

Kurz Anleitung

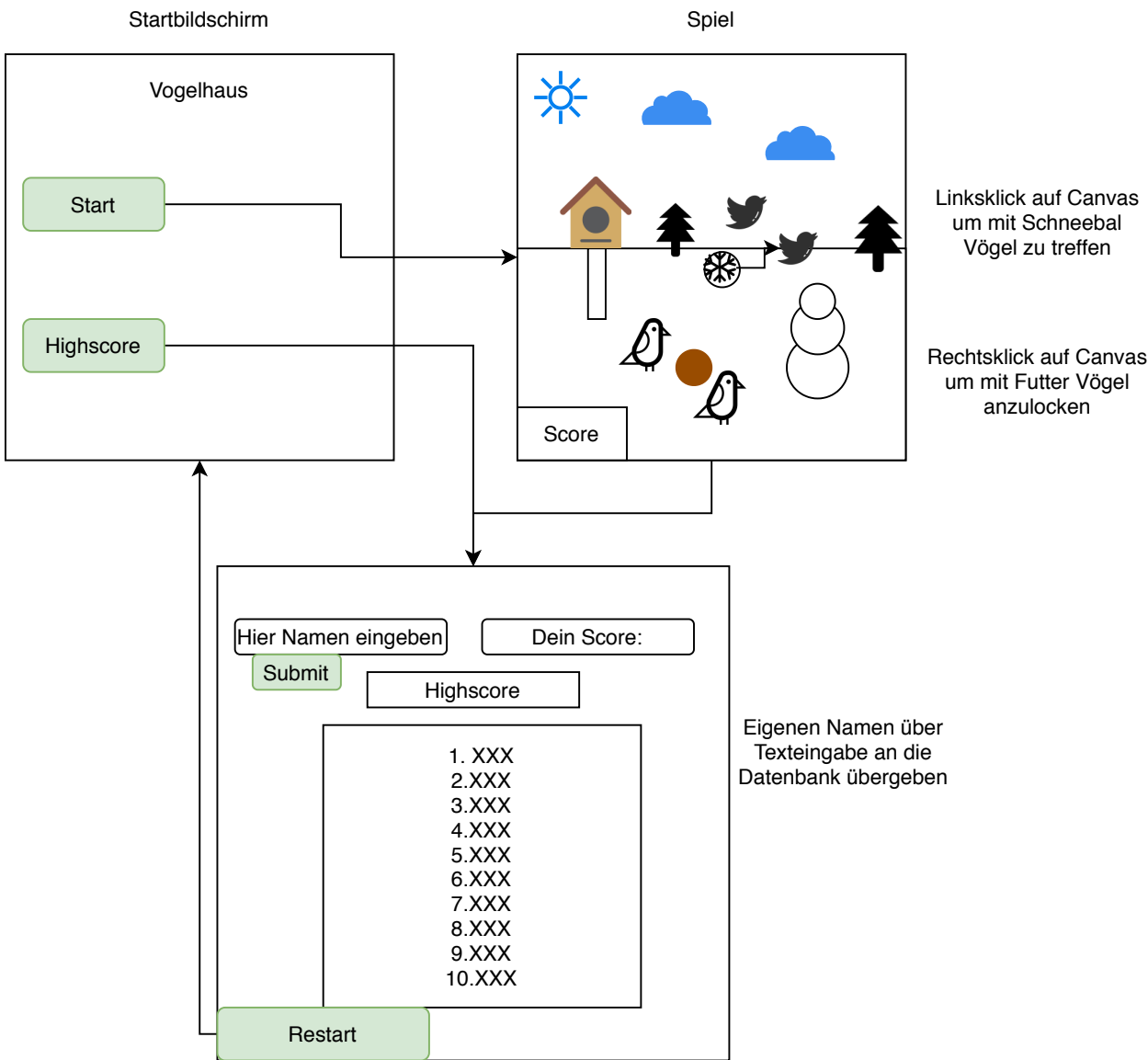
Um das Spiel zu spielen einfach auf "Start" klicken und schon geht es los. Per Linksklick kann man die Vögel vom Himmel holen oder vom Antlitz des Hügels fegen. Per Rechtsklick lässt sich ein Keks struen um die Federviecher anzulocken um Sie besser treffen zu können.

Pro Vogel gibt es 10 Punkte. Nach 20 Sekunden ist die Runde zu Ende. Es besteht die Möglichkeit seinen Namen einzutragen. Wenn du unter den Top 10 bist, kommst du in die Highscore-Liste.

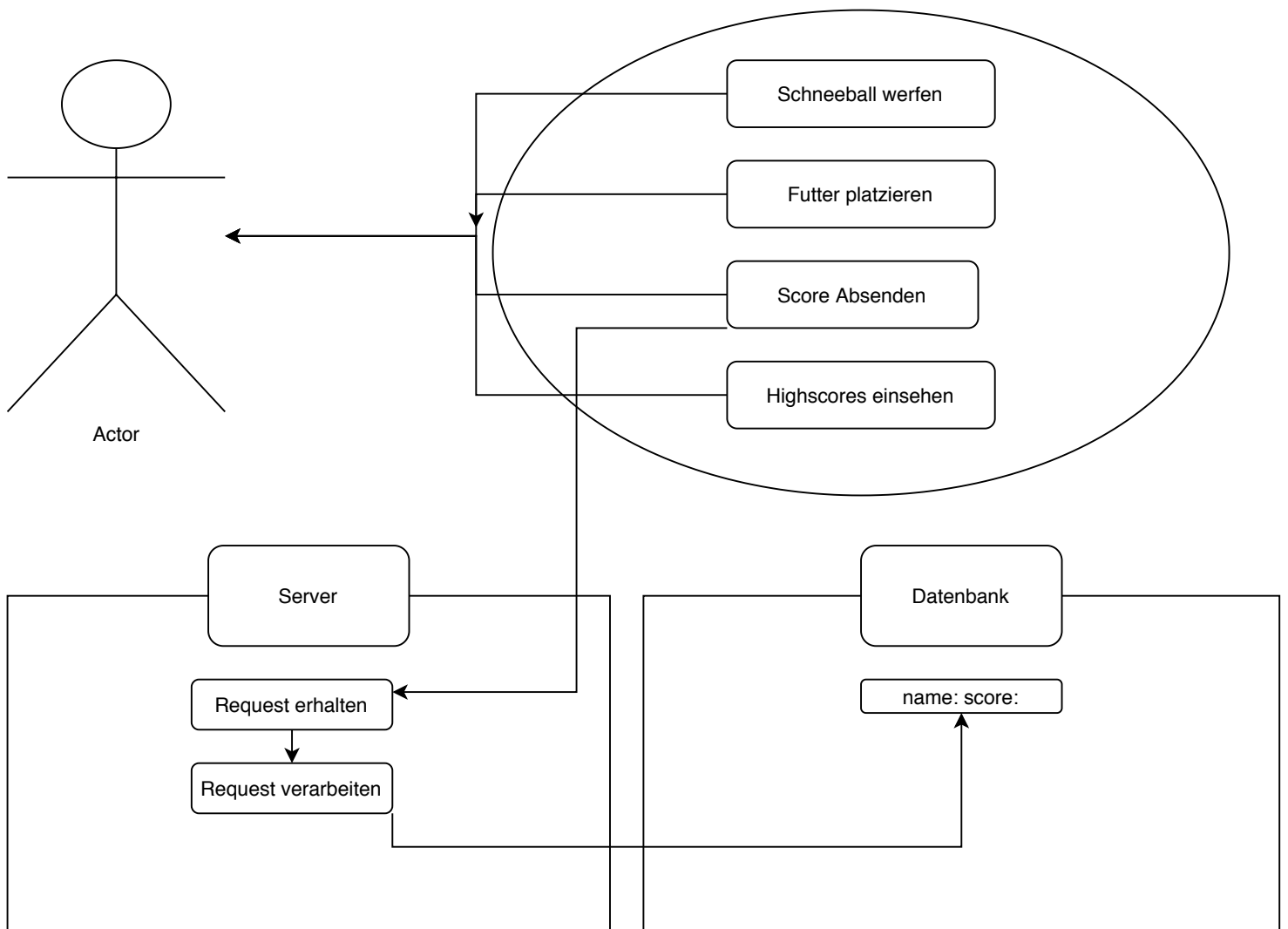
Für die Installation einfach den Ordner das .rar Verzeichnis runterladen und die Aufgabe12.html starten. Alternativ einfach über die Verlinkung auf der EIA2 Seite.

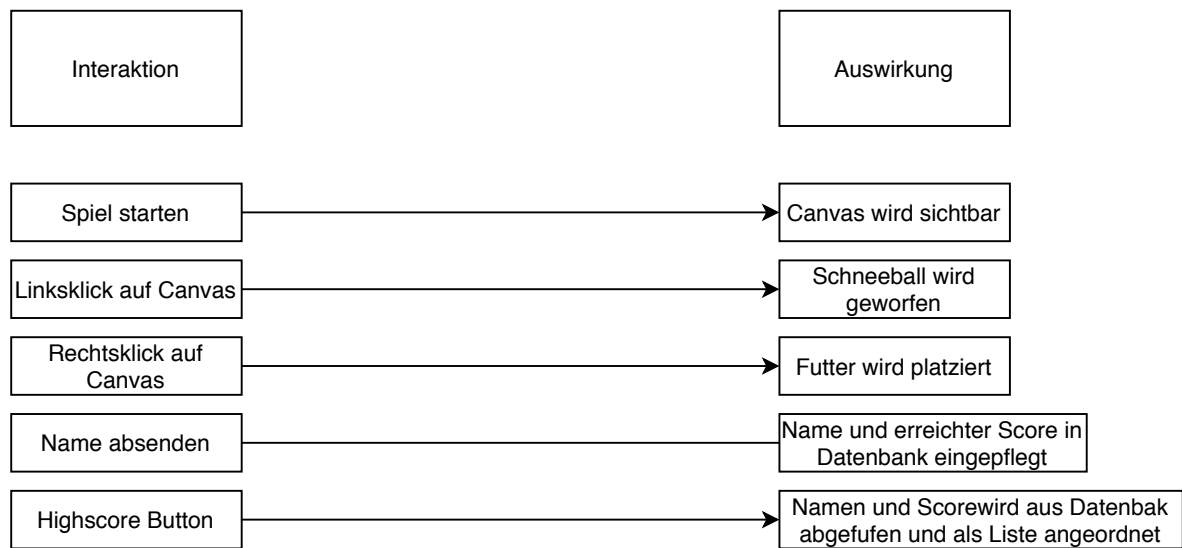
Hendrik Lange
259227
MKB4
EIA-2

Funktionale Analyse



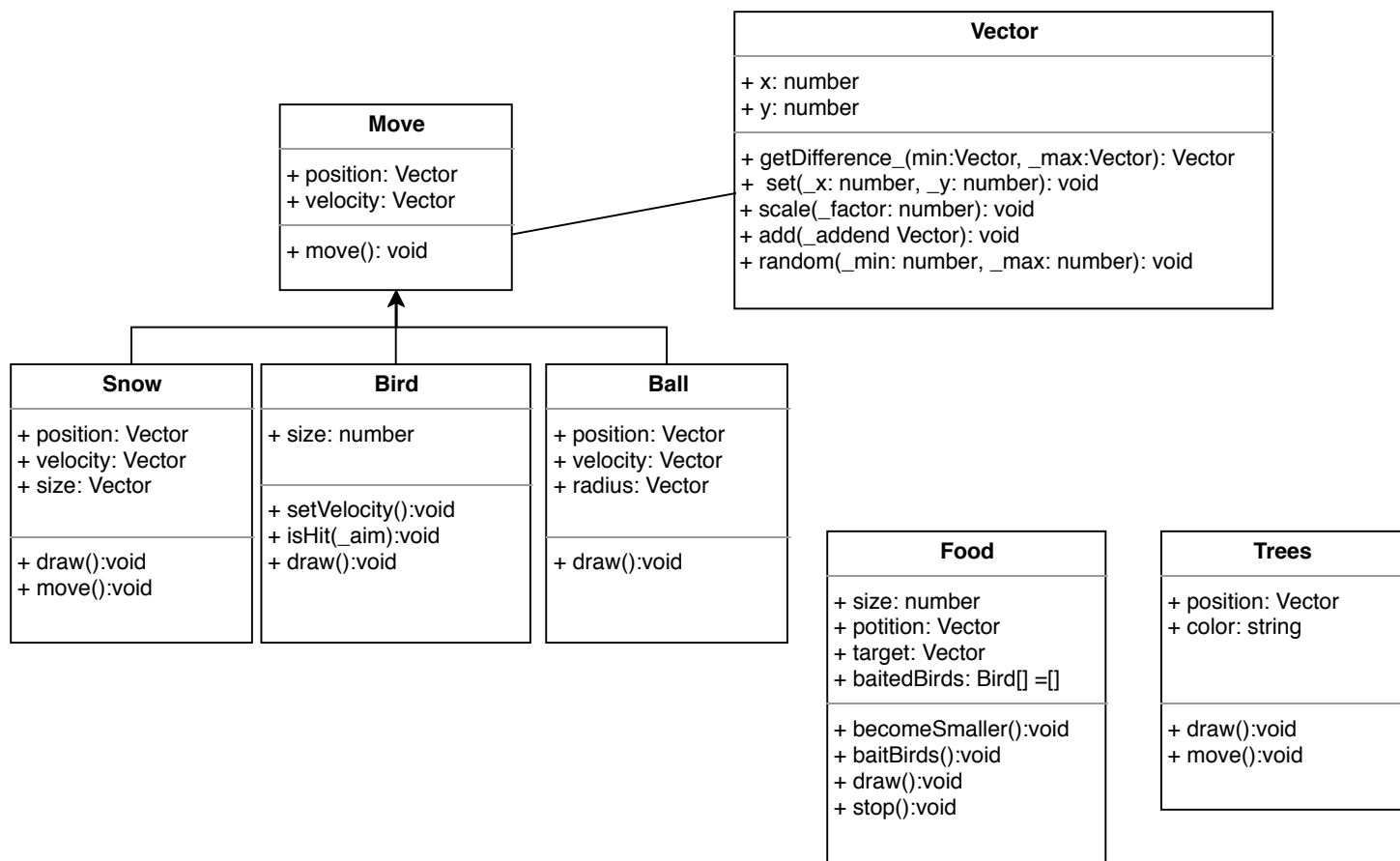
Anwendungsfalldiagramm



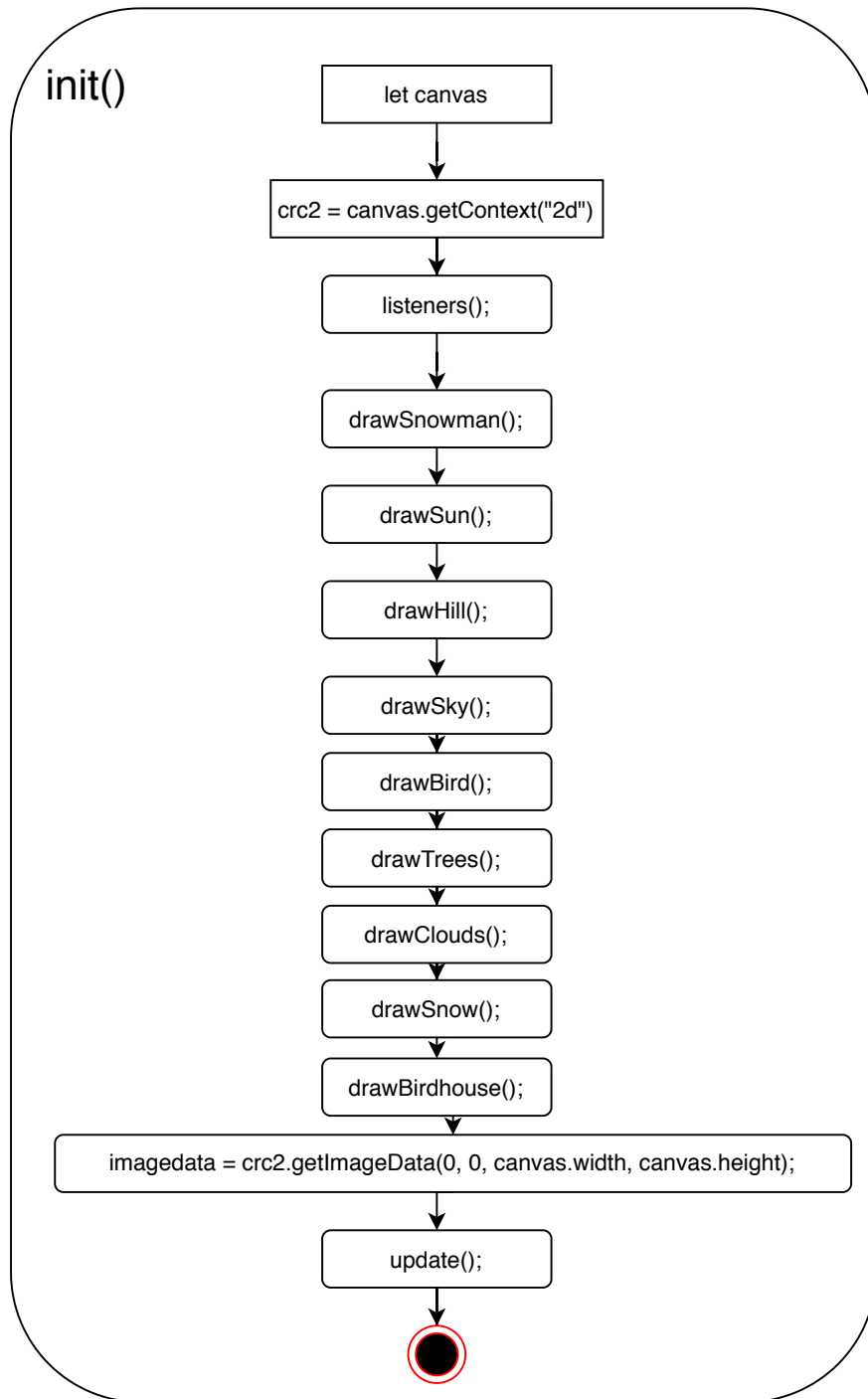


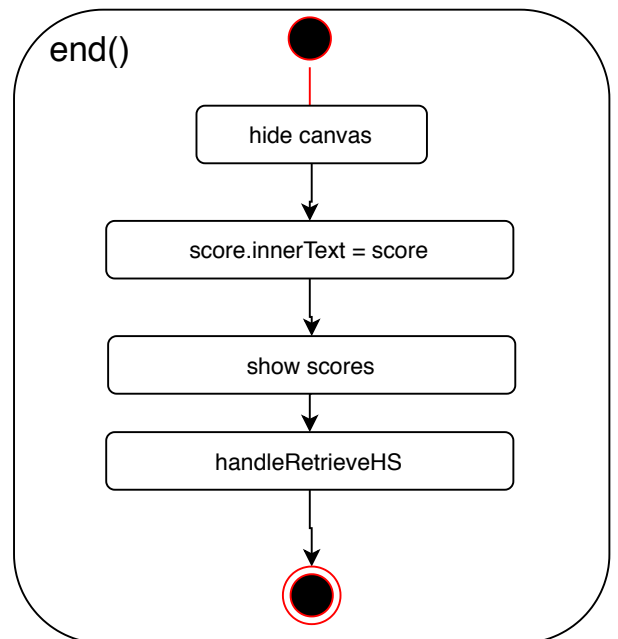
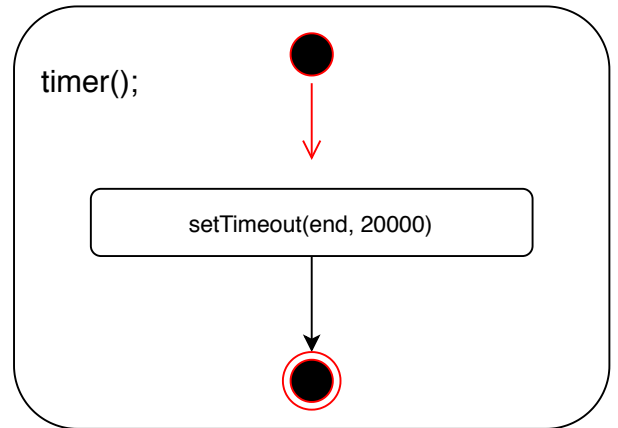
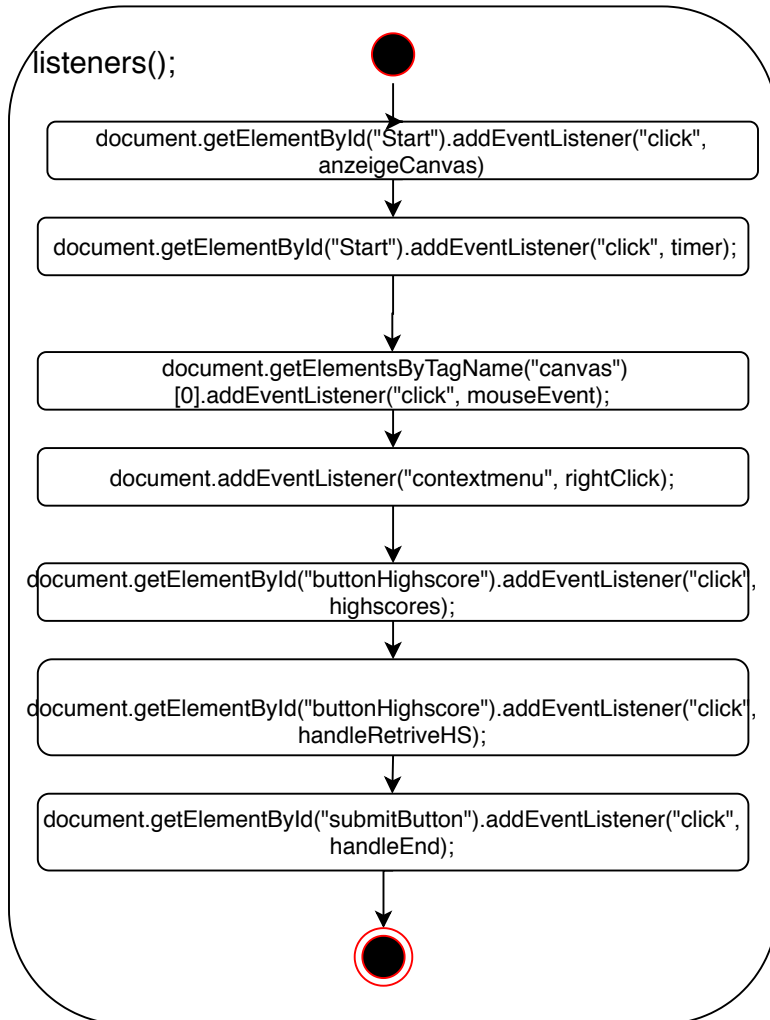
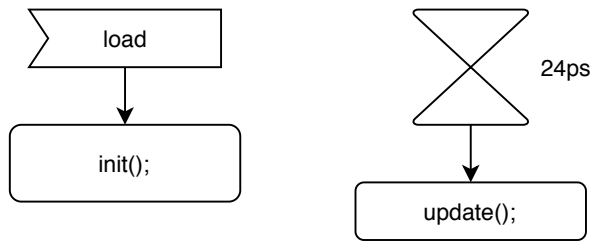
Platform: Webbrowser auf PC

Mehr Interaktionsmöglichkeiten(bessere Umsetzung Futter durch Rechtsklick)

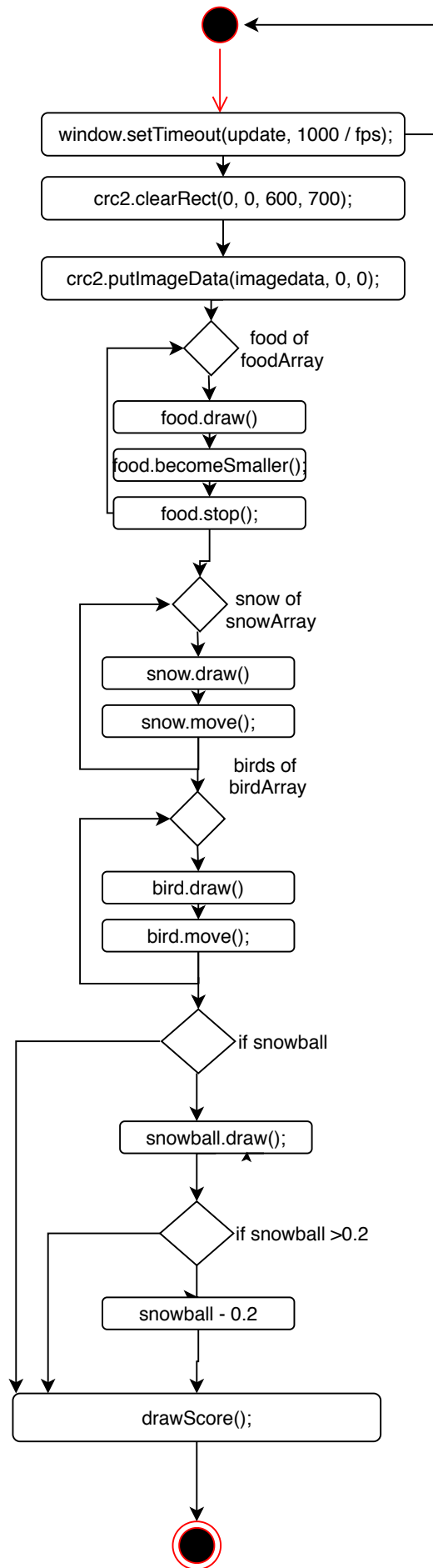


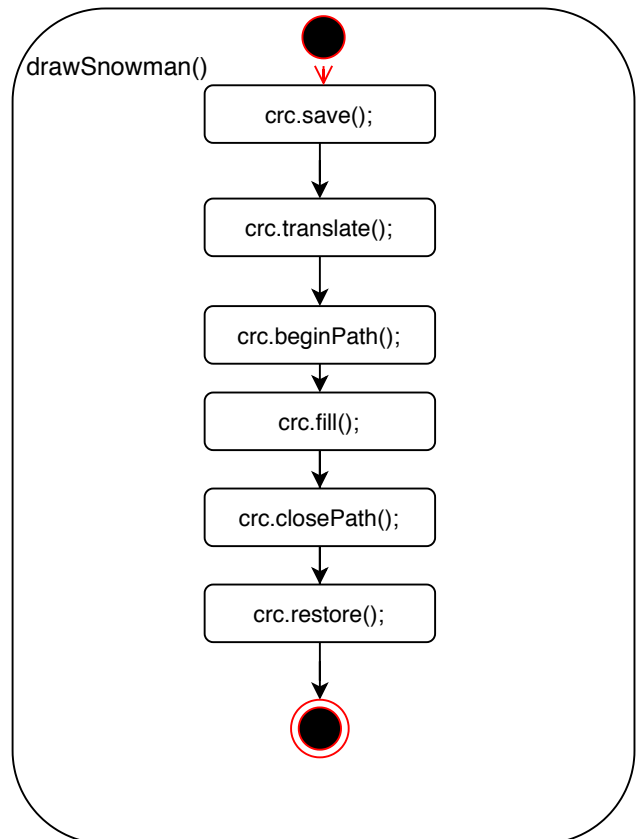
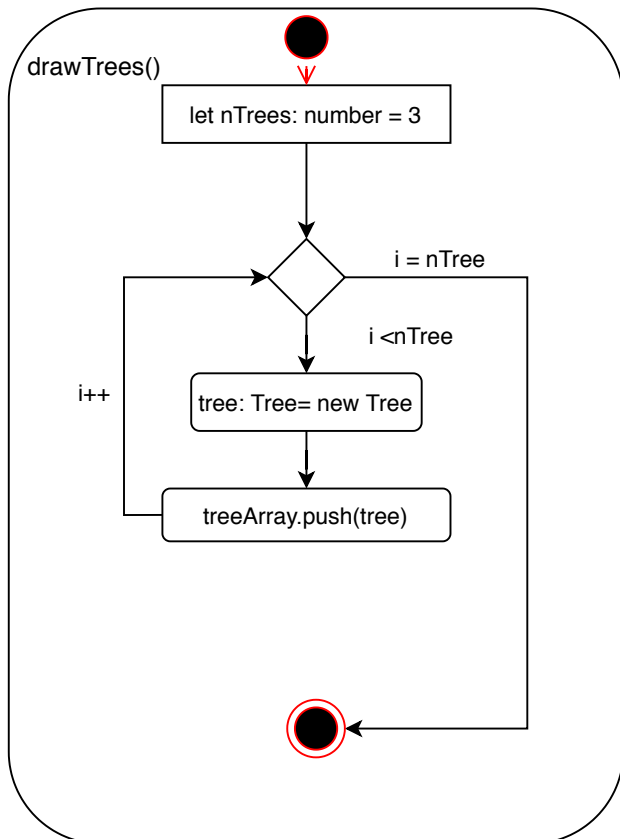
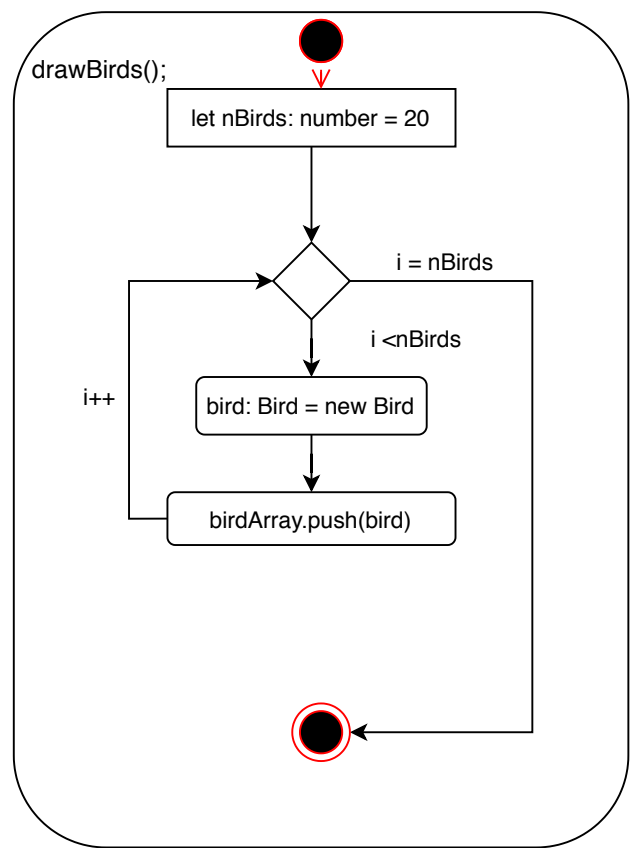
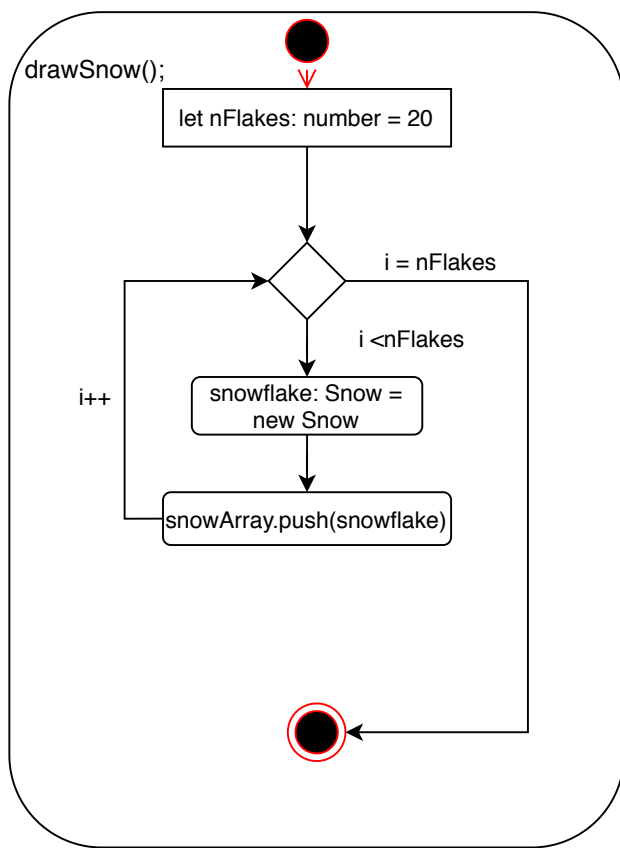
Aktivitätsdiagramme





update()





Selbes Vorgehen bei drawBirdhouse & drawHill & drawSky & drawSun & drawClouds

