

LOS COMPONENTES ROW Y COLUMN

LOS COMPONENTES **ROW** Y **COLUMN**

Para situaciones en las que se tengan más de un componente hijo, Jetpack Compose ofrece los componentes: **Row** , **Column** y **Box**:

- **Row**: Componente que puede albergar contenido de forma horizontal.
- **Column**: Componente que puede albergar contenido de forma vertical.
- **Box**: Componente que permite tener componentes encima o debajo de otros componentes de forma sencilla.

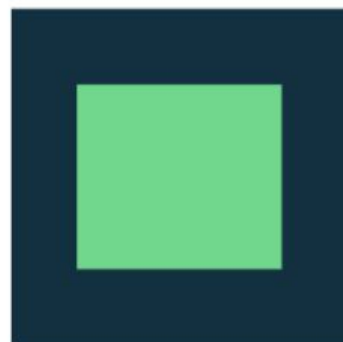
LOS COMPONENTES ROW Y COLUMN



Column



Row



Box

LOS COMPONENTES **ROW** Y **COLUMN**

El componente **Row**:

- **Row** contiene un **RowScope** que nos indica que podemos añadir componentes que admiten composición en su interior.
- Los componentes hijo se alinearán de forma horizontal.

LOS COMPONENTES ROW Y COLUMN

Ejemplo de componente **Row** con dos componentes **Surface** cuadrados que se alinean horizontalmente

```
@Composable
fun MainScreen() {
    Surface(
        color = Color.LightGray,
        modifier = Modifier.fillMaxSize()
    ) {
        Row { this: RowScope
            Surface(
                color = Color.Green,
                modifier = Modifier.size(60.dp)
            ) {}
            Surface(
                color = Color.Black,
                modifier = Modifier.size(60.dp)
            ) {}
        }
    }
}
```


LOS COMPONENTES ROW Y COLUMN



LOS COMPONENTES ROW Y COLUMN

verticalAlignment:

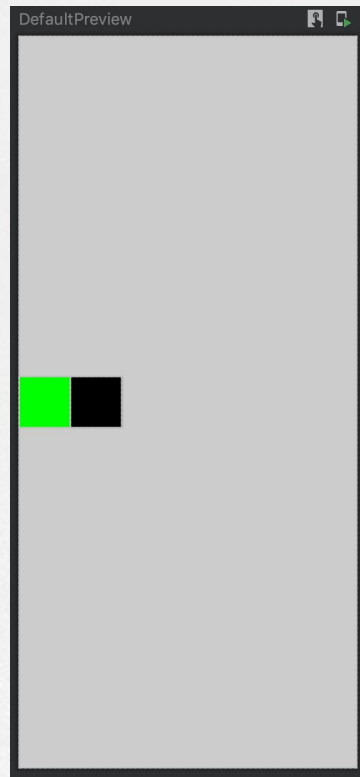
- Posiciona los hijos de nuestro componente **Row** con respecto a la línea vertical.
- Acepta parámetros del tipo **Alignment.Vertical** (Top, CenterVertically y Bottom).

```
@Composable
fun MainScreen() {
    Surface(
        color = Color.LightGray,
        modifier = Modifier.fillMaxSize()
    ) {
        Row(verticalAlignment = Alignment.CenterVertically) {
            Surface(
                color = Color.Green,
                modifier = Modifier.size(60.dp)
            ) {}
            Surface(
                color = Color.Black,
                modifier = Modifier.size(60.dp)
            ) {}
        }
    }
}
```

LOS COMPONENTES **ROW** Y **COLUMN**

`verticalAlignment:`

- `Alignment.CenterVertically`



LOS COMPONENTES ROW Y COLUMN

horizontalArrangement:

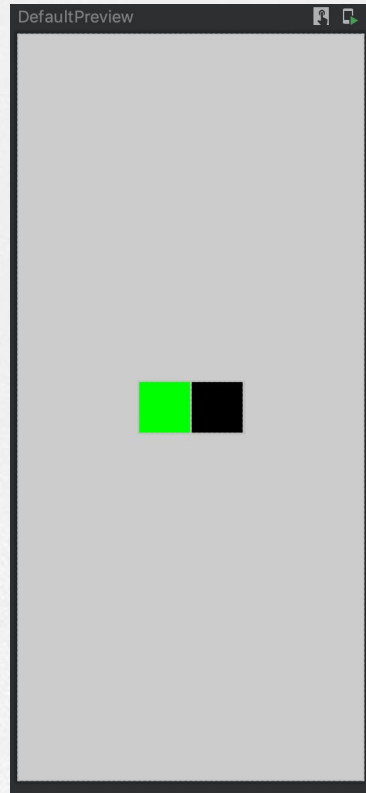
- Indica cómo disponer los elementos hijos de **Row** en la línea horizontal.
- Acepta valores de la clase **Arrangement.Horizontal** (Start, End o Center).

```
@Composable
fun MainScreen() {
    Surface(
        color = Color.LightGray,
        modifier = Modifier.fillMaxSize()
    ) {
        Row(
            verticalAlignment = Alignment.CenterVertically,
            horizontalArrangement = Arrangement.Center
        ) { this: RowScope
            Surface(
                color = Color.Green,
                modifier = Modifier.size(60.dp)
            ) {}
            Surface(
                color = Color.Black,
                modifier = Modifier.size(60.dp)
            ) {}
        }
    }
}
```

LOS COMPONENTES ROW Y COLUMN

horizontalArrangement:

- Arrangement.Center



LOS COMPONENTES **ROW** Y **COLUMN**

El componente **Column**:

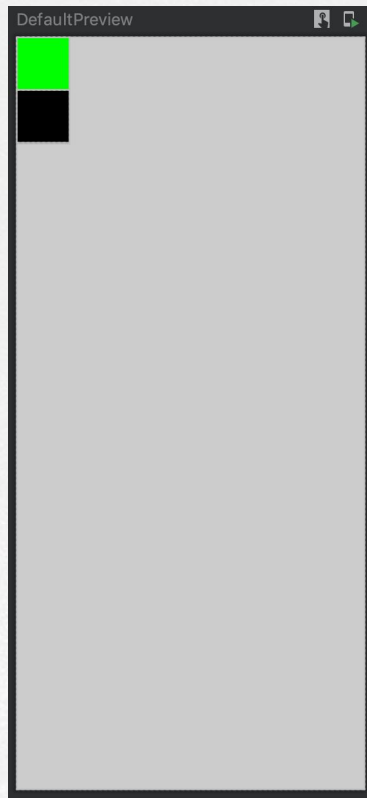
- Como indicamos anteriormente, **Column** alberga hijos de forma vertical.

LOS COMPONENTES ROW Y COLUMN

Ejemplo de componente **Column** con dos componentes **Surface** cuadrados que se alinean verticalmente

```
@Composable
fun MainScreen() {
    Surface(
        color = Color.LightGray,
        modifier = Modifier.fillMaxSize()
    ) {
        Column { this: ColumnScope
            Surface(
                color = Color.Green,
                modifier = Modifier.size(60.dp)
            ) {}
            Surface(
                color = Color.Black,
                modifier = Modifier.size(60.dp)
            ) {}
        }
    }
}
```

LOS COMPONENTES **ROW** Y **COLUMN**



LOS COMPONENTES ROW Y COLUMN

horizontalAlignment:

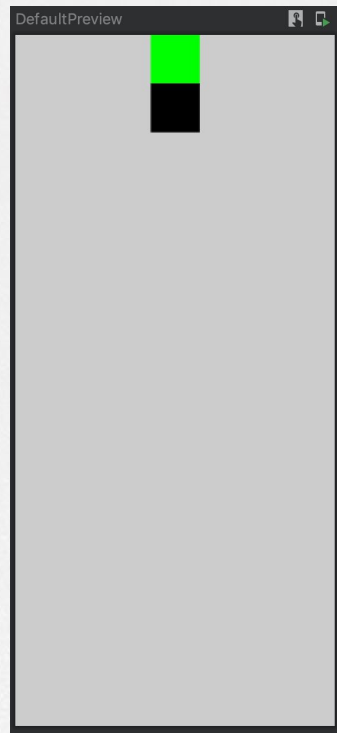
- Posiciona los hijos de nuestro componente **Column** con respecto a la línea horizontal.
- Acepta parámetros del tipo **Alignment.Horizontal** (Start, CenterHorizontally y End).

```
@Composable
fun MainScreen() {
    Surface(
        color = Color.LightGray,
        modifier = Modifier.fillMaxSize()
    ) {
        Column(
            horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally
        ) {
            this: ColumnScope
            Surface(
                color = Color.Green,
                modifier = Modifier.size(60.dp)
            ) {}
            Surface(
                color = Color.Black,
                modifier = Modifier.size(60.dp)
            ) {}
        }
    }
}
```

LOS COMPONENTES ROW Y COLUMN

horizontalAlignment:

- Alignment.CenterHorizontally



LOS COMPONENTES ROW Y COLUMN

verticalArrangement:

- Indica cómo disponer los elementos hijos de **Column** en la línea vertical.
- Acepta valores de la clase **Arrangement.Vertical** (Top, Bottom o Center).

```
@Composable
fun MainScreen() {
    Surface(
        color = Color.LightGray,
        modifier = Modifier.fillMaxSize()
    ) {
        Column(
            horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally,
            verticalArrangement = Arrangement.Center
        ) { this: ColumnScope
            Surface(
                color = Color.Green,
                modifier = Modifier.size(60.dp)
            ) {}
            Surface(
                color = Color.Black,
                modifier = Modifier.size(60.dp)
            ) {}
        }
    }
}
```

LOS COMPONENTES ROW Y COLUMN

`verticalArrangement:`

- `Arrangement.Center`

