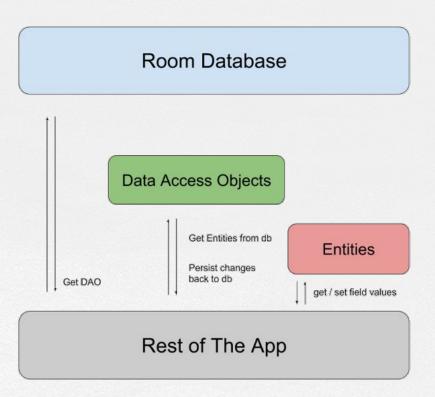
- **Room** es una librería desarrollada por Android (Google) que simplifica el manejo de datos en bases de datos **SQLite**.
- Room es el ORM (Object Relational Mapping) de Android propuesto por Google en la suite de librerías de Jetpack.

Funcionamiento (3 Partes)

- Database class: Alberga la base de datos y maneja la apertura, conexión, cerrado, etc. También se encarga de proveer DAOs.
- DAOs (Data Access Objects): Proveen métodos que la aplicación usará para recuperar o guardar datos.
- **Entities:** Representan las tablas de la base de datos.





Database Class

```
@Database(
    entities = [FilmEntity::class],
    version = 1
)
abstract class FilmDb : RoomDatabase() {
    abstract fun filmDao(): FilmDao
}
```

DAOs

```
@Dao
interface FilmDao {
    @Query( value: "SELECT * FROM FAVORITES")
    suspend fun get(): List<FilmEntity>
    @Insert(onConflict = OnConflictStrategy.REPLACE)
    suspend fun insert(film: FilmEntity)
    @Query( value: "SELECT * FROM FAVORITES WHERE id = :filmId")
    suspend fun getById(filmId: Int): FilmEntity?
    @Query( value: "DELETE FROM FAVORITES WHERE id = :filmId")
    suspend fun removeById(filmId: Int)
```



Entities

```
@Entity(tableName = "FAVORITES")
data class FilmEntity(
    @PrimaryKey
    @ColumnInfo(name = "id")
    val id: Int,
    @ColumnInfo(name = "name")
    val name: String,
    @ColumnInfo(name = "director")
    val director: String,
    @ColumnInfo(name = "rate")
    val rate: String,
    @ColumnInfo(name = "image")
    val image: String,
    @ColumnInfo(name = "synopsis")
    val synopsis: String
```