

Trace Table 1.1						
Zeile	i	result	start	length	k	Kommentar
3	0					0<3
4						Aufruf createCall ("m")
8		m		2		
9					2	2>0
10						2 != 1    2 != 1 -> false
12			mu			
9					1	1>0
10					1	1=1    1=1 -> true
11			muh			
12			muhu			
14						start wird zurückgeliefert
4		muhu				
5						console.log("muhu")
3	1					
4						Aufruf createCall ("m", 6)
8		m		6		
9					6	6>0
10						6 != 1    k != 6/2 -> false
12			mu			
9					5	5>0
10						5 != 1    k != 6/2 -> false
12			muu			
9					4	4>0
10						4 != 1    k != 6/2 -> false
12			muuu			
9					3	3>0
10						3 != 1    k=6/2 -> true
11			muuuuh			
12			muuuuhu			
9					2	2>0
10						2 != 1    k != 6/2 -> false
12			muuuuhuu			
9					1	1>0
10						1 = 1    k != 6/2 -> true
11			muuuuhuuu			
12			muuuuhuuu			
9					0	start wird zurückgeliefert
14						
5						console.log("muuuuhuuu")
9				5	5	
10						5 !=1    k !=5/2 -> false
12			mu			
9					4	
10						4 !=1    k !=5/2 -> false
12			muu			

9					3	
10						3 !=1    k !=5/2 -> false
12			muuuu			
9					2	
10						2 !=1    k !=5/2 -> false
12			muuuuu			
9					1	
10						1 =1    k !=5/2 -> true
11			muuuuuh			
12			muuuuuhu			
9					0	Schleife ist zuende
14						start wird zurückgeliefert
5						console.log("muuuuuhu")

Tracetable Aufgabe 1.2													
Zeile	n	c	x	y	i	a	_color	_x	_y	_width	_height	div	Kommentar
7	5				0								0 < 5 -> i < n
8				50	0								
9			170										
11					0								
12		"#ff0000"											case 0 = true
23						50							a=50
24													function placeDiv wird aufgerufen
31							"#ff0000"	170	50	50	50		placeDiv wird ausgeführt
23						30							a-20=30
24													function placeDiv wird aufgerufen
31							"#ff0000"	170	50	30	30		placeDiv wird ausgeführt
23						10							a-20=10
24													function placeDiv wird aufgerufen
31							"#ff0000"	170	50	10	10		placeDiv wird ausgeführt
7	5				1								1<5 i<n
8				100									
9			340										
10					1								
16		#00ff00											CASE 1 ->CASE4
23						50							a=50
24													function placeDiv wird aufgerufen
31							#00ff00	340	100	50	50		placeDiv wird ausgeführt
23						30							a-20=30
24													function placeDiv wird aufgerufen
31							#00ff00	340	100	30	30		placeDiv wird ausgeführt
23						10							a-20=10
24													function placeDiv wird aufgerufen
31							#00ff00	340	100	10	10		placeDiv wird ausgeführt
7	5				2								2<5
8				120									
9			110										
21		#0000ff											Case 2 nicht existent -> DEFAULT
23						50							a=50
24													function placeDiv wird aufgerufen
31							#0000ff	110	120	50	50		placeDiv wird ausgeführt

23					30						a-20=30
24											function placeDiv wird aufgerufen
31						#0000ff	110	120	30	30	placeDiv wird ausgeführt
23					10						a-20=10
24											function placeDiv wird aufgerufen
31						#0000ff	110	120	10	10	placeDiv wird ausgeführt
7	5				3						3<5
8				170							
9			280								
18											Case 3 >Continue
7	5				4						4<5
8				220							
9			450								
15		#00ff00									Case 4
23					50						
24											function placeDiv wird aufgerufen
31						#00ff00	50	220	50	50	placeDiv wird ausgeführt
25											i==4 true -> BREAK
26											break
7	5				5						5<5 Schleife endet



