

Generation

BSM-PR - Juegos
responsabilidad personal

de roles de

Hoja de trabajo 1: Juegos de roles de responsabilidad personal

Ronda 1

Marcos es Desarrollador Senior de una empresa de software. Es responsable de liderar a un equipo de desarrolladores y evaluar su rendimiento. La compañera de trabajo y amiga de Marcos, Karina, le preguntó si podía seguir trabajando desde casa en el desarrollo de la aplicación durante el fin de semana. Karina comenta que funciona mejor trabajando sola y que realmente necesita concentrarse. Marcos sabe que hay cosas que deben desarrollarse en equipo y que el hecho de que ella lo haga sola puede afectar el resultado final, pero está tentado a dejar que ella siga trabajando desde casa.

Instrucciones para el juego de roles:

- Desarrolla un juego de roles corto (2-4 minutos) de la conversación entre Marcos y Karina, en la que Marcos no asume la responsabilidad personal y usa una **mentalidad de víctima** para responder a la situación.
 - Recuerda, alguien con una mentalidad de víctima pone excusas y culpa a otras personas cuando las cosas van mal. Esta persona tiene miedo a los errores y al fracaso.

Puntos de comentarios del observador:

- *¿Cómo fue la representación de una mentalidad de víctima en esta situación?*
- *¿Se resolvió adecuadamente la situación?*

Generation

BSM-PR - Juegos
responsabilidad personal

de roles de

Ronda 2

Instrucciones para el juego de roles:

- Utilizando la misma situación de la Ronda 1, desarrolla un breve juego de roles (2-4 minutos) de la conversación entre Marcos y Karina, en la que Marcos asume la responsabilidad personal y usa una **mentalidad de creador** para responder a la situación.
 - Recuerda, alguien con una mentalidad de creador se hace cargo de sus acciones y ve los errores y los fracasos como una oportunidad para aprender.

Puntos de comentarios del observador:

- *¿Cómo fue la representación de la mentalidad de creador en esta situación? ¿Podría mejorarse? Si es así, ¿cómo?*
- *¿Se resolvió adecuadamente la situación?*

Generation

BSM-PR - Juegos
responsabilidad personal

de roles de

Ronda 3

Hace un par de semanas, Ricardo, un miembro del equipo de desarrollo, recibió el reporte de un problema que presentó un código en el que trabajaron durante semanas. El gerente puso un plan de acción para resolverlo, sin embargo, durante la reunión diaria, el equipo se percató que el problema no se ha solucionado y que por el contrario se ha complicado aún más. El equipo se sentía frustrado y se culpaban entre sí, lo que provocó tensión entre ellos. Ricardo se da cuenta de que se había olvidado de mencionar algunos detalles importantes que ayudarían a desarrollar la solución. El gerente convoca una reunión y, en tono frustrado, explica su decepción hacia el equipo y culpa a todos por el error.

Instrucciones para el juego de roles:

- Desarrolla un juego de roles corto (2-4 minutos) de la conversación entre Ricardo y su gerente, en la que Ricardo asume la responsabilidad personal y usa una **mentalidad de creador** para responder a la situación.
 - Recuerda, alguien con una mentalidad de creador se hace cargo de sus acciones y ve los errores y los fracasos como una oportunidad para aprender.

Puntos de comentarios del observador:

- *¿Cómo fue la representación de la mentalidad de creador en esta situación? ¿Podría mejorarse? Si es así, ¿cómo?*
- *¿Se resolvió adecuadamente la situación?*