

Tabelle1

Assetliste für AR-Welt:

Name	Typ	X = unfertig, o = fertig Zustand	Datei	Ersteller
Bäume(Varaiationen + abgeholzt)	Animation	x	Blender	HP
Tiere(ggf. Fuchs, Hirsch, Wolf,Vogel)	Animation	x	Blender	HP
Wolfsgeheul	Sound	x	Audio-File	Internet
Pflanzen	Animation	x	Blender	HP
Berge	Animation	o	Blender	HP
Adler	Animation	x	Blender	HP
Adlergeräusch	Sound	x	Blender	Internet
Fluss	Animation	o	Blender	HP
Steg	Animation	x	Blender	HP
Boot	Animation	x	Blender	HP
Brücke	Animation	x	Blender	HP
Wasserrauschen	Sound	x	Audio-File	Internet
Haus 1	Animation	o	Blender	HP
Windmühle	Animation	o	Blender	HP
Kirche	Animation	o	Blender	HP
Kirchglocken	Sound	x	Audio-File	Internet
Menschliche Stimme	Sound	x	Audio-File	Internet
Brunnen	Animation	o	Blender	HP
Zäune	Animation	x	Blender	HP
Wege	Animation	x	Blender	HP

Tabelle1

Datum

07.03-08.03

07.03-08.03

07.03-08.03

07.03-08.03

07.03-08.03

08.03.19

08.03.19

08.03.19

08.03.19

04.03.19

05.03-06.03

05.03-06.03

noch nicht sicher

05.03-06.03

05.03-06.03

09.03.19