JavaScript (ES6) For Framework

4. JavaScript에서는 온 사방이 객체

66

자바스크립트는 객체 기반의 스트립트 프로그래밍 언어

자바스크립트

위키백과, 우리 모두의 백과사전.

자바스크립트(영어: JavaScript)는 객체 기반의 스크립트 프로그래밍 언어이다.

객체

키와 그에 매칭되는 값(데이터) 혹은 동작의 집합

객체

키와 그에 매칭되는 값(데이터) 혹은 동작의 집합 = 속성, property

객체

키와 그에 매칭되는 값(데이터) 혹은 동작의 집합 = 메서드

객체 예시



개 =

이름:'바둑이'

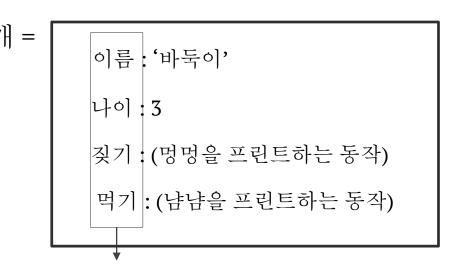
나이:3

짖기:(멍멍을 프린트하는 동작)

먹기:(냠냠을 프린트하는 동작)

객체 예시





key

객체의 구조

객체의 구조

```
object = {
    key1 : 'key1에 매칭되는 데이터 (property)',
    key2 : 'key2에 매칭되는 데이터 (property)',
}
```

객체의 구조

```
object = {
  key1 : 'key1에 매칭되는 데이터 (property)',
  key2 : 'key2에 매칭되는 데이터 (property)',
  method1 : function () {
      // method는 함수로 정의
                    모든 자료형
문자열 or 문자 기호
```

다음강의

Section 5

코드의 흐름을 제어해보자

Lecturer Github: https://github.com/kangtegong/

수업자료링크: https://github.com/kangtegong/develup-javascript

Email: tegongkang@gmail.com