

HENRY GOSSOU



CONTACT

+229 0197 29 03 19
henry.gossou17@gmail.com
Cotonou, Agla les Pylônes , Bénin

FORMATION

- BACHELOR EN GÉNIE LOGICIEL
2025
IFRI/UAC , Bénin (Abomey-Calavi)
- BACCALAURÉAT
2021
Notre Dame de Laurette (CSNDL) ,
Bénin (Cotonou)

COMPÉTENCES

Langages de programmation

- HTML , CSS, JavaScript
- PHP , Laravel
- Python , Django , Flask
- C , C++ , QtCreator
- Java , SpringBoot (Les bases)
- NextJs, Vue.js , Nuxt.js , React Native
- Express.js
- Flutter , Dart
- SQL

Base de donnée

- MySQL , PostgreSQL
- SQLite, MongoDB

Outils

- Git
- GitHub
- Figma , Adobe
- Postman
- Android Studio
- Trello
- Netlify, Heroku, Render,
Hostinger

PROFIL

Passionné par les technologies émergentes, autonome et rigoureux, je suis convaincu que mes compétences en développement logiciel et en intelligence artificielle feront de moi un élément moteur dans vos projets technologiques.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

○ DÉVELOPPEUR FULL STACK & IA - PROJET DE MÉMOIRE

Projet : Application Web de Traduction en langue des signes (Juillet 2024)

- Application qui traduit des vidéos en langue des signes basé sur l'IA via un avatar
- Intégration de l'API dans des plateformes comme Google Meet, Netflix ou TV
- Technologies utilisées: NuxtJs, Flask,Pytorch

○ DÉVELOPPEUR FULL STACK & MOBILE - BÉNÉVOLAT

Projet : Application de gestion de courriers administratifs (Février 2025)

- Digitalisation du courrier entrant/sortant
- Application de gestion de courriers administratifs .
- Technologies utilisées: Vue.js, Laravel .

○ DÉVELOPPEUR MOBILE & BACKEND - BÉNÉVOLAT

Projet : Suivi de collecte de déchets ménagers (Février 2025)

- Création d'une application mobile pour la géolocalisation des itinéraires de collecte
- Suivi de collecte de déchets ménagers
- Technologies utilisées: React Native, Laravel

○ DÉVELOPPEUR FLUTTER - SAVIVI SARL

Projet : Application d'épargne automatisée (Décembre 2024)

- Développement du MVP d'une application mobile d'épargne automatisé.
- Application d'épargne communautaire
- Technologies utilisées: Flutter & Momo_API

○ DÉVELOPPEUR FRONT-END - KEYS HOLDINGS

Projet : Plateforme événementielle (Décembre 2024)

- Conception d'une interface d'inscription et d'annonce d'événements.
- Plateforme de participation à des événements
- Technologies utilisées: Vue.js

Personnelle

- Rigoureux et Organisé
- Sociable
- Dynamique et Polyvalent
- Curieux et Respectueux

LANGUES

- Français
- Anglais

RÉSEAUX

- [GitHub](#)
- [LinkedIn](#)

RÉFÉRENCES

- Habib MOUSSA -
Responsable Technique à
TICS MASTER - +229 01 95 66
49 70
- Théophile SOSSA - PDG
SAVIVI SARL - +41 79 589 97
18
- Polyane ATTOLOU - PDG
KEYS HOLDING - +55 31 9303-
2087

DÉVELOPPEUR IA - PROJET COLLABORATIF

Projet : Surveillance écologique (Août 2024 -Juillet 2024)

- Utilisation de techniques de vision par ordinateur pour identifier les violations
- Système de détection de violations environnementales
- Technologies utilisées: Python, Machine Learning

DÉVELOPPEUR FULL STACK (STAGE) - TICS MASTER

Projet : Plateforme de recensement et d'enquêtes (Septembre 2023)

- Application pour collecter et gérer les données d'enquêtes.
- Plateforme de recensement et d'enquêtes
- Technologies utilisées: Laravel, Vue.js

CERTIFICATIONS ET DISTINCTIONS

LAURÉAT DU CONCOURS ORGANISÉ PAR LA GIZ - GIZ

Novembre 2023

- Mise d'une solution intelligente incluant la technologie IVR
- Prototypage de notre solution Allô SAMU

CERTIFICATE OF ACHIEVEMENT FOR A2SV HACKATHON - A2VS

Août 2024

- Développement d'une IA d'assistance et d'inclusion des sourds muet

SOLOLEARN CERTIFICATION EN SQL - SOLO LEARN

Mai 2022

- Introduction au base de SQL
- Mini projet
- Quizz