

Mijlpalen

Mijlpaal 1 (30/04):

- UML
- Backlog
- Mijlpalen

Mijlpaal 2 (07/05):

- Basic game logica af met simple UI (board)
- Card Classes
- Initialisatie player, kaarten en bos

Mijlpaal 3 (13/05):

- Kaarten classen af maken
- Player af maken
- Start scherm af maken
- UI verder uitbereiden

Mijlpaal 4 (20/05):

- UI af hebben
- Bot implementeren
- Game logica af hebben

Mijlpaal 5 (28/05):

- Save files
- Bug fixes
- Verslag