

1015 do URI: Foi necessário a ajuda de um amigo para me lembrar da função “pow” da biblioteca math, pois as variáveis eram float.

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <math.h>
```

```
int main(){
```

```
    float x1,y1,x2,y2,d;
```

```
    scanf("%f %f", &x1,&y1);
```

```
    scanf("%f %f", &x2,&y2);
```

```
    d=sqrt(pow((x2-x1),2)+pow((y2-y1),2));
```

```
    printf("%.4f\n", d);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

Exercício 1.2-3 do CLRS09: Estava confuso sobre a resolução deste exercício. Então um amigo me lembrou da diferença da curva dessas funções. Sendo $n=15$, depois de comparar as duas equações e ver o último número para o qual $2^n > 100 \cdot (n^2)$.

