

# JavaScript (ES6) For Framework

4. JavaScript에서는 온 사방이 객체

“

자바스크립트는 객체 기반의 스크립트 프로그래밍 언어

## 자바스크립트

---

위키백과, 우리 모두의 백과사전.

자바스크립트(영어: JavaScript)는 객체 기반의 스크립트 프로그래밍 언어이다.

## 객체

키와 그에 매칭되는 값(데이터) 혹은 동작의 집합

## 객체

키와 그에 매칭되는 값(데이터) 혹은 동작의 집합  
= 속성, property

## 객체

키와 그에 매칭되는 값(데이터) 혹은 **동작**의 집합  
= 메서드

## 객체 예시



개 =

이름 : '바둑이'

나이 : 3

짖기 : (멍멍을 프린트하는 동작)

먹기 : (냠냠을 프린트하는 동작)

## 객체 예시



개 =

이름 : '바둑이'

나이 : 3

짖기 : (멍멍을 프린트하는 동작)

먹기 : (냠냠을 프린트하는 동작)



key

## 객체의 구조

```
object = {  
  
}
```



## 객체의 구조

```
object = {  
  key1 : 'key1에 매칭되는 데이터 (property)',  
  key2 : 'key2에 매칭되는 데이터 (property)',  
}
```

## 객체의 구조

```
object = {  
  key1 : 'key1에 매칭되는 데이터 (property)',  
  key2 : 'key2에 매칭되는 데이터 (property)',  
  method1 : function () {  
    // method는 함수로 정의  
  }  
}
```

문자열 or 문자 기호

모든 자료형

다음강의

## Section 5

코드의 흐름을 제어해보자

Lecturer Github : <https://github.com/kangtegong/>

수업자료링크 : <https://github.com/kangtegong/develop-javascript>

Email : [tegongkang@gmail.com](mailto:tegongkang@gmail.com)