

### Fakultät IV Elektrotechnik und Informatik

Einführung in die Programmierung WS 2023/2024 Manfred Hauswirth Damien Foucard / Uwe Kuehn / Aljoscha Meyer

# Aufgabenblatt 10

Ausgabe: 30.10.2023 14:00 Abgabe: 10.11.2023 20:00

Thema: Erste Schritte mit Git

# Abgabemodalitäten

- 1. Die Aufgaben des Programmier-Kurses bauen aufeinander auf. Versuchen Sie daher die Aufgaben zeitnah zu bearbeiten bzw. hochzuladen.
- Alle abzugebenden Quelltexte müssen ohne Warnungen und Fehler auf Ihrem Rechner mit dem Befehl clang -std=c11 -Wall -g kompilieren.
- 3. Die Abgabe für den Quellcode erfolgt ausschließlich über unser Git im entsprechenden Branch. Nur wenn ein Ergebnis im ISIS-Kurs angezeigt wird, ist sichergestellt, dass die Abgabe erfolgt ist. Die Abgabe ist bestanden, wenn Sie an Ihrem Test einen grünen Haken sehen.
- 4. Sie können bis zur Abgabefrist beliebig oft neue Versionen abgeben. Lesen Sie die Hinweise der Tests genau durch, denn diese helfen Ihnen, Ihre Abgabe zu korrigieren.
  - Bitte beachten Sie, dass ausschließlich die letzte Abgabe gewertet wird.
- 5. Die Abgabe erfolgt, sofern nicht anders angegeben, in folgendem Branch: pkurs-b<xx>, wobei <xx> durch die zweistellige Nummer des Aufgabenblattes zu ersetzen ist.
- 6. Geben Sie für jede Aufgabe die Quellcodedatei(en) gemäß der Vorgabe ab. Im ISIS-Kurs werden zum Teil Vorgabedateien bereitgestellt. Nutzen Sie diese zur Lösung der Aufgaben.
- 7. Die Abgabefristen werden vom Server überwacht. Versuchen Sie, Ihre Abgabe so früh wie möglich zu bearbeiten und hochzuladen. Sie minimieren so auch das Risiko, die Abgabefrist auf Grund von "technischen Schwierigkeiten" zu versäumen. Eine Programmieraufgabe gilt als bestanden, wenn alle bewerteten Teilaufgaben bestanden sind.

## Erste Schritte mit Git

Git ist ein Open Source Versionsverwaltungssystem und kommt hauptsächlich bei der Entwicklung von Software zum Einsatz. Es protokolliert Änderungen an Dateien (z. B. Programmcode) in einem *Repository* und erlaubt dabei jederzeit den Zugriff auf jeden der protokollierten Zustände (*Commits*). Änderungen am Programmcode sind somit immer nachvollziehbar. SoftwareentwicklerInnen ist es dadurch möglich, parallel und koordiniert an einem gemeinsamen Projekt zu arbeiten.

In dieser Lehrveranstaltung werden Sie Git benutzen, um den Programmcode Ihrer Hausaufgaben zu verwalten. Im Folgenden sind die dafür notwendigen Konzepte, Abläufe und Git-Befehle erklärt. Um die Inhalte nachvollziehen zu können, ist es hilfreich, bereits mit den grundlegenden Befehlen in einem Terminal (Bewegen im Dateisystem: cd, 1s, pwd; Dateioperationen: cp, mv, touch, mkdir) und der Verwendung eines Texteditors vertraut zu sein. Weiterführende Informationen zu Git finden Sie z.B. online im Pro Git-Buch oder in den Handbüchern zu den einzelnen Git-Befehlen (man git <befehl>).

Git gibt es für alle gängigen Betriebssysteme. Eine ausführliche Anleitung, um einen Git-Client für Ihr jeweiliges Betriebssystem zu installieren, finden Sie ebenfalls im Pro Git-Buch.

Falls Sie zum ersten Mal mit Git arbeiten, müssen nach der Installation noch zwei Einstellungen vorgenommen werden, um Git Ihren Namen und Ihre E-Mail-Adresse mitzuteilen. Führen Sie dazu die folgenden zwei Befehle aus:

```
git config --global user.name '<Ihr Name>'
git config --global user.email '<ihre@mail.adresse>'
```

Der Name und die E-Mail-Adresse können an dieser Stelle frei gewählt werden. Wir empfehlen, dass Sie Ihre TU-E-Mail-Adresse verwenden.

#### Initialisieren eines Git-Repository

Dieser Schritt ist nur nötig, wenn Sie noch kein Repository geklont haben. Nach dem Check-In auf ISIS können Sie Ihr Abgaberepository auch klonen (vgl. Abschnitt: Arbeiten mit verteilten Repositories).

Erstellen Sie ein Verzeichnis mit beliebigem Namen (mkdir <name>) und wechseln Sie in dieses Verzeichnis (cd <name>). Mit dem Befehl git init können Sie nun in diesem Verzeichnis ein lokales Repository initialisieren. Dabei wird ein Unterverzeichnis¹.git angelegt, welches das Metadaten und Parameter des Repositories beinhaltet. Die Dateien in diesem Unterverzeichnis werden durch Git selbst verwaltet und sollten im Regelfall nicht angepasst werden.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Bei Unix-artigen Betriebssystemen sind Verzeichnisse, welche mit einem Punkt beginnen, versteckte Verzeichnisse. Diese können mit dem Befehl 1s -a angezeigt werden.

Der Status des Repositories kann mit dem Befehl git status abgefragt werden. Dieser gibt unter anderem an, in welchem Branch Sie sich im Repository befinden. Für das eben erstellte Repository sollte das der main-Branch <sup>2</sup> sein. Ebenso zeigt der Status, ob geänderte Dateien im Repository sind. Da dieses Repository noch leer ist, werden keine Änderungen angezeigt.

#### Versionierung von Dateien

Im initialierten Verzeichnis des Repository können Ordner und Dateien angelegt werden, um diese später in einem zweiten Schritt mit der Versionskontrolle zu verwalten. Erzeugen Sie dazu zuerst eine leere Textdatei im Verzeichnis des Repositories (z.B. mit touch datei.txt). Die eben erstellte Datei befindet sich zwar im Verzeichnis des Repository, jedoch noch nicht mit git verwaltet. Sie wurde noch nicht dem Versionsverwaltungssystem hinzugefügt. Der Befehl git status sollte deshalb auch die Datei unter Untracked files auflisten.

Um die Datei nun tatsächlich dem Repository hinzuzufügen, führen Sie git add datei.txt aus. Der Befehl git status listet daraufhin die neu hinzugefügte Datei als Änderung am Repository auf (new file: datei.txt). Für diese Änderung soll nun ein Commit angelegt werden, welcher die Änderungen im Repository protokolliert. Jedem Commit muss mit dem Parameter -m eine benutzerdefinierte Nachricht angehangen werden, welche die Änderung beschreibt. Führen Sie den Befehl git commit -m "Neue Datei datei.txt hinzugefügt" aus, um einen Commit anzulegen.

Durch den mehrfachen Aufruf von git add können einzelne Änderungen auch zu einem Änderungssatz zusammengefasst werden. Der Befehl git add <atei> fügt dabei nicht nur neue Dateien, sondern auch Änderungen an bestehenden Dateien zu einem Änderungssatz hinzu.

Führen Sie die unten stehenden Schritte durch, um sich mit den Befehlen und Abläufen vertraut zu machen. Vergleichen Sie nach jedem Schritt die Ausgabe von git status mit Ihren Erwartungen.

- 1. Erstellen Sie eine neue Datei datei.txt im Verzeichnis Ihres Repositories.
- 2. Fügen Sie die neue Datei dem Repository hinzu (git add <datei>).
- 3. Ändern Sie den Inhalt der bisher leeren Datei datei.txt und schauen Sie sich die Änderungen an (git diff).
- 4. Fügen Sie die Änderung von datei.txt zum Änderungssatz hinzu (git add datei.txt).
- 5. Erstellen Sie einen Commit, der alle bisherigen Änderungen (neue Datei und Änderungen an datei.txt) enthält (git commit -m "<Nachricht>").

Der Zustand (Snapshot) des Repositories zum Zeitpunkt des Commits ist durch eine Prüfsumme (Hash³) eindeutig identifizierbar. Anhand dieser Prüfsumme kann Git den Zustand wiederherstellen oder mit dem anderer Commits vergleichen. Der Befehl git log zeigt Ihnen die Historie der Commits im aktuell aktiven Branch Ihres Repositories.

#### Verwalten von Branches

Mit Hilfe von Branches können verschiedene Entwicklungen parallel betrieben und später wieder zusammengefügt werden (Merge). In der Lehrveranstaltung nutzen wir Branches jedoch ausschließlich zur Trennung der einzelnen Abgaben. Ein neuer Branch wird immer vom letzten Commit (Zustand) des aktiven Branches abgezweigt. Mit dem Befehl git branch <br/>
kann ein Branch erzeugt und mitq git branch -d <br/>
branch-name> wieder gelöscht werden. Eine Übersicht aller (auch remote) verfügbaren Branches erhält man mit git branch -a. Den jeweils aktiven Branch kann man mit dem Befehl git checkout <br/>
branch-name> oder git switch <br/>
branch-name> wechseln.

Führen Sie folgende Schritte aus, um sich mit den Befehlen und Abläufen vertraut zu machen. Prüfen Sie nach jedem Schritt mit git status, in welchem Branch Sie sich befinden.

- 1. Stellen Sie sicher, dass Sie sich im master oder main-Branch Ihres Repositories befinden (git status).
- 2. Erstellen Sie einen neuen Branch (git branch <br/> sbranch-name> oder mit gleichzeitigem Wechsel git switch -c <br/> branch-name>).
- 3. Wechseln Sie in den vorhandenen Branch (git checkout <br/>branch-name> oder git switch <br/> branch-name>), falls Sie noch nicht gewechselt haben.
- 4. Führen Sie eine Änderung am Repository durch und erzeugen Sie einen Commit. Lassen Sie sich das Commit-Log ausgeben (git log). Sie beenden die Anzeige mit "q" im Terminal.
- 5. Wechseln Sie zurück in den master oder main-Branch. Lassen Sie sich das Commit-Log ausgeben und vergleichen Sie es mit der vorherigen Ausgabe.

#### Arbeiten mit verteilten Repositories

Bisher haben wir nur in einem lokalen Repository gearbeitet. Git erlaubt aber auch das Teilen von Repositories und damit die Kollaboration in einem Projekt. Für diese Lehrveranstaltung nutzen wir persönliche Repositories, welche von der Gitlab-Plattform der TU-Berlin (https://git.tu-berlin.de) bereit gestellt werden. Dort finden Sie später auch Ihr eigenes Repository mit dem Namen Ihres TUB-Accounts in der introprog-ws23 Gruppe. Sie müssen sich einmalig über die Webseite mit Ihrem TUB-Account am Gitlab anmelden, damit Ihr Gitlab abschließend provisiert wird.

Ein Repository klonen: Mit dem Befehl git clone <repository-url> legen Sie eine lokale Kopie des Remote-Repositories an. Beim Aufruf des Befehls werden Sie gegebenenfalls nach Ihrem TUB-Nutzeraccount gefragt. Um den Accountnamen und das Password nicht immer eingeben zu müssen, kann der Zugang per SSH<sup>4</sup> eingerichtet werden. Nach dem Klonen finden Sie das Repository in dem dabei neu erstellten Ordner <TUB-Account>. Dort können Sie nun Ihre Abgabendateien versionieren und Branches verwalten.

Bevor Sie das tun können, müssen Sie im ISIS Kurs ein Check-In <a href="https://isis.tu-berlin.de/mod/lti/view.php?id=1707205">https://isis.tu-berlin.de/mod/lti/view.php?id=1707205</a> für Ihren Benutzeraccount durchführen. Damit verknüfen Sie Ihren TUB-Account mit unserem automatischen Abgabesystem Osiris. Zusätzlich wird in diesem Schritt Ihr persönliches Jetzt können Sie in ISIS zur jeweiligen Abgabe Ihr Feedback ansehen und prüfen, ob die Abgabe bestanden ist.

 $<sup>^2\</sup>mathrm{Je}$ nach Git-Version und Servereinstellungen kann es auch  $\mathtt{master}\textsc{-Branch}$ heißen

 $<sup>^3</sup>$ Beispiel: 5303a671af5b28a9c095024ffd630aca3d6c9ce1, Kurzform: 5303a671

<sup>4</sup>https://docs.gitlab.com/ee/ssh/

Wenn Sie noch keinen TUB-Account haben, wenden Sie sich an das Campusmanagement  $^5$ . Dann können Sie weitermachen.

Änderungen übertragen: Bislang arbeiten Sie auf der lokalen Kopie Deines Repository. Um Commits und Branches an die Gitlab-Plattform zu übertragen, führen Sie den Befehl git push aus. Falls Sie lokal einen neuen Branch erzeugt hatten und dieser auf der Gitlab-Plattform noch nicht existiert, muss er zuerst mit git push --set-upstream origin <br/>branch-name> auf der Plattform angelegt werden.

Führen Sie folgende Schritte durch, um sich mit den Befehlen und Abläufen vertraut zu machen. Gleichzeitig bereiten Sie dabei die Abgabe für die erste Aufgabe vor.

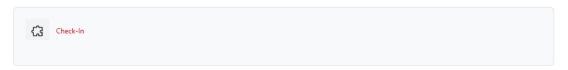


Abbildung 1: Hier auf Check-In klicken https://isis.tu-berlin.de/mod/lti/view.php?id=1707205

- 1. Verlassen Sie den bislang genutzen Ordner, da der nächste Schritt nur funktioniert, wenn Sie sich nicht in einem git verwaltenen Ordner befinden.
- 2. Führen Sie den Check-In auf ISIS durch. Siehe Abbildung 1
- Klonen Sie Ihr persönliches IntroProg Repository (git clone https://git.tu-berlin.de/introprog-ws23/<TUB-Account>).
- 4. Erstellen Sie und wechseln Sie in einen neuen Branch (z.B. git switch -c pkurs-b10).
- 5. Übertragen Sie den Branch an das Repository auf der Gitlab-Plattform (git push --set-upstream origin pkurs-b10).
- 6. Melden Sie sich auf <a href="https://git.tu-berlin.de">https://git.tu-berlin.de</a> an und machen Sie sich mit der Weboberfläche von Gitlab vertraut. Finden Sie Ihr persönliches IntroProg Repository und prüfen Sie, ob der Branch pkurs-b10 angelegt wurde. 6
- 7. Bei Problemen wenden Sie sich unbedingt schnell an unsere TutorInnen im Tutorium oder dem betreuen Arbeiten und suchen Sie sich Hilfe.

 $<sup>^{5}</sup>$ https://www.tu.berlin/campusmanagement/angebot/tub-account

 $<sup>^6</sup>$ Unter https://git.tu-berlin.de können Sie auch weiter eigene (private) Projekte und Repositories verwalten.

# Aufgabe 1 Teil 1: Hallo Osiris!

Die erste Aufgabe soll Sie mit dem Workflow unserer Abgabeplattform vertraut machen. Dieser Ablauf ist in jeder Programmierhausaufgabe ähnlich. Die Abgaben erfolgen immer in Ihrem persönlichen IntroProg Repository:

https://git.tu-berlin.de/introprog-ws23/<TUB-Account>

Jede Aufgabe muss in einem separaten Branch eingereicht werden. Das Schema der Branch-Bezeichnung finden Sie in den Abgabemodalitäten. Für diese Aufgabe lautet der Branch pkurs-b10. Stellen Sie für Ihre Abgaben sicher, dass Sie neue Branches immer vom (leeren) main-Branch abzweigen, damit dort keine veralteten Dateien liegen. Erstellen Sie Ihre Dateien immer im Root-Verzeichnis Ihres IntroProg Repositories. Abgaben in Unterverzeichnissen können nicht gewertet werden.

Eine Datei abgeben: Erstellen Sie im Abgabe-Branch dieser Aufgabe (pkurs-b10) in Ihrem persönlichen Repository eine Textdatei ckurs\_blatt10\_hallo\_osiris.txt mit beliebigem Inhalt. Protokollieren Sie die Änderung mit einem Commit (git add und git commit). Übertragen Sie abschließend mit (git push) diese an das Repository der Gitlab-Plattform.

Für die erste Aufgabe ist hier noch mal der vollständige Ablauf beschrieben. Die Schritte 1-3 können übersprungen werden, wenn Sie bereits erfolgreich Erste Schritte mit Git durchgeführt haben.

- Klonen Sie Ihr persönliches Repository (git clone https://git.tu-berlin.de/introprog-ws23/<TUB-Account>) und wechseln Sie in das erzeugte Verzeichnis.
- 2. Erstellen Sie einen neuen Branch (git branch pkurs-b10).
- 3. Wechseln Sie in den neuen Branch (git checkout pkurs-b10). 7
- 4. Erstellen Sie eine Textdatei (pkurs\_blatt10\_hallo\_osiris.txt) mit beliebigem Inhalt im Verzeichnis Deines Repository.
- 5. Fügen Sie diese Änderung zum Repository hinzu (git add pkurs\_blatt10\_hallo\_osiris.txt).
- 6. Erstellen Sie einen Commit für diese Änderung (z.B. git commit -m 'Leere Abgabedatei hinzugefügt').
- 7. Übertragen Sie die Änderungen auf dem neuen Branch an das Repository auf der Gitlab-Plattform (git push --set-upstream origin pkurs-b10).
- 8. Überprüfen Sie Ihre Abgabe in ISIS, Details folgen.

Schauen Sie sich in unserem ISIS-Kurs (Abgabe Programmierkurs Blatt 10) das Ergebnis und das Feedback zu Ihrer Abgabe an.

Hinweise für die Abgaben Je nach Auslastung der Abgabeplattform kann es wenige Sekunden dauern, bis das Ergebnis hier:https://isis.tu-berlin.de/mod/lti/view.php?id=1708289 angezeigt wird. Lesen Sie sich das Feedback aufmerksam durch und folgen Sie den Hinweisen für notwendige Änderungen an der Textdatei pkurs\_blatt10\_hallo\_osiris.txt, um die Abgabe zu bestehen. Dort gelangen Sie hin, wenn Sie im ISIS Kurs auf die entsprechende Aktivität "Externes Tool" in Abbildung 2 klicken.

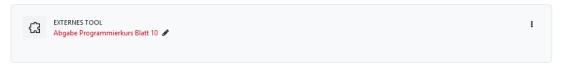


Abbildung 2: Hier auf Abgabe Programmierkurs Blatt 10 klicken.

Eine Abgabe erfüllt alle Anforderungen und gilt nur als bestanden, wenn alle obligatorischen Tests der Abgabe erfolgreich abgeschlossen werden und oben rechts in Abbildung 3 mit einem doppelten weiße Haken auf grünem Hintergrund zu sehen ist.

#### Abgabe Programmierkurs Blatt 10



Abbildung 3: Ihre Abgabe, mit allen Untertests ist bestanden.

Wenn Sie zu einer Programmieraufgabe noch nicht git push im entsprechend erzeugten Abgabebranch ausgeführt haben, sehen Sie üblicherweise ein graues Fragezeichen wie in Abbildung 4. Dort finden Sie ebenso den Verweis auf den Abgabebranch und Ihre Abgabefrist. Daneben befindet sich eine Information, wie oft sie Ihre Abgabe schon hochgeladen haben.

Ist Ihre Aufgabe noch nicht vollständig gelöst oder enthält sie Fehler, dann wird dies durch ein weißes Kreuz auf rotem Hintergrund gezeigt. Dieses ist in Abbildung 5 veranschaulicht. Unterhalb von "Hand-Ins" werden alle Abgaben aufgelistet, die Sie mit git push übertragen haben. Für eine Abgabe finden Sie in der linken Seite einen Button, mit dem Sie Details Ihrer Tests einsehen können. In der zweiten Spalte findet sich der letzte commit-hash, der Ihrem git push vorangegangen war. In der Mitte finden Sie den Zeitpunkt zu dem Sie git push. Dieser Zeitpunkt ist der für die Abgabefrist relevante Zeitpunkt. In der nächsten Spalte können Sie den Status des Tests sehen, also ob dieser beendet ist oder noch läuft. In der Tabelle 1 finden Sie die vollständige Übersicht dieser Status.

 $<sup>^7\</sup>mathrm{Schritt}$ 2 und 3 können auch mit git switch -c p<br/>kurs-b 10 zusammengefasst werden.

## **Abgabe Programmierkurs Blatt 10**

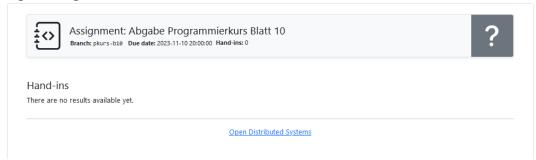


Abbildung 4: Ansicht, wenn noch keine Abgabe durchgeführt wurde.

#### **Abgabe Programmierkurs Blatt 10**

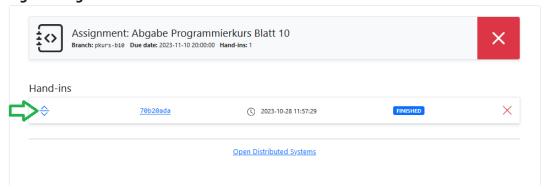


Abbildung 5: Ansicht, wenn noch keine Abgabe durchgeführt wurde, d.h. ein leerer Branch wurde mit git übertragen.

Um die Details Ihrer Abgabe einzusehen, klicken Sie entsprechend der Pfeilmarkierung in Abbildung 5 und kommen in die Detailansicht Abbildung 6. Hier können Sie sehen, warum ein Test fehlgeschlagen ist und erhalten ggf. Hinweise, die zur Lösung des Problems führen können.



Abbildung 6: Ansicht, wenn noch keine Abgabe durchgeführt wurde.

Abbildung 7 zeigt eine Abgabe wo ein großer Teil der Tests schon erfolgreich ist, jedoch eine Teilabgabe noch fehlt.

Abbildung 8 zeigt dieselbe Abgabe, bei die Abgabe auf dem Testsystem nicht kompilieren konnte. In dem Fall beachten Sie Compilerwarungen und Fehlermeldungen auf Ihrem lokalen Rechner.

Sollten Sie eine Abgabe nach Ablauf der Abgabefrist einreichen, so wird diese nicht mehr gewertet. Es gilt dann das Ergebnis der letzten Abgabe, davor, bei der der Abgabeprozess fehlerfrei beendet werden konnte. Siehe auch die Status in Tabelle 1.

Im Falle der Abbildung 9 ist die Abgabe bestanden.

Im Beispiel Abbildung 10, hingegen, ist die Abgabe nicht bestanden.

## **Abgabe Programmierkurs Blatt 10**

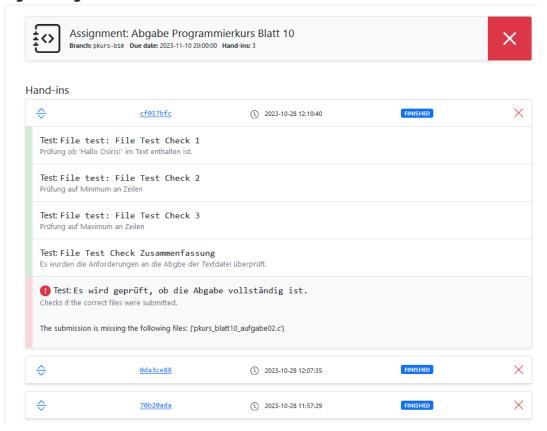


Abbildung 7: Ansicht, wenn noch keine Abgabe durchgeführt wurde.

### **Abgabe Programmierkurs Blatt 10**

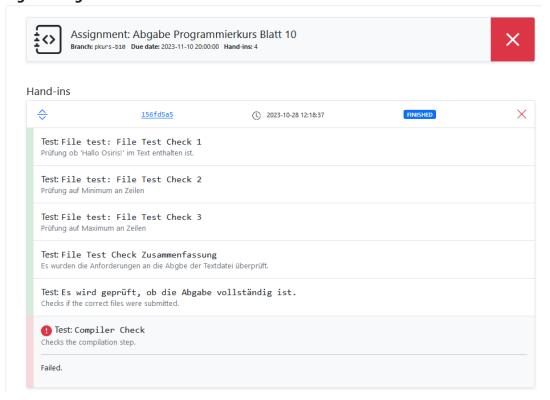


Abbildung 8: Ansicht, wenn noch keine Abgabe durchgeführt wurde.

## **Abgabe Programmierkurs Blatt 10**

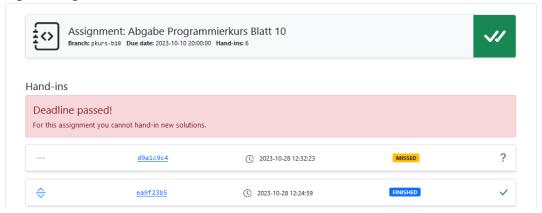


Abbildung 9: Ansicht, wenn noch keine Abgabe durchgeführt wurde.

## **Abgabe Programmierkurs Blatt 1**

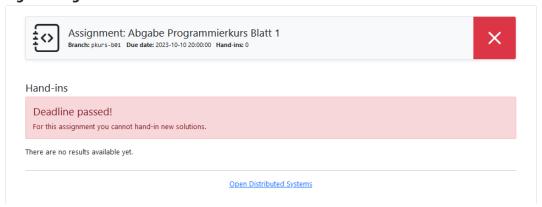


Abbildung 10: Ansicht, wenn noch keine Abgabe durchgeführt wurde.

rde.
icht
auf
1

Tabelle 1: Status der automatischen Tests

# Aufgabe 2 Teil 2: Hallo Osiris!

Schreiben Sie ein C-Programm, welches auf dem Terminal mittels printf den Text "Hallo Osiris!" mit Zeilenumbruch ausgibt, d.h. die Ausgabe erfolgt auf einer separaten Zeile. Erweitern Sie das Programm mit Hilfe einer Funktion prepare\_repeated\_message so, dass die Ausgabe so oft wiederholt wird, wie in repeat angegeben. Diese Funktion soll nicht direkt auf stdout schreiben, sondern den Ausgabestring entsprechend vorbereiten. Sie können die Funktion in der main

Eine beispielhafte Benutzung des Programms liefe ab wie in Listing 1 gezeigt:

Listing 1: Kompilieren und Aufruf des Programms

```
> clang -std=c11 -Wall -g pkurs_blatt10_aufgabe02.c -o pkurs_blatt10_aufgabe02
> ./pkurs_blatt10_aufgabe02
Hallo Osiris!
> _
```

Stellen Sie sicher, dass Ihre Aufgabe dabei die folgenden Bedingungen erfüllt:

- Die Bibliotheken stdio.h, stdlib.h und string.h können benutzt werden.
- Der Dateiname lautet pkurs\_blatt10\_aufgabe02.c.
- Die Funktion main ist definiert, die Signatur spielt keine Rolle.
- Die Funktion mir der Signatur char\* prepare\_repeated\_message(char\* message, int repeat) ist implementiert und führt keine Ausgaben durch und benutzt z.B. sprintf zur Stringerzeugung.
- printf wird zur Ausgabe von Text auf dem Terminal nur in der Funktion main benutzt. "Hallo Osiris!" darf nur hier "hard-codiert" sein
- Die Datei kompiliert ohne Fehler und Warnungen beim Aufruf von: clang -std=c11 -Wall -g pkurs\_blatt10\_aufgabe02.c -o pkurs\_blatt10\_aufgabe02

Fügen Sie Ihre Lösung als Datei pkurs\_blatt10\_aufgabe02.c im Abgabebranch pkurs-b10 in Ihr persönliches Repository ein und übertragen Sie die Lösung an die Abgabeplattform.

# Aufgabe 3 Programmierkursabgaben ab dem 02.11.2023

Die Aufgaben Blatt01 bis Blatt09 haben Sie bisher nur lokal auf Ihrem Rechner bearbeitet und getestet. Wie bereits in der Ankündigung bekannt gegeben, müssen Sie diese Blätter nun mit Git an unser Abgabesystem, wie in den ersten beiden Teilen dieses Blattes, übergeben.

Verwenden Sie dabei die in der Tabelle 2 aufgelisteten Branchnamen und laden Sie nur die angebene Datei hoch.

Branch	Datei
pkurs-b01	01 ex.c
pkurs-b02	02 ex.c
pkurs-b03	$03 \mathrm{ex.c}$
pkurs-b04	04 ex.c
pkurs-b05	05 ex.c
pkurs-b06	06 ex.c
pkurs-b07	07 ex.c
pkurs-b08	08 ex.c
pkurs-b09	09 ex.c
	pkurs-b01 pkurs-b02 pkurs-b03 pkurs-b04 pkurs-b05 pkurs-b06 pkurs-b07 pkurs-b08

Tabelle 2: Abgaben des Programmierkurses