

- El objetivo de esta lección es hacer que el componente GreetingText tenga una apariencia customizada.
- Para ello vamos a explorar el atributo style a través de la función TextStyle.

- TextStyle
 - Color del texto
 - Tamaño
 - Tipografía
 - Espacio entre letras
 - Indentación
 - 0 ...

```
androidx compose ui.text TextStyle
public constructor TextStyle(
    color: Color,
    fontSize: TextUnit,
    fontWeight: FontWeight?,
   fontStyle: FontStyle?,
    fontSynthesis: FontSynthesis?,
    fontFamily: FontFamily?,
    fontFeatureSettings: String?,
    letterSpacing: TextUnit,
   baselineShift: BaselineShift?,
   textGeometricTransform: TextGeometricTransform?,
    localeList: LocaleList?,
    background: Color,
    textDecoration: TextDecoration?,
   shadow: Shadow?,
    textAlign: TextAlign?,
   textDirection: TextDirection?,
    lineHeight: TextUnit,
    textIndent: TextIndent?
```

- TextStyle:
 - o color: Color
 - fontWeight: FontWeight
 - fontSize: sp

Hello OpenWebinars!

Material Themes:

- Google recomienda el uso de su sistema de diseño <u>Material</u>
 <u>Design.</u>
- Jetpack Compose provee estilos de Material Design ya predefinidos para poder usar en nuestros componentes:
 - h1, h2, button, caption, body...

- Material Button:
 - MatherialTheme
 - Aplica:
 - fontFamily: Roboto
 - fontSize: 14sp
 - **letterSpacing**: 1.25sp

```
Hello OpenWebinars!
```

- Sobrescritura de valores:
 - Uso
 - MaterialTheme.typography.h5
 - Sobrescritura del parámetro fontWeight por SemiBold.

Hello OpenWebinars!

- Clases MaterialTheme y FontWeight:
 - Son un companion object de Kotlin.
 - Todos sus campos son estáticos y, por tanto, accesibles desde nuestros componentes.