

Tâches - objectifs	Nb 1/4 heure	S 1	S 2
Absence - Imprévus	47 0		
Cahier des charges	87 0		
Plannification	55 0		
Rapport de projet	323 0		
Journal de travail	34 0		
Test	24 0		
Validation	3 0		
Travail supplémentaires	0 0		
Création form	4 0		
Codage de l'arme de base (dmg/click)	12 0		
Codage des 3 armes aux dégâts passif	52 0		
Codage du système de niveau	33 0		
Création des labels	3 0		
Codage de la barre de vie	56 0		
Création du menu (paramètres)	2 0		
Codage des champions par niveau	43 0		
Codage du Boss Final au niveau 10	28 0		
Codage du label de PO actuel	27 0		
Codage du label du nombre de dégâts infligés/ms	39 0		
Codage du label du niveau actuel	22 0		
Codage du label du nombre de dégâts infligés/clic	35 0		
Codage du chronomètre	2 0		
Codage du menu	8 0		
Recherche Internet	51 0		
Total planifié	990		
Total réalisé	0		

Tâches - objectifs	Nb 1/4 heure	S 3	S 4
Absence - Imprévus	47 0		
Cahier des charges	87 0		
Plannification	55 0		
Rapport de projet	323 0		
Journal de travail	34 0		
Test	24 0		
Validation	3 0		
Travail supplémentaires	0 0		
Création form	4 0		
Codage de l'arme de base (dmg/click)	12 0		
Codage des 3 armes aux dégâts passif	52 0		
Codage du système de niveau	33 0		
Création des labels	3 0		
Codage de la barre de vie	56 0		
Création du menu (paramètres)	2 0		
Codage des champions par niveau	43 0		
Codage du Boss Final au niveau 10	28 0		
Codage du label de PO actuel	27 0		
Codage du label du nombre de dégâts infligés/ms	39 0		
Codage du label du niveau actuel	22 0		
Codage du label du nombre de dégâts infligés/clic	35 0		
Codage du chronomètre	2 0		
Codage du menu	8 0		
Recherche Internet	51 0		
Total planifié	990		
Total réalisé	0		

Tâches - objectifs	Nb 1/4 heure	S 5	S 6
Absence - Imprévus	47 0		
Cahier des charges	87 0		
Plannification	55 0		
Rapport de projet	323 0		
Journal de travail	34 0		
Test	24 0		
Validation	3 0		
Travail supplémentaires	0 0		
Création form	4 0		
Codage de l'arme de base (dmg/click)	12 0		
Codage des 3 armes aux dégâts passif	52 0		
Codage du système de niveau	33 0		
Création des labels	3 0		
Codage de la barre de vie	56 0		
Création du menu (paramètres)	2 0		
Codage des champions par niveau	43 0		
Codage du Boss Final au niveau 10	28 0		
Codage du label de PO actuel	27 0		
Codage du label du nombre de dégâts infligés/ms	39 0		
Codage du label du niveau actuel	22 0		
Codage du label du nombre de dégâts infligés/clic	35 0		
Codage du chronomètre	2 0		
Codage du menu	8 0		
Recherche Internet	51 0		
Total planifié	990		
Total réalisé	0		

Tâches - objectifs	Nb 1/4 heure	S 7	S 8
Absence - Imprévus	47 0		
Cahier des charges	87 0		
Plannification	55 0		
Rapport de projet	323 0	<div></div>	<div></div>
Journal de travail	34 0	<div></div>	<div></div>
Test	24 0	<div></div>	<div></div>
Validation	3 0		
Travail supplémentaires	0 0		
Création form	4 0		
Codage de l'arme de base (dmg/click)	12 0		
Codage des 3 armes aux dégâts passif	52 0		
Codage du système de niveau	33 0		
Création des labels	3 0		
Codage de la barre de vie	56 0	<div></div>	
Création du menu (paramètres)	2 0		
Codage des champions par niveau	43 0		
Codage du Boss Final au niveau 10	28 0	<div></div>	
Codage du label de PO actuel	27 0		
Codage du label du nombre de dégâts infligés/ms	39 0		<div></div>
Codage du label du niveau actuel	22 0		
Codage du label du nombre de dégâts infligés/clic	35 0		
Codage du chronomètre	2 0		<div></div>
Codage du menu	8 0		<div></div>
Recherche Internet	51 0		<div></div>
Total planifié	990		
Total réalisé	0		

Tâches - objectifs	Nb 1/4 heure	S 9																		S 10																	
Absence - Imprévus	47																																				
	0																																				
Cahier des charges	87																																				
	0																																				
Plannification	55																																				
	0																																				
Rapport de projet	323																																				
	0																																				
Journal de travail	34																																				
	0																																				
Test	24																																				
	0																																				
Validation	3																																				
	0																																				
Travail supplémentaires	0																																				
	0																																				
Création form	4																																				
	0																																				
Codage de l'arme de base (dmg/click)	12																																				
	0																																				
Codage des 3 armes aux dégâts passif	52																																				
	0																																				
Codage du système de niveau	33																																				
	0																																				
Création des labels	3																																				
	0																																				
Codage de la barre de vie	56																																				
	0																																				
Création du menu (paramètres)	2																																				
	0																																				
Codage des champions par niveau	43																																				
	0																																				
Codage du Boss Final au niveau 10	28																																				
	0																																				
Codage du label de PO actuel	27																																				
	0																																				
Codage du label du nombre de dégâts infligés/ms	39																																				
	0																																				
Codage du label du niveau actuel	22																																				
	0																																				
Codage du label du nombre de dégâts infligés/clic	35																																				
	0																																				
Codage du chronomètre	2																																				
	0																																				
Codage du menu	8																																				
	0																																				
Recherche Internet	51																																				
	0																																				
Total planifié	990																																				
Total réalisé	0																																				

Tâches - objectifs	Nb 1/4 heure	S 11																			
Absence - Imprévus	47																				
	0																				
Cahier des charges	87																				
	0																				
Plannification	55																				
	0																				
Rapport de projet	323																				
	0																				
Journal de travail	34																				
	0																				
Test	24																				
	0																				
Validation	3																				
	0																				
Travail supplémentaires	0																				
	0																				
Création form	4																				
	0																				
Codage de l'arme de base (dmg/click)	12																				
	0																				
Codage des 3 armes aux dégâts passif	52																				
	0																				
Codage du système de niveau	33																				
	0																				
Création des labels	3																				
	0																				
Codage de la barre de vie	56																				
	0																				
Création du menu (paramètres)	2																				
	0																				
Codage des champions par niveau	43																				
	0																				
Codage du Boss Final au niveau 10	28																				
	0																				
Codage du label de PO actuel	27																				
	0																				
Codage du label du nombre de dégâts infligés/ms	39																				
	0																				
Codage du label du niveau actuel	22																				
	0																				
Codage du label du nombre de dégâts infligés/clic	35																				
	0																				
Codage du chronomètre	2																				
	0																				
Codage du menu	8																				
	0																				
Recherche Internet	51																				
	0																				
Total planifié	990																				
Total réalisé	0																				