

MODIFICAR COMPONENTES CON MODIFIERS

MODIFICAR COMPONENTES CON MODIFIERS

- **Modifier** es una clase estática a la que se puede acceder sin necesidad de ser instanciada y desde cualquier lugar de nuestra aplicación.
- Tiene funciones para especificar parámetros como la anchura, altura, el tamaño total, padding, etc, de un componente.

MODIFICAR COMPONENTES CON MODIFIERS

- Modifier
 - Se indica como otro argumento más de la función **Text**.
 - Acceso directo al método **width**.
 - Los dp se representan como objetos de la inline class [Dp](#).

```
@Composable
fun GreetingText(name: String) {
    Text(text = "Hello $name!",
        modifier = Modifier.width(80.dp))
}
```

MODIFICAR COMPONENTES CON MODIFIERS

Los métodos de **Modifier** implementan **method chaining pattern** de forma que permiten concatenar varias llamadas a métodos en la misma cadena pudiendo establecer varios parámetros en una única expresión.

```
@Composable
fun GreetingText(name: String) {
    Text(text = "Hello $name!",
        modifier = Modifier
            .width(80.dp)
            .height(240.dp))
}
```


MODIFICAR COMPONENTES CON MODIFIERS

- Size:

- Usando el método **size** podemos establecer valores para la anchura y para la altura de un componente.

```
@Composable
fun GreetingText(name: String) {
    Text(text = "Hello $name!",
        modifier = Modifier
            .size(width = 80.dp, height = 240.dp))
}
```

- Si no se indican los parámetros de **width** y **height** el mismo valor será aplicado para ambos parámetros haciendo que el componente sea cuadrado.

```
@Composable
fun GreetingText(name: String) {
    Text(text = "Hello $name!",
        modifier = Modifier
            .size(80.dp))
}
```

MODIFICAR COMPONENTES CON MODIFIERS

El método `fillMaxSize` permite al componente ocupar todo el espacio que ocupa su componente padre, en nuestro caso la pantalla del dispositivo.

```
@Composable
fun GreetingText(name: String) {
    Text(text = "Hello $name!",
        modifier = Modifier
            .fillMaxSize())
}
```

MODIFICAR COMPONENTES CON MODIFIERS

`fillMaxHeight` permite al componente ocupar todo el espacio en altura que ocupa su componente padre. La anchura se mantiene como `wrap_content`.

```
@Composable
fun GreetingText(name: String) {
    Text(text = "Hello $name!",
        modifier = Modifier
            .fillMaxHeight())
}
```

MODIFICAR COMPONENTES CON MODIFIERS

`fillMaxWidth` permite al componente ocupar todo el espacio en anchura que ocupa su componente padre. La altura se mantiene como `wrap_content`.

```
@Composable
fun GreetingText(name: String) {
    Text(text = "Hello $name!",
        modifier = Modifier
            .fillMaxWidth())
}
```


MODIFICAR COMPONENTES CON MODIFIERS

- `fillMaxWidth` y `fillMaxHeight` aceptan como argumento fracciones (de 0 a 1) que indican el máximo espacio que queremos que ocupe nuestro componente dentro de su componente padre.
- En este caso, nuestro componente ocupará de ancho la mitad del ancho de su componente padre.

```
@Composable
fun GreetingText(name: String) {
    Text(text = "Hello $name!",
        modifier = Modifier
            .fillMaxWidth(fraction: 0.5f))
}
```