- En lecciones anteriores vimos el patrón State Hoisting y cómo elevar los estados lo más arriba posible dentro de la jerarquía de componentes composables.
- El siguiente objetivo es evitar que nuestras vistas (Fragments y Activities) sean las encargadas de manejar estados y trasladar dicha responsabilidad al componente ViewModel

ViewModel y LiveData son componentes de Jetpack y forman parte de la arquitectura Model View-View Model (MVVM) propuesta por Google para el desarrollo de aplicaciones Android.

ViewModel:

- Es responsable de preparar y manejar estados para la UI (Fragments y Activities). Tiene una relación directa con la vista para mostrar los datos.
- Mediante el uso de ViewModel seremos capaces de desacoplar la lógica de presentación de los componentes de UI.

ViewModel:

- Está directamente relacionado con el modelo de los datos que se van a mostrar en la vista. Esto es debido a que ViewModel es parte de la arquitectura MVVM.
- La vista espera un estado de UI proporcionado por ViewModel y, a su vez, ViewModel podrá actualizar dicho estado de UI si se producen eventos desde la vista.

ViewModel:

- En resumen, la vista podrá recibir actualizaciones del estado de UI desde el **ViewModel**.
- En esta arquitectura, la vista no pregunta por el estado de la UI al ViewModel continuamente. Tiene la posibilidad de suscribirse al componente LiveData dentro de ViewModel.

LiveData:

- Es un componente observable, permite que otros componentes se suscriban a él con el fin de ser notificados si se produce algún cambio.
- Contiene un estado y su principal responsabilidad es avisar a sus suscriptores cuando dicho estado cambie.

LiveData:

- Fragments y Activities pueden suscribirse a un componente LiveData para ser notificados siempre que se produzca una actualización sobre un State.
- Si se produce un evento y el **State** relacionado con el componente **LiveData** cambia, los Fragments y Activities suscritos a él serán notificados al mismo tiempo.

LiveData:

 LiveData está pendiente del ciclo de vida de Activities y Fragments. Si estos van a un estado onDestroy el componente LiveData cierra y destruye la conexión con ellos automáticamente.



