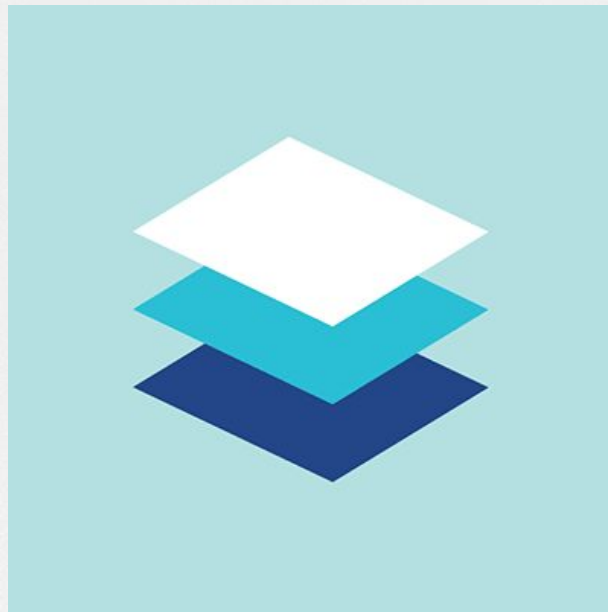


THEMING

THEMING

- Los temas en Android se definen usando el fichero **themes.xml**.
- Jetpack Compose simplifica esta tarea haciendo que todo se resuelva a nivel de clases Kotlin.
- Jetpack Compose facilita la integración con **Material Design**.



THEMING

MaterialTheme

- Función que admite composición y que define estilos basándose en **Material Design**.
- Permite customizar los valores **colors**, **typography** y **shapes**.
- Ofrece valores por defecto en caso de no usar customizaciones.

THEMING

Color

- Mediante la clase **Color** se definen colores.
- Hay dos formas básicas de definir un color:
 - Hexadecimal -> **val red = Color(0xffff0000)**
 - RGB -> **val red = Color(red = 1f, green = 0f, blue = 1f)**
- Se considera buena práctica declarar colores en un fichero **Color.kt**

THEMING

Colors

- Conjunto que permite customizar todos los tipos de colores de una aplicación (**primary, secondary, background**, etc) en base a las [guidelines de Material Design](#).
- Existen funciones tipo builder **lightColors** y **darkColors** que facilitan la creación de las paletas para ambos modos.
- Se considera una buena práctica definir las paletas de colores usando las funciones builder en un fichero **Theme.kt**.

THEMING

Typography

- Conjunto que permite customizar todos los tipos de texto de una aplicación (**h1**, **h2**, **button**, **caption**, **body**, etc) en base a las [guidelines de Material Design](#).
- Como buena práctica se recomienda crear un objeto de la clase **Typography** en un fichero **Type.kt** y sobrescribir los tipos de texto que se deseen.

THEMING

Shapes

- En ocasiones es necesario definir formas que actúen como background de vistas con el objetivo de redondear bordes, establecer apariencias circulares, etc.
- Se recomienda crear un fichero Shape.kt y definir en él todas las formas que vaya a utilizarse a través de la clase **Shape**.

THEMING

Uso de MaterialTheme

- Una vez definidos los conjuntos de Colors, Typography y Shapes se pueden pasar como argumentos a la función **MaterialTheme**.
- Es una buena práctica crear una función composable donde se apliquen las sobrescrituras de los parámetros de **MaterialTheme**,
- Mediante el uso de la utilidad **isSystemInDarkTheme** pueden aplicarse paletas de colores distintas si el modo oscuro está activo o no.