# PROCESSADOR MK-IV

Aluno:

Hendrick Silva Ferreira

#### INTRODUÇÃO

O seguinte projeto final trata da criação de um processador uniciclo de 16 bits, capaz de realizar operações lógicas e aritméticas, de decisão, e saltos na memória.

#### CONJUNTO DE INSTRUÇÕES

 Tipo R: Operações aritméticas.

4 bits	3 bits	3 bits	3 bits	3 bits		
15-12	11-9	8 - 6	5 - 3	2 - 0		
Opcode	RD	RS	RT	Funct		

 Tipo I: Load, Store, Beq e Bne.

4 bits	3 bits	3 bits	6 bits
15-12	11-9	8 - 6	5 - 0
Opcode	RS	RT	Valor

 Tipo J: Desvios incondicionais.

4 bits	12 bits
15-12	11 - 0
Opcode	Valor do salto

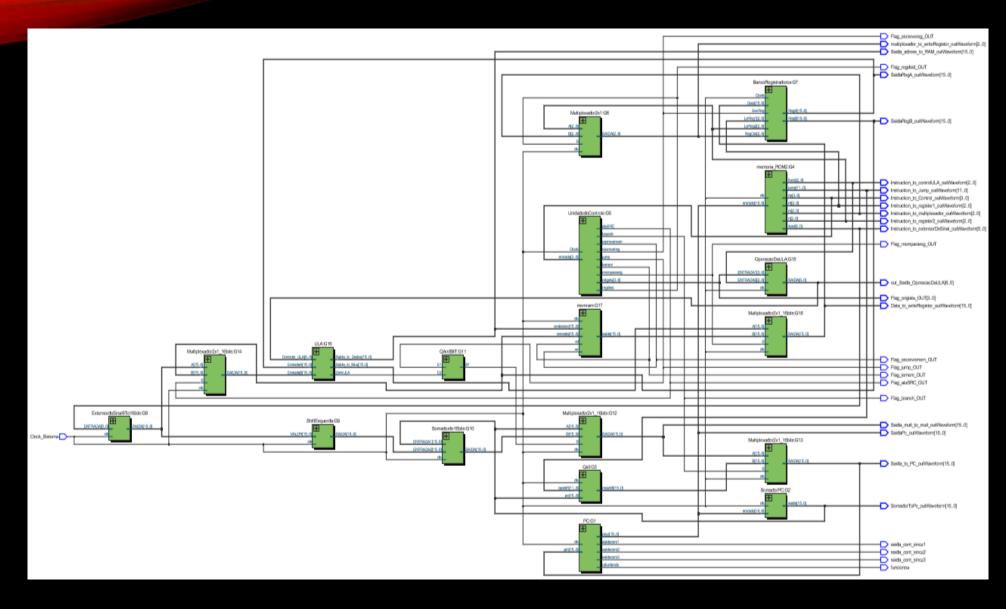
 OPCODE: Código de Operação.

 RS: Registrador contendo o primeiro operando.

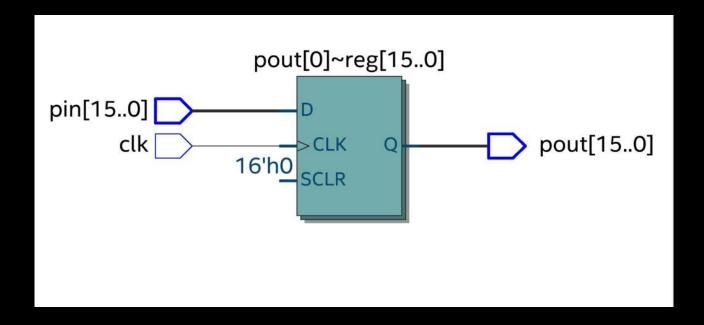
RT: Segundo registrador.

RD: Registrador de destino.

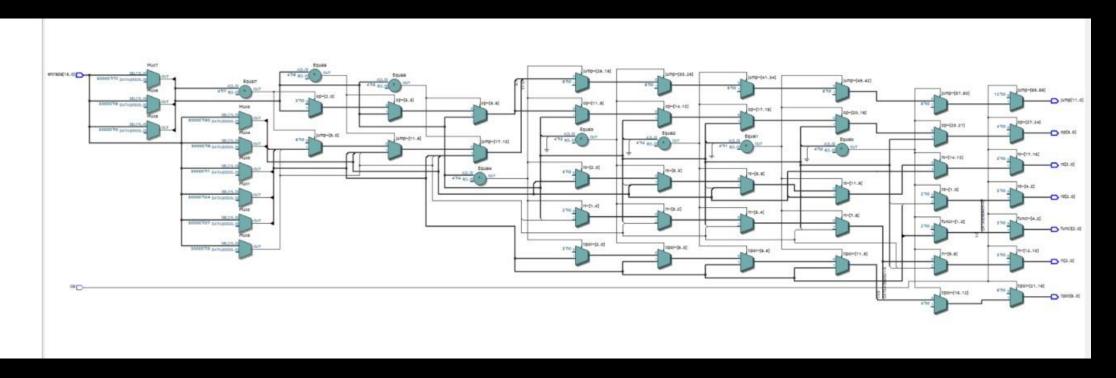
#### DATAPATH



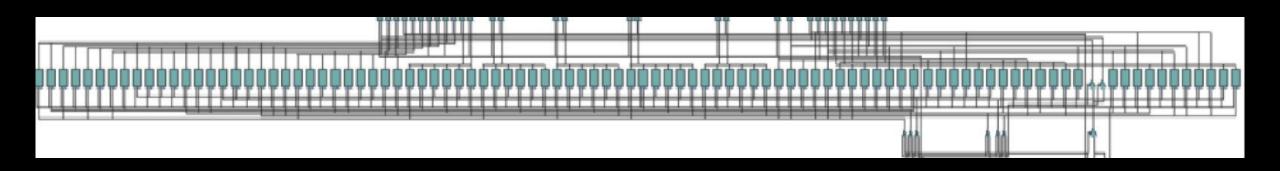
PC



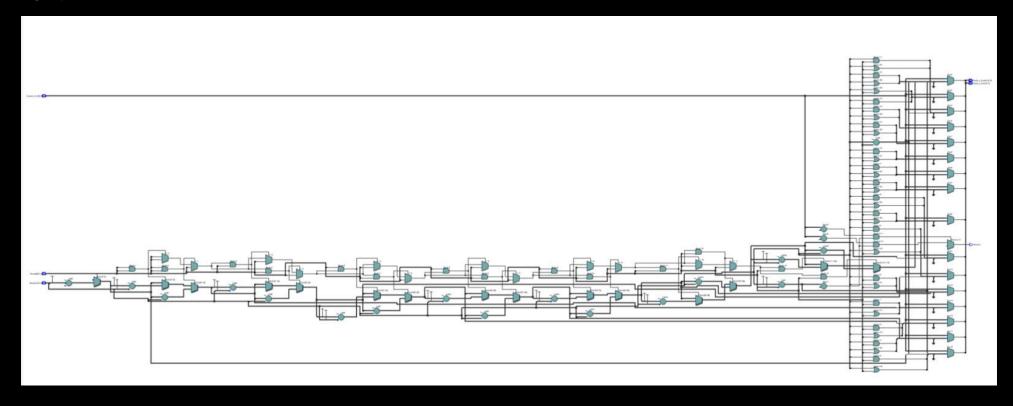
Memoria de instruções



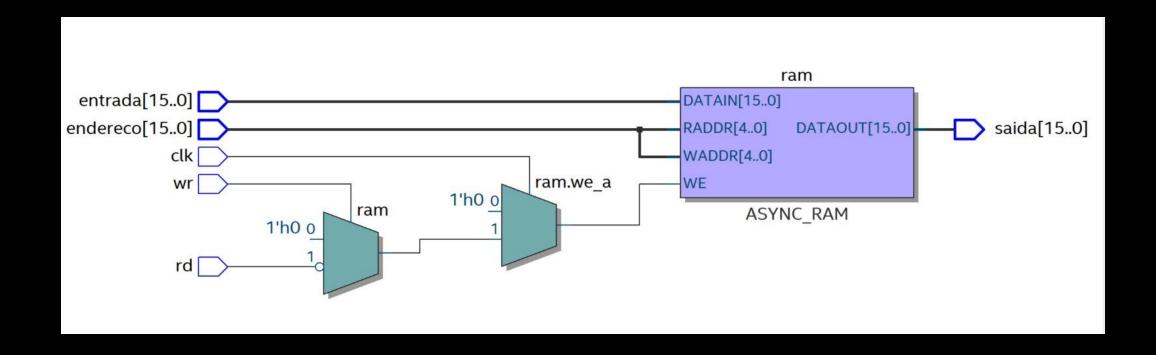
Registradores



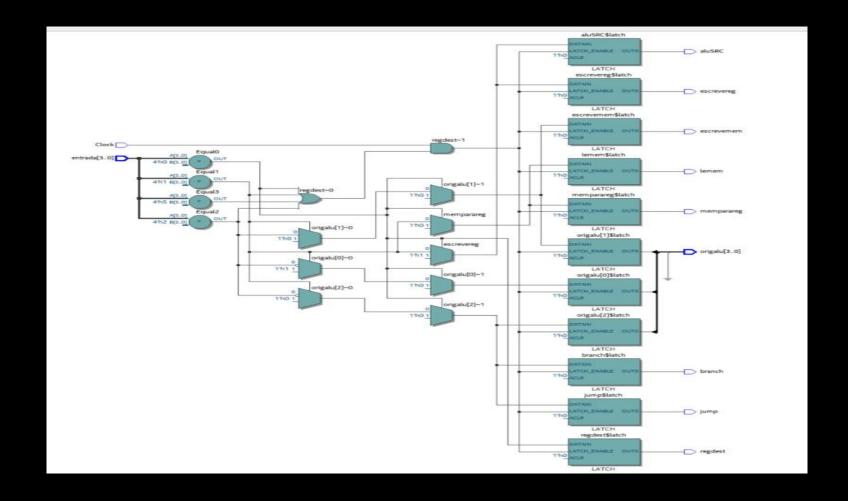
Ula



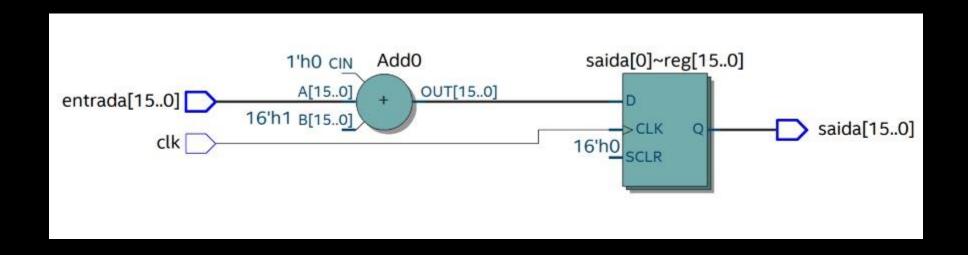
Memoria de dados



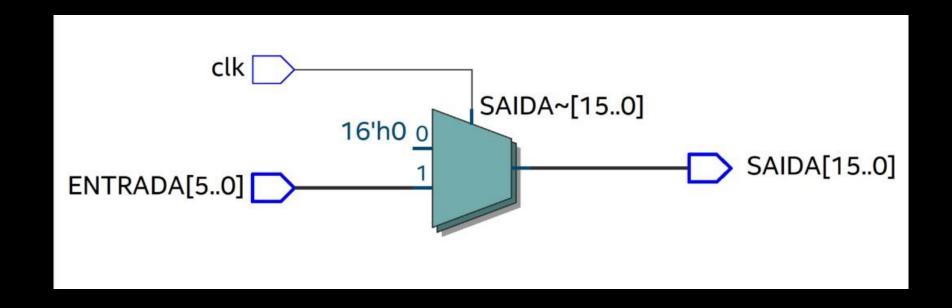
UC



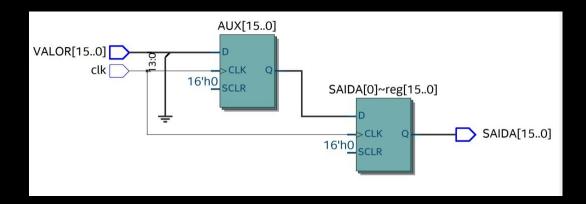
Somador PC



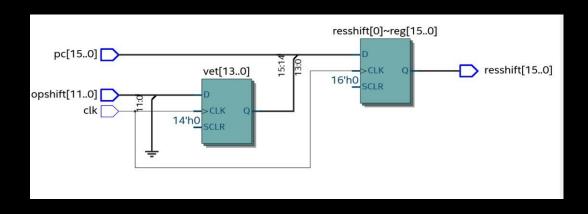
Extensor de sinal



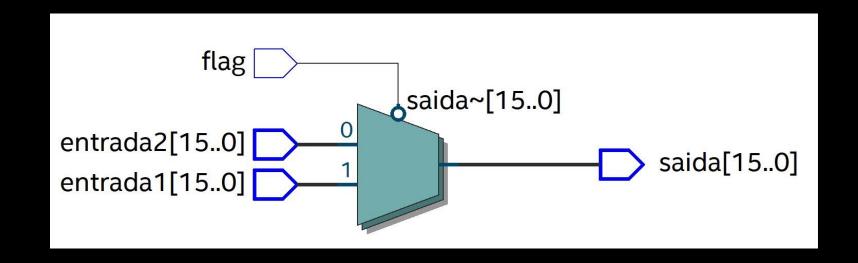
Shift esquerda



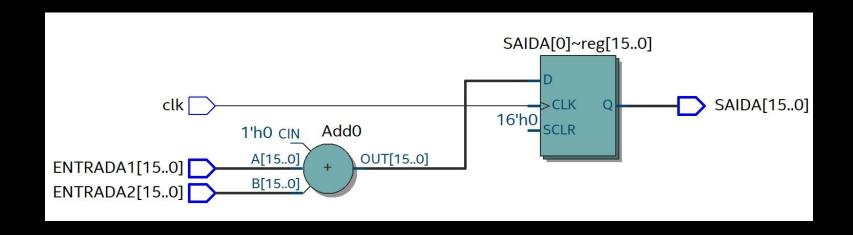
Shift esquerda pc



Multiplexadores



Somador



### EXEMPLOS

Exemplo 1: Soma de dois valores

				exemplo	1: Soma de	dois valore	S		
		0 ps	0 ps					 	 
in_	Clock_Sistema	B 1							
<b>₩</b> >	SaidaPc_outWaveform	В 00000000000000					00000000000000000		
<b>₩</b> >	SomadorToPc_outWaveform	В 00000000000000					00000000000000000		
<b>₩</b> >	Saida_to_PC_outWaveform	В 00000000000000					00000000000000000		
out	Flag_aluSRC_OUT	B 0							
out	Flag_branch_OUT	B 0							
out	Flag_escrevemem_OUT	B 0							
out	Flag_escrevereg_OUT	B 1							
out	Flag_jump_OUT	B 0							
out	Flag_lemem_OUT	B 0							
out	Flag_memparareg_OUT	B 1							
<b>≅</b> >	Flag_origialu_OUT	B 0000					0000		
out	Flag_regdest_OUT	B 1							
₩ >	Instruction_to_Control_outWaveform	B 0000					0000		
<b>"</b> >	Instruction_to_controlULA_outWaveform	B 000					000		
<b>≌</b> >	Instruction_to_extensorDeSinal_outWaveform	B 000000					000000		
<b>≌</b> >	Instruction_to_Jump_outWaveform	B 00000000000					00000000000		
<b>₩</b> >	Instruction_to_multiplexador_outWaveform	B 100	(OC)				000		
<b>₩</b> >	Instruction_to_register1_outWaveform	B 000					000		
<b>≅</b> >	Instruction_to_register2_outWaveform	B 011	(1)X				000		
<b>≅</b> >	multiplexador_to_writeRegister_outWaveform	B 100	(OC)				000		
<b>≅</b> >	out_Saida_OperacaoDaULA	B 0000000					0000000		
<b>≌</b> >	Saida_mult_to_mult_outWaveform	В 00000000000000					0000000000000000		
<b>≌</b> >	SaidaRegA_outWaveform	U 13824					13824		
<b>≌</b> >	SaidaRegB_outWaveform	U 11992	199				13824		
<b>≌</b> >	Saida_ula	U 25816					25816		
<b>≌</b> >	dado_register_destino	U 25816					25816		
<b>≝</b> >	Data_to_writeRegister_outWaveform	U 25816					25816		
<b>≅</b> >	Saida_adress_to_RAM_outWaveform	U 25816					25816		

## EXEMPLOS

Exemplo 2: subtração de dois valores

					 	, ao ae c	 						
in	Clock_Sistema	B 1		1									
<b>≝</b> >		B 00000000											
<b>₩</b> >	_	B 00000000											
<b>₩</b> >	_	B 00000000											
out		во											
out		во											
out		во											
out		B 1											_
out													
		B 0											
out		B 0								-			
out .	02 1 02	B 1											
<b>₩</b> >	02 0 2	B 0000											
out	0_ 0	B 1											
<b>₩</b> >		B 0000											
<b>₩</b> >		B 001	001	X									
<b>₩</b> >		B 000000											
<b>≝</b> >		B 00000000											
<b>₩</b> >		B 101	101	X									
<b>₩</b> >	Instruction_to_register1_outWaveform	B 010	010	Х									
<b>≅</b> >	Instruction_to_register2_outWaveform	B 011	011	Х									
<b>≅</b> >	$multiple xador\_to\_write Register\_out Waveform$	B 101	101	Χ									
<b>≅</b> >	out_Saida_OperacaoDaULA	B 0000001	0000001	Х									
<b>≅</b> >	Saida_adress_to_RAM_outWaveform	U 43706	43706	X									
<b>≅</b> >	Saida_mult_to_mult_outWaveform	U 0											
₩ >	SaidaRegA_outWaveform	U 43705	43705	X									
<u>≅</u> >	SaidaRegB_outWaveform	U 65535	65535	X									
₩ >	Saida_ula	S -21830	-21830	X									
₩ >		U 43706											
<b>≝</b> >		U 43706											
												i	

### LIMITAÇÕES

- O não funcionamento ao utilizar tipos diferentes de instrução, a aceitação de apenas uma entrada partir da ROM;
- Para saltos infelizmente não conseguir fazer o endereçamento adequado para o salto;
- Falta de teste de Fatorial e Fabonacci;

#### CONCLUSÃO

O processador MK-IV comprovou a necessidade de se ter um bom conhecimento de hardware, pois com um mal-uso, o componente não será utilizado com eficiência, o que não é interessante para nenhum arquiteto de hardware.