

# ❖ Matemática II - Programação

```
<html>
  <head>
    <title>A arte de criar sites </title>
  </head>
<html>
```



"Que será que  
tem hoje de  
almoço..."

Steve Jobs

❖ Prof. Hendrick Felipe Scheifer

❖ Introdução ao desenvolvimento de websites

❖ Etapas do desenvolvimento

❖ Ferramentas utilizadas

# ❖ Introdução ao desenvolvimento Web

## *Objetivo dos sites:*

- ❖ *Entretenimento*
- ❖ *Divulgação*
- ❖ *Gerenciamento*
- ❖ *Socialização*
- ❖ *Muito mais...*

## **Planejamento:**

- ❖ *Pensar em um tema*
- ❖ *Imaginar o site*
- ❖ *Pensar no público*

É necessário ter uma idéia, tentar imaginar um produto final (site) e pensar no seu público, ou seja, quem você quer alcançar com seu site.



A10

# ❖ Etapas do desenvolvimento

## Etapas:

- ❖ **Imaginação**
- ❖ **Rascunho**
- ❖ **Protótipo**
- ❖ **Desenvolvimento**

**Imaginação:**  
É a etapa onde pensamos na idéia, no produto, e no público

**Rascunho:**  
Passamos nossa idéia para uma versão rabiscada do nosso site, podemos utilizar o papel para isso

**Protótipo:**  
A partir do nosso rascunho, podemos criar uma versão digital e mais fiel a nossa idéia de produto final, para isso utilizamos ferramentas como o Figma

**Desenvolvimento:**  
Aqui começamos a trabalhar com linguagens para construir uma página para web, isso é possível utilizando as linguagens de marcação HTML e CSS



# ❖ Ferramentas utilizadas

Para desenvolvermos um site, precisaremos da ajuda de ferramentas que vão nos ajudar a produzir sites de qualidade.



**FIGMA**

*Etapa -----> Prototipação*

*O Figma é uma ferramenta utilizada para criar protótipos digitais de sites e muitas outras coisas, onde podemos criar uma versão de protótipo mais fiel à nossa idéia de produto final. No figma temos muitas opções para design, podemos organizar tudo em frames (telas), colocar polígonos, figuras, imagens, textos e outros. Em todos essas opções podemos configurá-las como ficar melhor em nossa página.*



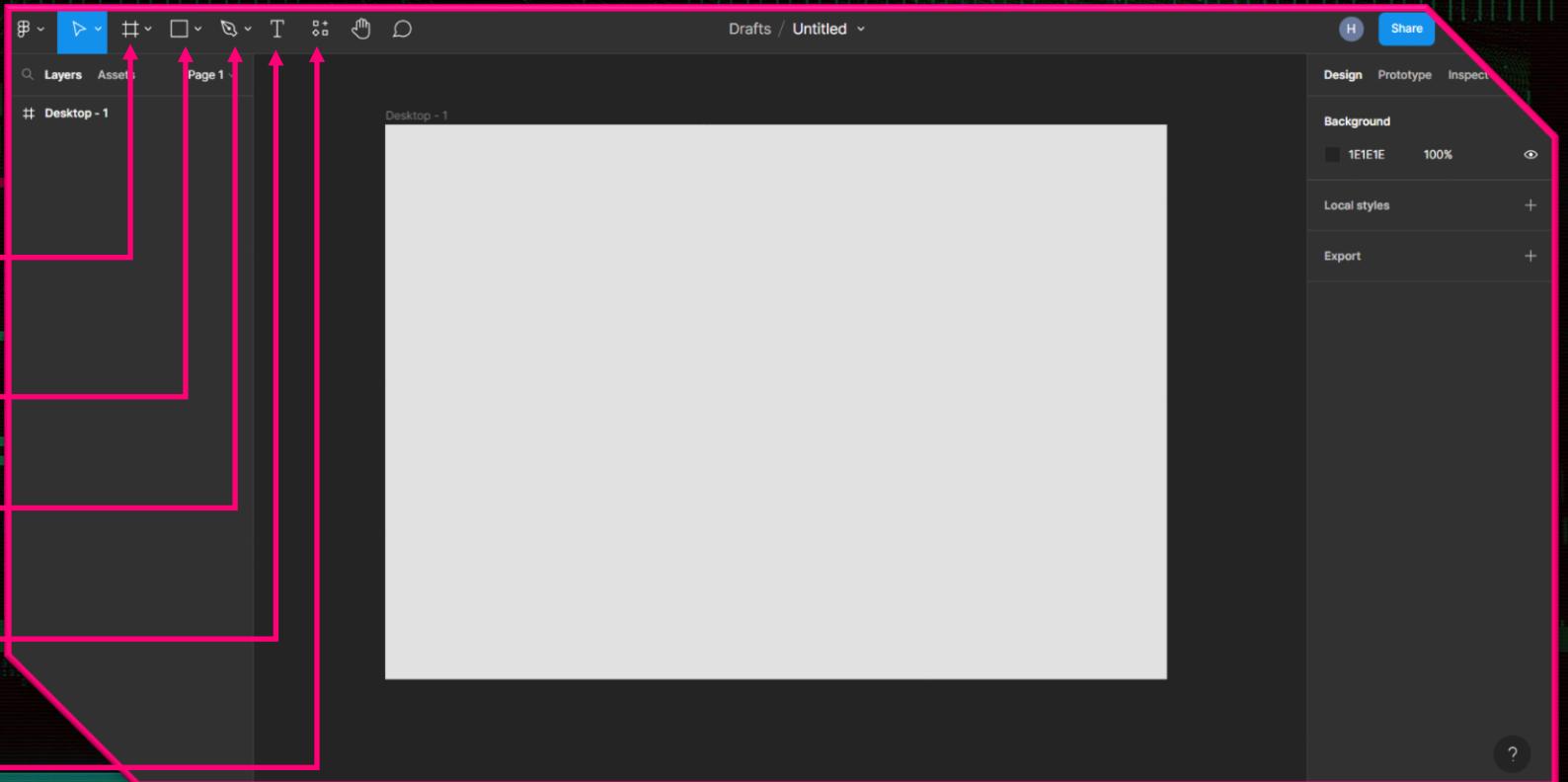
A10

# ❖ Ferramentas utilizadas



**FIGMA**

*Etapa -----> Prototipação*



*Frames*

*Figuras/imagens*

*Desenhos*

*Textos*

*Recursos (extensões)*

# ❖ Ferramentas utilizadas

Quando precisamos desenvolver códigos, durante o desenvolvimento, precisamos de um editor de texto que nos ajude ao máximo.



VS CODE

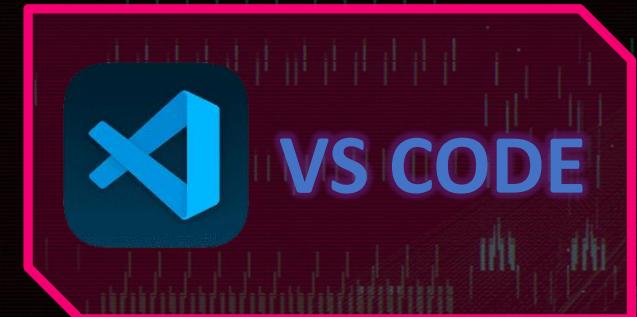
Etapa ----> Desenvolvimento

O VS Code (Visual Studio Code) é um editor de texto que é muito utilizado para fazer códigos na programação, pois ele tem muitas extensões que facilitam a escrita de códigos, além de ter uma interface muito agradável para programar. Entre as muitas extensões existentes, temos desde extensões para formatação, que tornam nosso código com cores para melhor visualização até extensões para simular um servidor que atualiza o site sozinho no navegador a cada atualização no código.



A10

# ❖ Ferramentas utilizadas



**VS CODE**

*Etapa ----> Desenvolvimento*

A screenshot of the Visual Studio Code interface. The title bar says "index.html - teste - Visual Studio Code". The Explorer sidebar shows a folder named "TESTE" containing an "index.html" file. The main editor area displays the following HTML code:

```
<html>
<head>
    <title>Teste</title>
</head>
<body>
    <h1>Teste</h1>
</body>
</html>
```

The status bar at the bottom right shows "Ln 1, Col 7 Spaces: 4 UTF-8 CRLF HTML Go Live".

Annotations from the left side point to the interface:

- An arrow points from the "Arquivos da pasta" callout to the Explorer sidebar.
- An arrow points from the "Código sendo editado" callout to the main editor area.
- An arrow points from the "Extensões" callout to the bottom right corner of the interface.

In the bottom left corner, there is a red diamond-shaped button with the text "A10" on it.

# ❖ Ferramentas utilizadas

Armazenar nossos projetos na internet possuem várias vantagens, como a facilidade para acessar de outra máquina, a visibilidade para outras pessoas, além da possibilidade de versionamento (projeto com versões).



**GITHUB**

*Etapa -----> Desenvolvimento*

*O Github é uma plataforma online para armazenar nossos códigos de forma fácil e rápida, nele também podemos ver códigos públicos de outras pessoas, segui-las, procurar sobre um tema específico ou até participar de equipes de desenvolvimento. Algo interessante que o Github nos proporciona é o versionamento de projetos, a possibilidade de trabalhar com versões do nosso projeto nos salvando em situações onde fazemos algo errado.*



A10

# ❖ Ferramentas utilizadas



*Projetos (repositórios)*

*Feed social*

*Perfil*

*Pesquisa*

*Explorar*

*Etapa -----> Desenvolvimento*

The screenshot shows the GitHub homepage with several features highlighted by pink arrows originating from the sidebar labels:

- An arrow points from the "Projetos (repositórios)" label to the "Top Repositories" section.
- An arrow points from the "Feed social" label to the "Following" and "For you" sections.
- An arrow points from the "Perfil" label to the user profile picture and name.
- An arrow points from the "Pesquisa" label to the search bar and the "Find a repository..." input field.
- An arrow points from the "Explorar" label to the "Explore" button.
- A large arrow points from the "A10" label at the bottom left towards the "Recent activity" and "Explore repositories" sections.

The main content area displays the GitHub feed, showing recent changes, a pro tip about the feed, and a list of explore repositories.

**Latest changes**

- 8 hours ago API requests are available via audit log streaming – Public Beta
- 3 days ago Repository topics and team filters for organization-level Dependabot, secret...
- 3 days ago Secret scanning now shows metrics for custom patterns
- 4 days ago Deprecation notice for npm PGP signatures

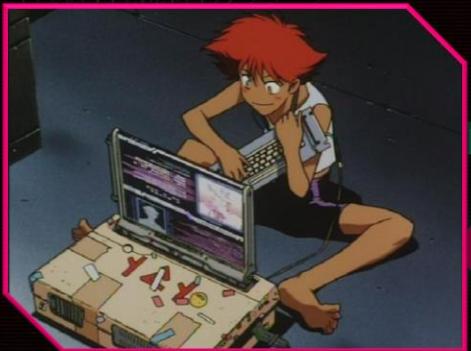
**Explore repositories**

- DiljotSG / MCU-Countdown An API for answering the question "When is the next MCU film?"  
★ 150 ⚡ Python
- lukePeavy / quotable Random Quotes API

# Muito obrigado!

## Próximos conteúdos:

- ❖ Prototipação de sites com o Figma
- ❖ Estrutura da página com HTML
- ❖ Estilização da página com CSS



A10



SEE YOU SPACE COWBOY...