

H1 Agent Playground

机器学习概论lab4

Author:@Rosykunai

Date:2024 年 12 月

Agent Playground

Deadline

实验环境

提交要求

成绩评定

H2 Deadline

待定,不早于期末考试

H2 实验环境

Conda (推荐):(Python=3.9)

```
# conda create -n ml24 python=3.9
conda activate ml24
pip install -r requirements.txt
```

H2 提交要求

上传一个 学号 + 姓名+LAB3.zip 文件, 包含:

- results
 - tabular
 - config.json
 - config.yaml
 - tabular.safetensors
 - value-iteration
 - config.json
 - config.yaml
 - mcvi.safetensors
 - [Optional] reinforce
 - final
 - config.json
 - model.safetensors

- config.yaml
- submission.py
- report.pdf

H2 成绩评定

- Code(40%): 见 Agent Playground.pdf
- Performance(30%):
每个agent会进行1000轮游戏,在规定时间内到达山顶即为获胜
$$grade = 15 * (win_rate_{mcvi} + win_rate_{tabular})$$
- Report(30%):
 - 记录实验流程 (2%)
 - 记录你调试超参数的过程 (5%)
 - 报告最好的游戏结果 (输出的图片) (2%)
 - 回答问题 (20%):见 GPU Performance.pdf
 - 反馈 (1%):见 GPU Performance.pdf
- Warning:
 - 请独立完成实验, 不得抄袭
 - 如果助教根据你提供的超参数无法复现你所报告的结果, 你不会对 Performance 部分得到任何分数