

CREACIÓN DE UN COMPONENTE BUTTON

CREACIÓN DE UN COMPONENTE **BUTTON**

- **Button** es otra función que admite composición ofrecida por el SDK de Android.
- Admite una función como argumento **onClick** que actúa como callback.
- Dicho callback será notificado cada vez que se haga un click sobre el botón.

```
@Composable
fun ButtonGreeting() {
    Button(onClick = {
        // Do something
    }) { this: RowScope

}
}
```

CREACIÓN DE UN COMPONENTE **BUTTON**

- RowScope

```
@Composable
fun Button(
    onClick: () → Unit,
    modifier: Modifier = Modifier,
    enabled: Boolean = true,
    interactionSource: MutableInteractionSource = remember { MutableInteractionSource() },
    elevation: ButtonElevation? = ButtonDefaults.elevation(),
    shape: Shape = MaterialTheme.shapes.small,
    border: BorderStroke? = null,
    colors: ButtonColors = ButtonDefaults.buttonColors(),
    contentPadding: PaddingValues = ButtonDefaults.ContentPadding,
    content: @Composable RowScope.() → Unit
) {
```

CREACIÓN DE UN COMPONENTE **BUTTON**

- RowScope:
 - Espacio reservado para una fila.
 - Por defecto, **Button** no contiene texto ni ningún otro tipo de contenido.
 - Mediante esta función *lambda*, que admite composición, podemos añadir textos, iconos, imágenes, etc.

CREACIÓN DE UN COMPONENTE **BUTTON**

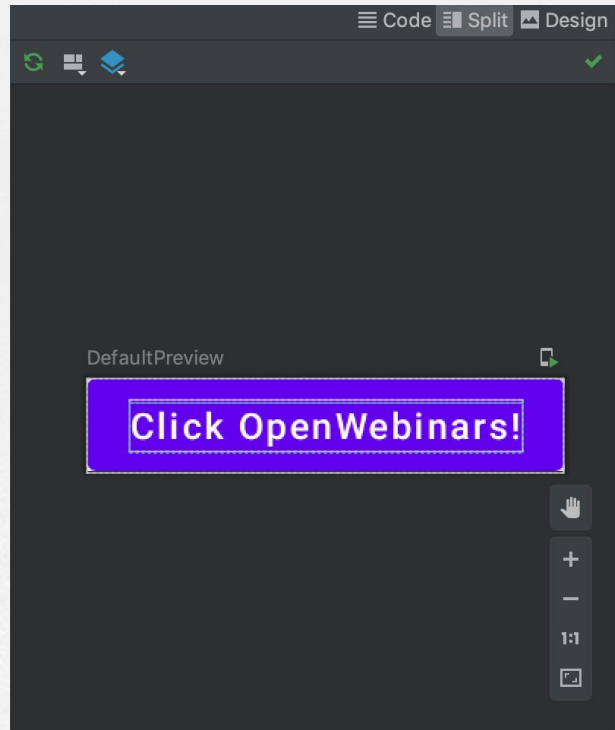
- **GreetingText** se incluye como componente de texto dentro del **RowScope** del componente **Button**.
- **GreetingText** está ahora ubicado dentro de un espacio horizontal en el ámbito del componente **Button**.

```
@Composable
fun GreetingText(name: String) {
    Text(text = "Click $name!")
}

@Composable
fun GreetingButton() {
    Button(onClick = {
        // Do something
    }) { this: RowScope
        GreetingText(name = "OpenWebinars")
    }
}
```


CREACIÓN DE UN COMPONENTE **BUTTON**

- Recuerda añadir el componente **GreetingButton** tanto en la función **setContent** como en la anotada con **@Preview**.
- Recuerda pulsar en la opción **Build Refresh** para actualizar la previsualización.



CREACIÓN DE UN COMPONENTE **BUTTON**

- **RowScope** es un contenedor de elementos de forma horizontal.
- Si añadimos más componentes al **RowScope** del componente **Button** éstos se alinearán consecutivamente de forma horizontal.
- Para que la maquetación tenga sentido y exista una correcta separación entre componentes es recomendable usar modificadores como **padding** o **margin** que veremos más adelante.

CREACIÓN DE UN COMPONENTE **BUTTON**

```
@Composable
fun GreetingButton() {
    Button(onClick = {
        // Do something
    }) { this: RowScope
        GreetingText(name = "OpenWebinars")
        GreetingText(name = "OpenWebinars1")
    }
}
```

