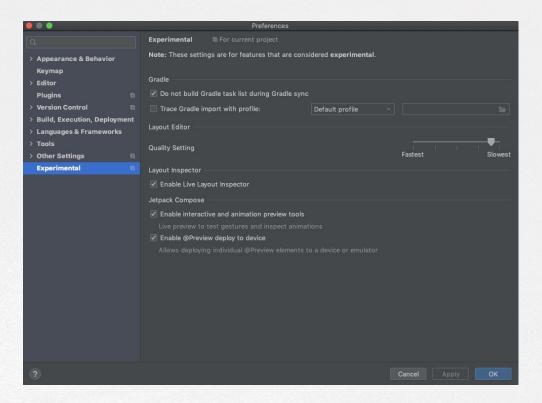
- La clase Modifier permite hacer cualquier componente Compose clickable.
- Al igual que en el caso del componente Button, Modifier acepta una función como parámetro del método clickable que se invocará cada vez que se produzca un evento de click sobre el componente.

Interactive Mode:

- Comprueba que el componente es clickable habilitando esta opción en la Preview de Compose.
- Windows:
 - File -> Settings -> Experimental
- MacOS:
 - Android Studio -> Preferences -> Experimental

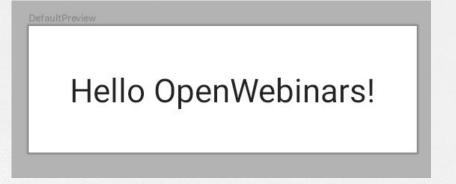




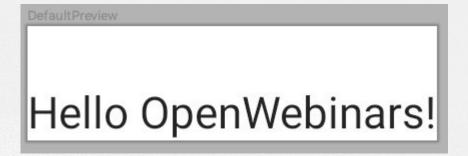
Padding:

- Espacio situado entre el borde de la vista y su contenido.
- Puedes aplicar padding a tu componente usando el método padding de la clase Modifier.
- padding puede ser aplicado en todos los lados del componente o de forma específica: all, top, start, bottom, end.

Padding general:



Padding específico:



El orden de los modificadores importa:

- Si se aplica el método padding como último elemento de la cadena el componente Text será clickable en su totalidad, incluyendo las dimensiones del padding.
- Si el método es aplicado antes que el método clickable la zona clickable del componente excluirá el padding indicado.