

Lab8 Report

安凯尔 PB22111607

龙涵睿 PB22111606

Verilog Game

本次实验中 我们小组两人实现了用verilog做出一款游戏。

游戏内容为横版闯关冒险类游戏，主要借鉴了马里奥。

在游戏中玩家需闯过3个关卡才能通关游戏，且只有一条命，若玩家中途死亡则重新开始游戏。

由于相关代码细节在压缩文件中且本小组通过了答辩，具体实现代码与内容不过多描述，以下为个人对本次实验的感受

本人选择游戏作为自己最后综合实验的方向纯粹是因为有意思，我也知道比起游戏，其他的方向从卷的角度来说更具有性价比。但是，我选择了有趣，收获的也是有趣，我认为这更有意思。

本次实验中，我们面临了很多的困难，也遭遇了挫折，毕竟一开始想的游戏要比成品更加丰富，但是能力摆在这里，只能做出一个阉割版。但是，如今的成品也是令我想当满意的。之前写的代码都是面向程序的编程，而如今终于能看到自己写的代码能够在屏幕中走动，这令我十分高兴。

但是，有条件的情况下，我是再不会考虑用verilog写游戏了，毕竟用Python不好吗。