

Tabelle1

Assetliste für AR-Welt:

Name	Typ	X = unfertig, o = fertig Zustand	Datei	Ersteller
Waldhütte	Animation	x	Blender	HP
Bäume(Varaiationen + abgeholzt)	Animation	x	Blender	HP
Axt	Animation	x	Blender	HP
Tiere(ggf. Fuchs, Hirsch, Wolf,Vogel)	Animation	x	Blender	HP
Wolfsgeheul	Sound	x	Audio-File	Internet
Pflanzen	Animation	x	Blender	HP
Waldboden	Animation	x	Blender	HP
Berge	Animation	x	Blender	HP
Adler	Animation	x	Blender	HP
Adlergeräusch	Sound	x	Blender	HP
Fluss	Animation	x	Blender	HP
Steg	Animation	x	Blender	HP
Boot	Animation	x	Blender	HP
Brücke	Animation	x	Blender	HP
Wasserrauschen	Sound	x	Audio-File	Internet
Haus 1	Animation	x	Blender	HP
Haus 2	Animation	x	Blender	HP
Rathaus	Animation	x	Blender	HP
Kirche	Animation	x	Blender	HP
Kirchglocken	Sound	x	Audio-File	Internet
Menschliche Stimme	Sound	x	Audio-File	Internet
Brunnen	Animation	x	Blender	HP
Zäune	Animation	x	Blender	HP
Wege	Animation	x	Blender	HP

Tabelle1

-0