product Owner, seleciona itens do Product Backlog (a lista priorizada de funcionalidades) para serem implementados no Sprint. É criado um Sprint Backlog, que é um plano detalhado do trabalho a ser feito durante o Sprint.



# Daily Scrum

Objetivo: Sincronizar a equipe e identificar impedimentos.

Como funciona: Uma reunião curta e diária onde cada membro da equipe responde a três perguntas:

- O que você fez ontem?
- O que você fará hoje?
- Há algum impedimento?

# Daily Scrum



O Daily Scrum não é um momento para resolver problemas, mas sim para identificar e comunicar os impedimentos ao Scrum Master

# Revisão do Sprint (Sprint Review)

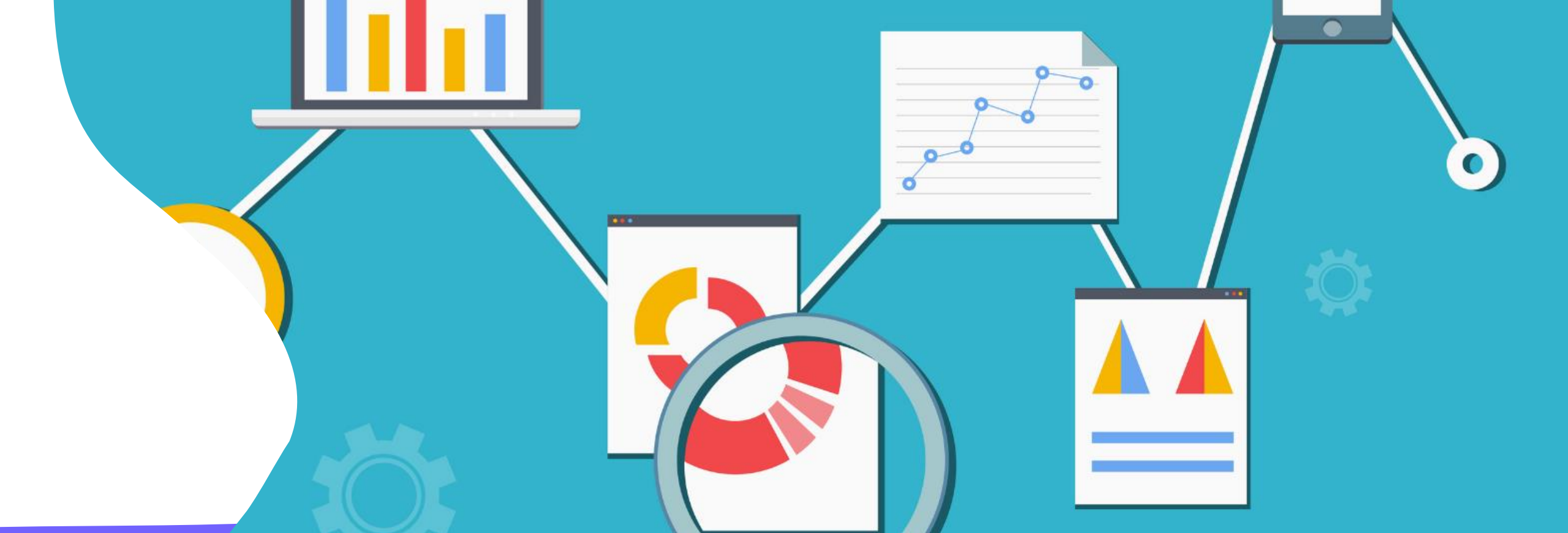
Objetivo: Demonstrar o incremento do produto e coletar feedback.

Como funciona: A equipe apresenta o que foi concluído durante o Sprint para o Product Owner e outros stakeholders. É um momento para coletar feedback e ajustar o Product Backlog para os próximos Sprints.

# Retrospectiva do Sprint

Objetivo: Refletir sobre o Sprint e identificar oportunidades de melhoria

Como funciona: A equipe discute o que funcionou bem, o que não funcionou e o que pode ser melhorado nos processos da equipe. É um momento crucial para a melhoria contínua.



# Artefatos do Scrum: A Base da Transparência e Adaptação

# Product Backlog

É a lista priorizada de todas as funcionalidades e melhorias desejadas para o produto. É como um catálogo de desejos, onde cada item, chamado de user story, representa uma funcionalidade que agrega valor ao produto. O Product Owner é responsável por gerenciar e priorizar o Product Backlog.

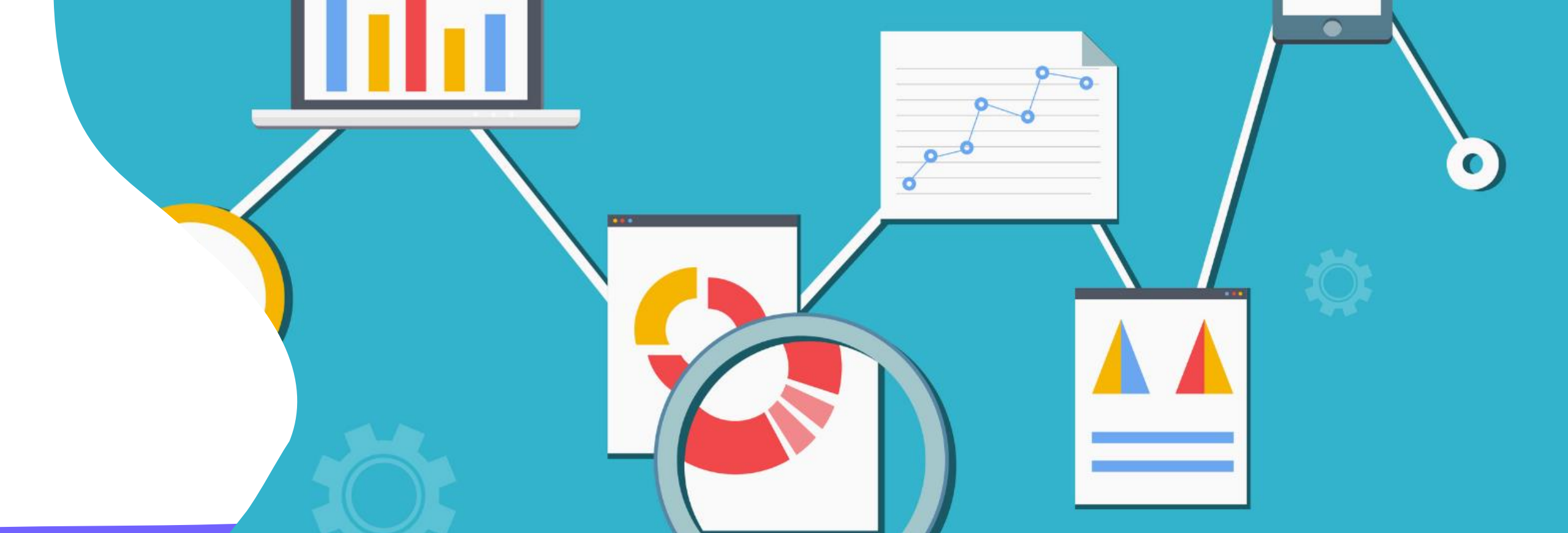
# Sprint Backlog

É um subconjunto do Product Backlog que contém os itens selecionados para serem implementados durante um Sprint específico. É como um plano de trabalho detalhado para o Sprint.

# Incremento

É o resultado de cada Sprint. É um produto potencialmente entregável que aumenta o valor do produto final. O incremento deve ser "Done", ou seja, pronto para ser entregue ao cliente.





# Compromissos no Scrum: A Base do Sucesso

# Compromissos no Scrum

Os compromissos no Scrum são pactos que os membros da equipe fazem consigo mesmos e uns com os outros, visando o sucesso do projeto. Eles são a cola que une os diferentes elementos do Scrum, como os papéis, os eventos e os artefatos, e garantem que todos estejam trabalhando em direção a um objetivo comum.

# Quais são os principais compromissos no Scrum?

Os compromissos no Scrum estão intrinsecamente ligados aos artefatos. Cada artefato carrega consigo um compromisso implícito

# Product Backlog

## Meta do Produto:

O Product Owner se compromete a maximizar o valor do produto, priorizando os itens do Product Backlog de forma a atender às necessidades dos clientes e do negócio.

# Sprint Backlog

## Meta do Sprint:

A Equipe de Desenvolvimento se compromete a completar todos os itens do Sprint Backlog, criando um Incremento "Done" ao final do Sprint.

# Incremento

## Definição de Pronto:

A Equipe de Desenvolvimento define um critério claro e objetivo para determinar quando um item está "Done". Esse critério garante que o Incremento esteja pronto para ser entregue ao cliente.

# A importância dos compromissos

- Alinhamento: Garantem que todos os membros da equipe estejam trabalhando em direção a um objetivo comum.
- Responsabilidade: Cada membro da equipe assume a responsabilidade por suas ações e pelo resultado do Sprint.
- Transparência: Os compromissos são claros e transparentes, evitando mal-entendidos e conflitos.
- Adaptação: Os compromissos podem ser ajustados ao longo do projeto, permitindo que a equipe se adapte às mudanças.

# Duvidas?





# Obrigado

