Kurz Anleitung

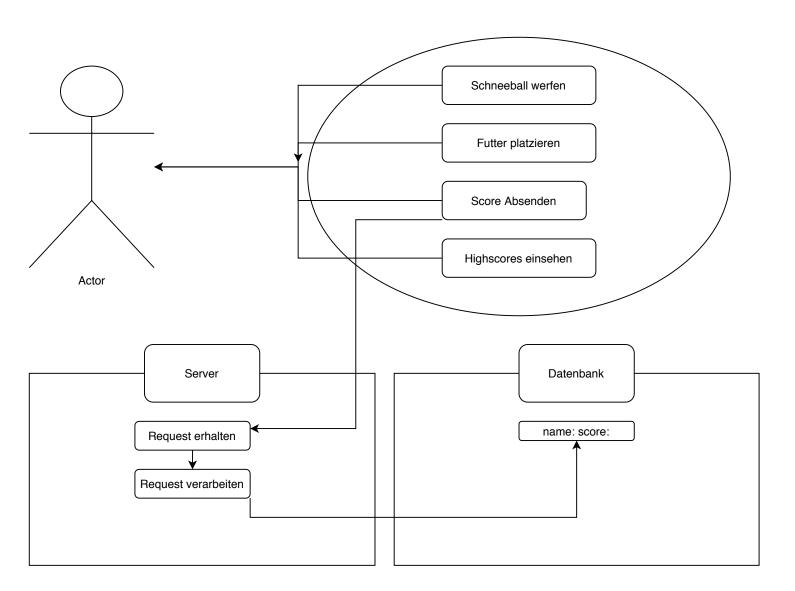
Um das Spiel zu spielen einfach auf "Start" klicken und schon geht es los. Per Linksklick kann man die Vögel vom Himmel holen oder vom Antlitz des Hügels fegen. Per Rechtsklick lässt sich ein Keks struen um die Federviecher anzulocken um Sie besser treffen zu können.

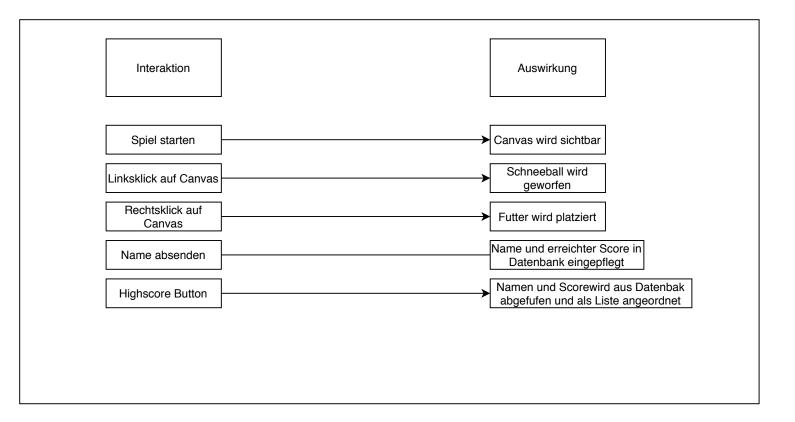
Pro Vogel gibt es 10 Punkte. Nach 20 Sekunden ist die Runde zu Ende. Es besteht die möglichkeit seinen Namen einzutragen. Wenn du unter den Top 10 bist, kommst du in die Highscore-Liste.

Für die Installation einfach den Ordner das .rar Verzeichnis runterladen und die Aufgabe12.html starten. Alternativ einfach über die Verlinkung auf der EIA2 Seite.

Hendrik Lange 259227 MKB4 EIA-2

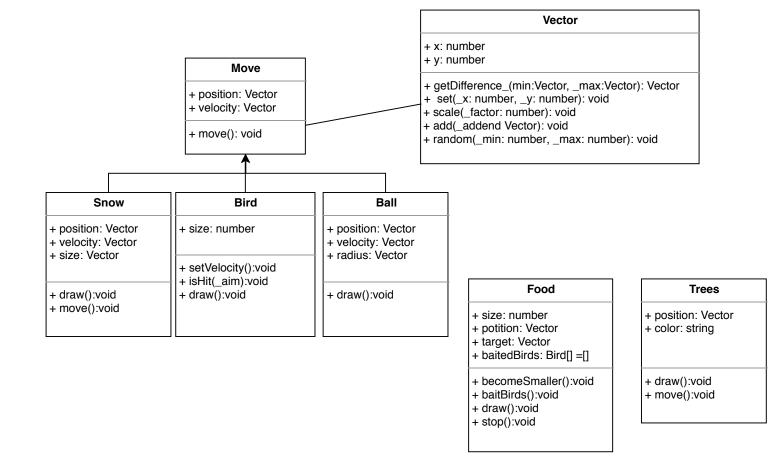
Funktionale Analyse Startbildschirm Spiel Vogelhaus Linksklick auf Canvas Start um mit Schneebal Vögel zu treffen Highscore Rechtsklick auf Canvas um mit Futter Vögel anzulocken Score Hier Namen eingeben Dein Score: Submit Highscore Eigenen Namen über Texteingabe an die 1. XXX Datenbank übergeben 2.XXX 3.XXX 4.XXX 5.XXX 6.XXX 7.XXX 8.XXX 9.XXX 10.XXX Restart



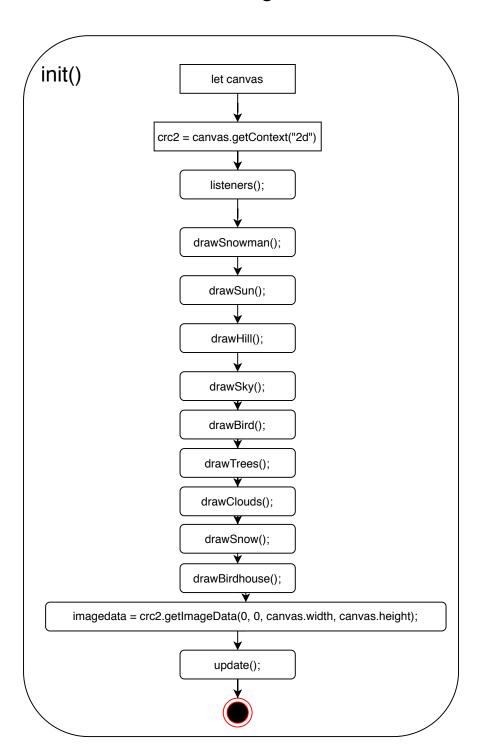


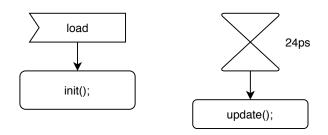
Platform: Webbrowser auf PC

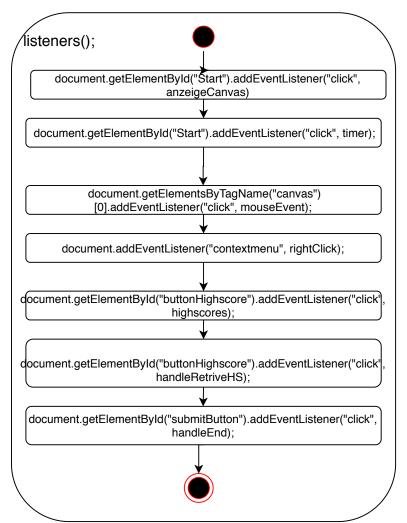
Mehr Interaktionsmöglichkeiten(bessere Umsetzung Futter durch Rechtsklick)

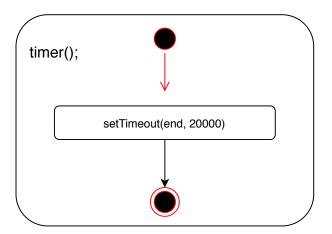


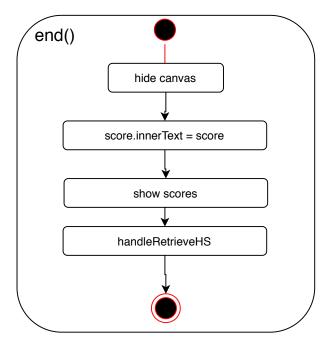
Aktivitätsdiagramme

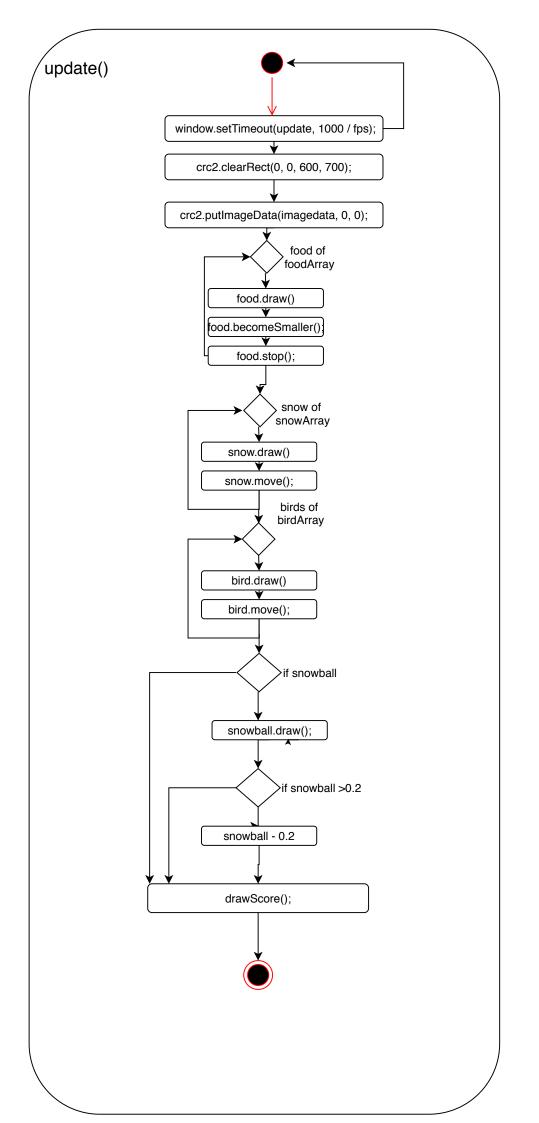


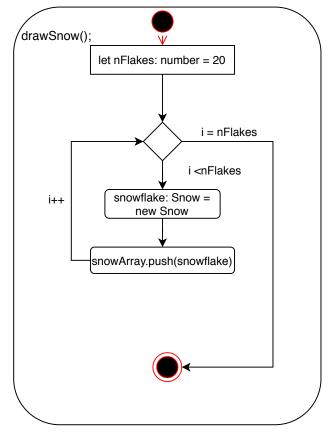


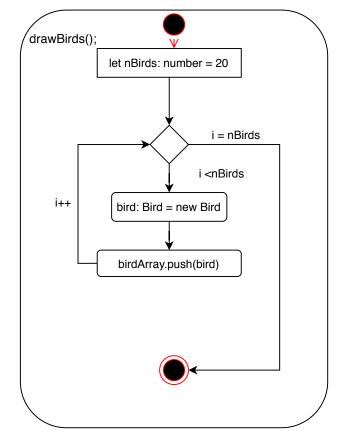


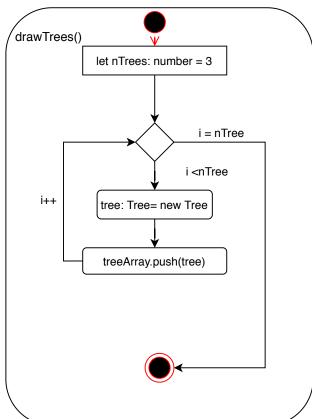


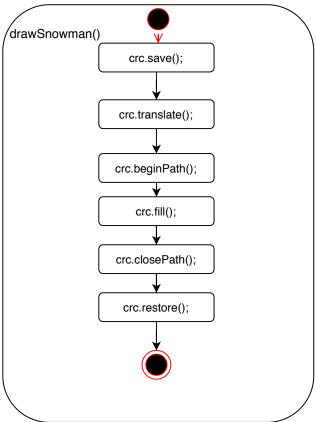












Selbes Vorgehen bei drawBirdhouse & drawHill & drawSky & drawSun & drawClouds

