

 Text función que admite composición.

 Text función definida en el SDK de Android.

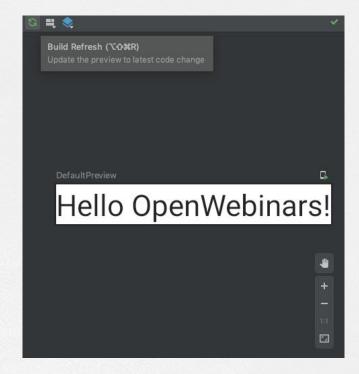
```
@Composable
fun Greeting(name: String) {
    Text(text = "Hello $name!")
}
```

- Parámetros requeridos:
  - o text.
- Parámetros no requeridos:
  - o modifier.
  - o color.
  - 0 ...

```
@Composable
fun Text(
    text: String,
   modifier: Modifier = Modifier,
    color: Color = Color.Unspecified,
    fontSize: TextUnit = TextUnit.Unspecified,
    fontStyle: FontStyle? = null,
    fontWeight: FontWeight? = null,
    fontFamily: FontFamily? = null,
    letterSpacing: TextUnit = TextUnit.Unspecified,
    textDecoration: TextDecoration? = null,
    textAlign: TextAlign? = null,
    lineHeight: TextUnit = TextUnit.Unspecified,
    overflow: TextOverflow = TextOverflow.Clip,
    softWrap: Boolean = true,
    maxLines: Int = Int.MAX_VALUE,
    onTextLayout: (TextLayoutResult) → Unit = {},
    style: TextStyle = LocalTextStyle.current
```



 Siempre que se cambien valores de la interfaz, recuerda utilizar la opción Build Refresh para actualizar la preview.



- Se pueden incluir funciones
   Compose definidas en el SDK
   de Android directamente en la
   función setContent.
- Actualiza la función @Preview para ver lo mismo que se ejecutará en el terminal.

```
class MainActivity : ComponentActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContent {
            Text(text = "Hello OpenWebinars!")
        }
    }
}
```

- El nombre de las funciones que admiten composición no empieza por letra mayúscula ya que su propósito es actuar como widgets o componentes de la interfaz de usuario.
- Las funciones @Composable no están ligadas a ninguna clase, pueden ser definidas en cualquier sitio. Todos los widgets son funciones.