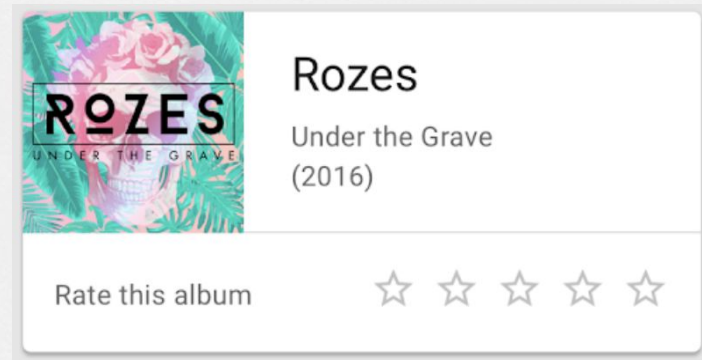


# CARD, IMAGE Y COIL

# CARD, IMAGE Y COIL

¿Que es **Card**?

- Equivalente de **CardView**.
- Componente que muestra contenido y acciones de un tema determinado.
- Acepta elementos como imágenes o texto.
- [Material Design definition.](#)



# CARD, IMAGE Y COIL

```
@Composable
fun CardItem() {
    Card(
        Modifier
            .padding(10.dp)
            .fillMaxWidth(),
        elevation = 10.dp
    ) {
        Column(
            Modifier.padding(10.dp)
        ) {
            this: ColumnScope
            Text(text = "Hello OpenWebinars")
            Text(text = "This is a card test")
        }
    }
}
```

Hello OpenWebinars  
This is a card test

# CARD, IMAGE Y COIL

## Image

- Equivalente de **ImageView**.
- Componente que permite cargar imágenes en Android.
- **painter**: recurso gráfico que se renderizará.
- **contentDescription**: descripción de la imagen para herramientas de accesibilidad.

```
Image(  
    painter = painterResource(id = R.drawable.owimage),  
    contentDescription = "Card image"  
)
```

# CARD, IMAGE Y COIL

¿Que es **Coil**?

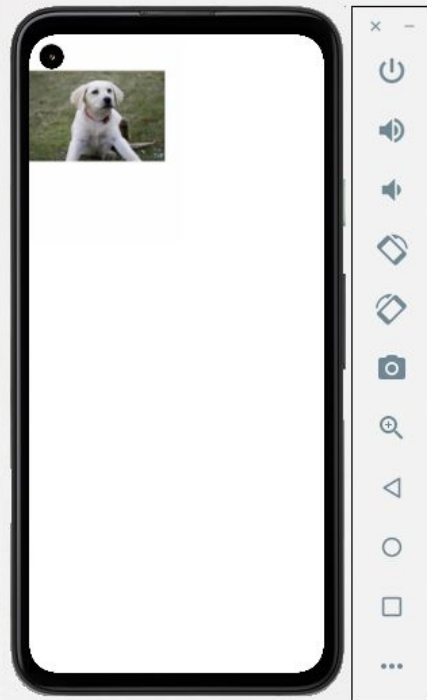
- Librería de carga de imágenes para Android.
- Implementada con **coroutines**.
- Muy ligera y muy fácil de integrar en Jetpack Compose.
- Incluir dependencia:  
`implementation("io.coil-kt:coil-compose:1.3.2")`
- `<uses-permission  
android:name="android.permission.INTERNET"  
>`
- [Coil Documentation.](#)





# CARD, IMAGE Y COIL

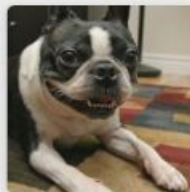
```
@Composable
fun ImageItem() {
    Image(
        painter = rememberImagePainter(
            data: "https://images.dog.ceo/breeds/labrador/n02099712_209.jpg"
        ),
        contentDescription = "This is a beautiful dog"
    )
}
```



# CARD, IMAGE Y COIL

## Paso 1: Componente DogItem

- **Card** que muestre la información de una mascota.
- Carga de imágenes de red con Coil:  
[DogAPI](#)
- Posicionamiento de elementos usando **Row** y **Column**.



**Bruta**

Raza: Bulldog

Años: 1

# CARD, IMAGE Y COIL

## Paso 2: Componente DogList

- Mostrar un listado de mascotas.
- Cada ítem de mascota será un elemento **DogItem**.
- Utilizar el componente **LazyColumn**.



**Bruta**

Raza: Bulldog

Años: 1



**Jack**

Raza: Labrador

Años: 10



**Kala**

Raza: Spaniel Cocker

Años: 2



**Marea**

Raza: Hound Blood

Años: 1