

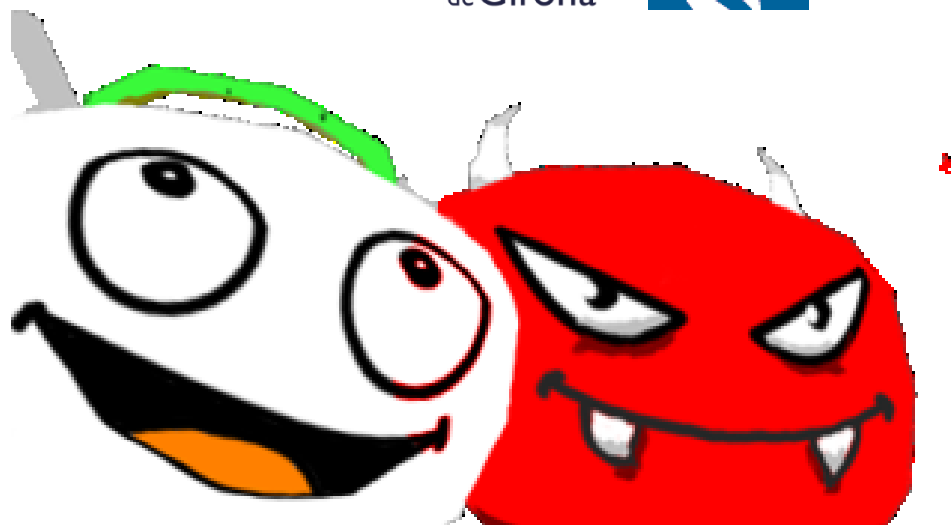
Gremlings by Mirror!

Version 1.0.5 beta

01 de Noviembre de 2013

Por: Hendys Tobari

Manual de Instalación



Gremlings in my Mirror!

Créditos:

Hendrys Tobar – Director, Diseñador, Desarrollador

Facundo Giacconi – Programador

Gremlings in my Mirror. Todos los derechos reservados ©

“Gremlings in my Mirror” es propiedad de la “Fundación de Apoyo al Instituto Niño Jesús de Praga registrada ante la Cámara de Comercio del Cauca. La Fundación de Apoyo al Instituto Niño Jesús de Praga posee los derechos patrimoniales sobre el videojuego por virtud del contrato de cesión de derechos patrimoniales en fecha de 10 de Diciembre de 2014 firmado entre Hendrys Tobar y Olga Peña, representante legal de la Fundación. Este contrato se hizo sin cobro alguno por tratarse de un requisito para la condonación de un crédito educativo ante MINTIC – Colombia. Este videojuego es creación de Hendrys Tobar quien posee los derechos morales sobre él por su autoría, diseño y desarrollo.

“Gremlings in my Mirror” usa recursos artísticos de creación propia y algunos descargados de sitios web gratuitos como: Freesound.org y OpenGameArt.org.

Manual de Instalación

En este manual de instalación se explica cómo instalar “Gremlings in my Mirror”. Este es un videojuego de aprendizaje con Realidad Aumentada que funciona bajo entorno de escritorio Windows (versión Standalone) y sobre un explorador web (Versión Web). Está diseñado para ser usado como un recurso educativo para reforzar las habilidades de lógica matemática en niños.

En este documento encontrará:

Contenido

Requisitos	4
Versiones	4
Sistema	4
Realidad Aumentada	4
Requisitos de Hardware	5
Conexión a Internet	5
Archivos Necesarios	6
Instalación	7
Versión de Escritorio	7
Versión Web – En su Servidor de Aplicaciones	7
Versión Web Preinstalada	8

Requisitos

Versiones

"Gremlings in y Mirror" es un juego que funciona bajo dos versiones: Una versión web que funciona con cualquier explorador web y una versión de escritorio que funciona bajo Windows.

La versión de escritorio puede ser instalada usando el instalador que viene en el CD tal como se explica en la sección "Archivos Necesarios"

Importante: La versión web debe ser instalada en su servidor de aplicaciones. Si usted no tiene uno o no desea instalar su propio servidor puede usar la versión en inglés preinstalada en el servidor del BCDS Group en Girona. Simplemente acceda a <http://bcds.udg.edu/Gremlings> y disfrute del juego.

Sistema

"Gremlings in y Mirror" ha sido probado en exploradores: Google Chrome, Mozilla Firefox y Microsoft Internet Explorer. La versión de escritorio ha sido probada en entornos Windows XP en adelante.

Para la versión web es necesario instalar el plugin "Unity Web Player". No se preocupe la primera vez que ejecute el juego en su explorador, éste le pedirá que lo instale y se realizará la instalación automáticamente en un proceso que no tarda más de cinco minutos.

Realidad Aumentada

Este es un juego con Realidad Aumentada. Esto significa que funciona con la cámara web de su computador.

¡Importante!: El uso de la cámara es **Indispensable**. Si su computador no cuenta con cámara web o una cámara conectada, no funcionará.

Este videojuego funciona con un marcador de Realidad Aumentada. Esto es simplemente una imagen que debe imprimirse y pegarse sobre una superficie plana como un pedazo de cartón. Las instrucciones las puede encontrar más adelante.

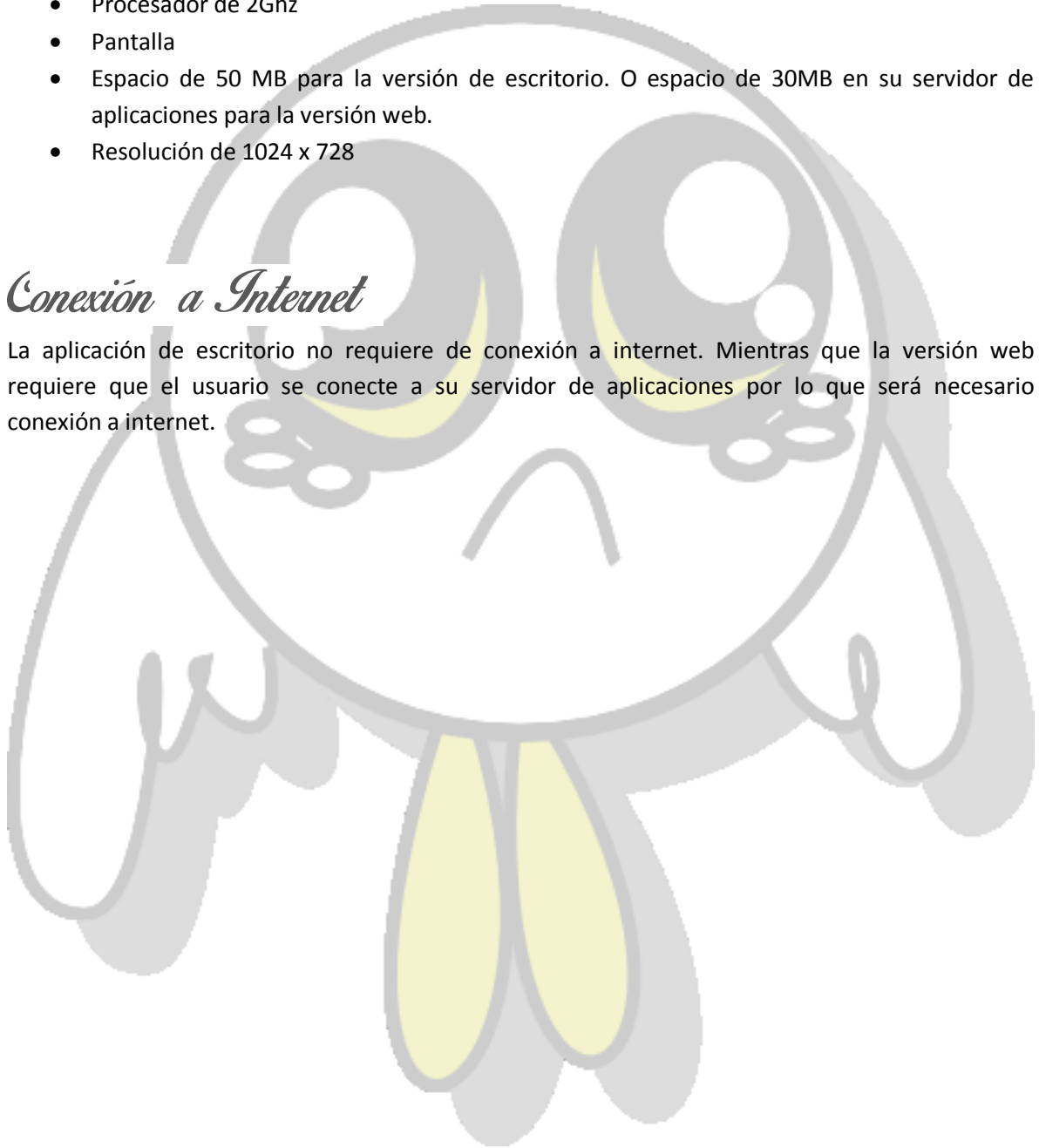
Requisitos de Hardware

Los requisitos mínimos para que el videojuego funcione son:

- Memoria RAM de 1GB
- Procesador de 2Ghz
- Pantalla
- Espacio de 50 MB para la versión de escritorio. O espacio de 30MB en su servidor de aplicaciones para la versión web.
- Resolución de 1024 x 728

Conexión a Internet

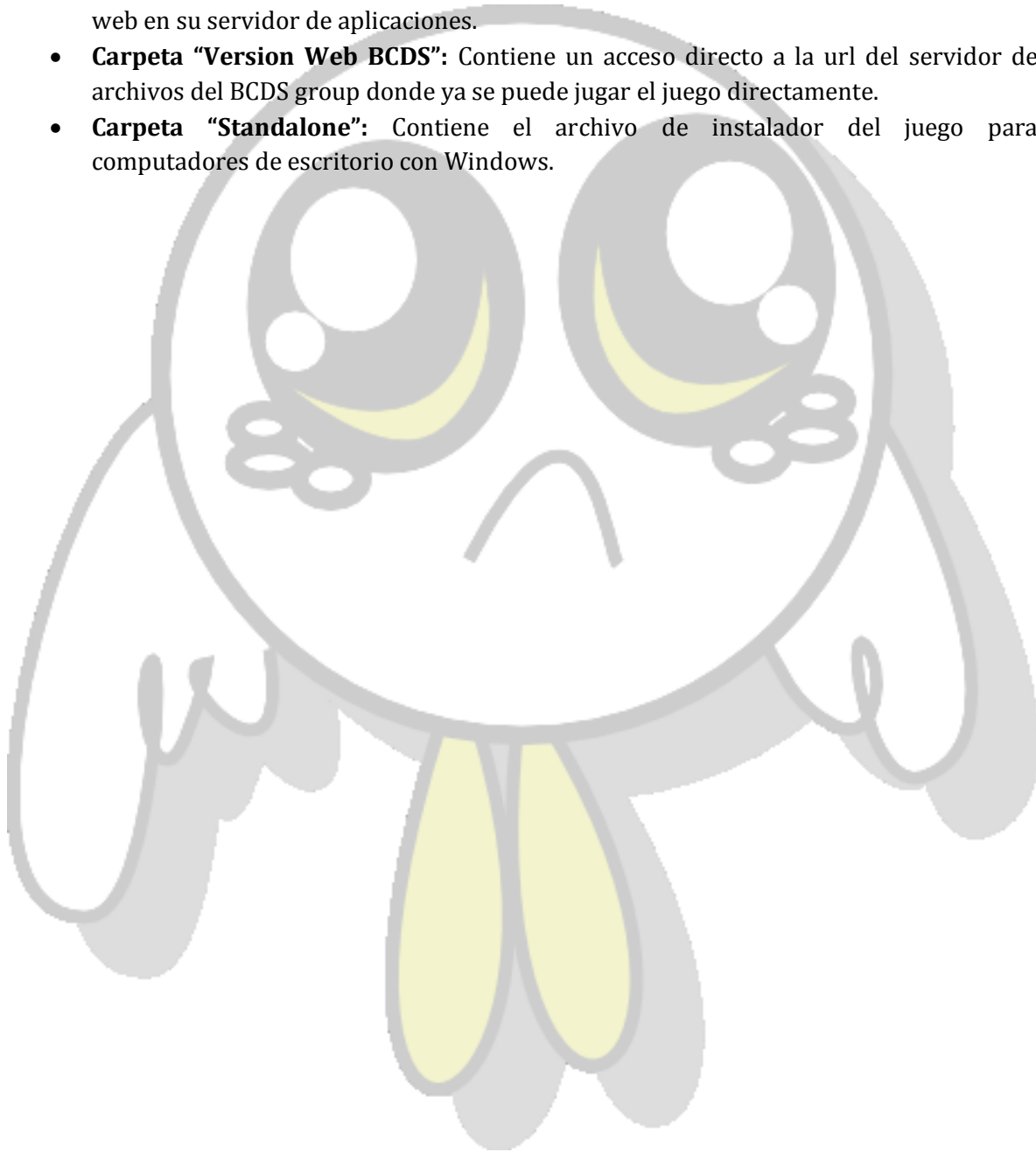
La aplicación de escritorio no requiere de conexión a internet. Mientras que la versión web requiere que el usuario se conecte a su servidor de aplicaciones por lo que será necesario conexión a internet.



Archivos Necesarios

En el CD de Gremlings in my Mirror en que viene este Manual encontrará:

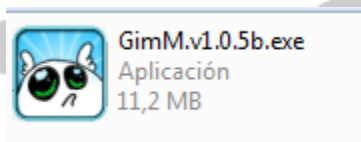
- **Carpeta “Sitio Web”:** Contiene los archivos necesarios para montar su propio sitio web en su servidor de aplicaciones.
- **Carpeta “Version Web BCDS”:** Contiene un acceso directo a la url del servidor de archivos del BCDS group donde ya se puede jugar el juego directamente.
- **Carpeta “Standalone”:** Contiene el archivo de instalador del juego para computadores de escritorio con Windows.



Instalación

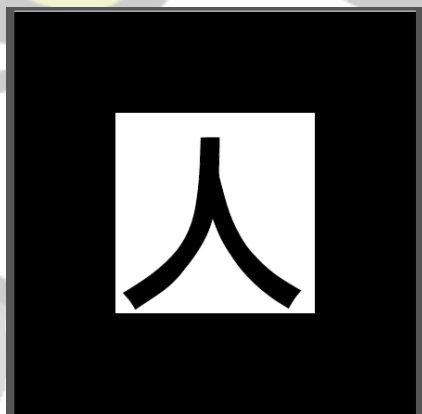
Versión de Escritorio

Para instalar la versión de escritorio basta con que vaya a la carpeta “StandAlone” del CD y ejecute el archivo GimM.v.1.0.5b.exe.



Siga las instrucciones del instalador y con ello quedará instalado el videojuego en su computador con Windows.

En la misma carpeta se encuentra el archivo “Marcador.pdf”. Este tiene esta imagen:

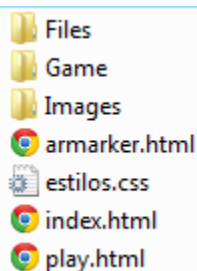


Imprima el archivo y péguelo en una superficie firme y plana como una caja de cartón. Remítase al Manual de Usuario para aprender a jugar.

Versión Web En su Servidor de Aplicaciones

Si usted quiere instalar la versión web en el servidor de su organización. Bastará con copiar todos los archivos de la carpeta “Sitio Web” que se encuentra en el CD en una carpeta accesible desde internet.

Estos son los archivos que debería copiar en su servidor.



Las carpetas “Files”, “Game” e “Images” deben quedar copiadas con todos los archivos que contienen.

Su servidor debe contar con un servidor de páginas HTML para que funcione.

Contacte a su administrador de servidor para realizar este proceso.

Al finalizar el proceso de instalación en su servidor de aplicaciones debe otorgar la dirección URL a los usuarios para que accedan mediante su explorador web.

Al acceder al sitio web encontrará un link que dice “Marcador AR”. En esta página encontrará instrucciones para descargar imprimir y usar el marcador AR.

Versión Web Preinstalada

Para acceder a la Versión Web Preinstalada basta con acceder al servidor del BCDS group <http://bcds.udg.edu/Gremlings/> y clicar en “Play” (Esta versión está en inglés)