

EXAMEN 1

1. Responded razonadamente los siguientes apartados:

- a) Resolved, en los números complejos, la ecuación siguiente. Proporcionad la respuesta en forma polar y los ángulos en grados en el intervalo $[0, 360^\circ]$.

$$z^4 = \frac{1+i}{2-i}$$

- b) Sabiendo que $z = 2 - 2i$, expresad el número complejo z y su conjugado en forma polar, con los ángulos en grados en el intervalo $[0, 360^\circ]$.

Solución

- a) Resolver la ecuación equivale a encontrar las raíces cuartas del número $\frac{1+i}{2-i}$. Para ello, expresamos el número en forma binómica:

$$\frac{1+i}{2-i} \cdot \frac{2+i}{2+i} = \frac{2+2i+i+i^2}{4+1} = \frac{1+3i}{5} = \frac{1}{5} + \frac{3}{5}i$$

Calculamos el módulo y el argumento:

$$m = \sqrt{\left(\frac{1}{5}\right)^2 + \left(\frac{3}{5}\right)^2} = \sqrt{\frac{2}{5}} = 0,63$$

$$\theta = \arctan\left(\frac{3}{1}\right) = 71,57^\circ$$

Entonces, en forma polar:

$$\frac{1+i}{2-i} = 0,63_{71,57^\circ}$$

Como se buscan las raíces cuartas:

$$\sqrt[4]{0,63}_{71,57^\circ + 360^\circ \cdot k} \quad k = 0, 1, 2, 3$$

En resumen, los valores de z son:

$0,89_{17,89^\circ}; 0,89_{107,89^\circ}; 0,89_{197,89^\circ}; 0,89_{287,89^\circ}$

- b) Calculamos el módulo y el argumento del número complejo z :

$$m = \sqrt{2^2 + (-2)^2} = 2\sqrt{2}$$

$$\theta = \arctan\left(\frac{-2}{2}\right) = 315^\circ$$

Por tanto:

$$z = 2\sqrt{2}_{315^\circ}$$

Para el conjugado tenemos:

$$\bar{z} = 2 + 2i$$

$$m = \sqrt{2^2 + (2)^2} = 2\sqrt{2}$$

$$\theta = \arctan\left(\frac{2}{2}\right) = 45^\circ$$

Por tanto:

$$\bar{z} = 2\sqrt{2}_{45^\circ}$$

PAUTAS DE CORRECCIÓN

Apartado a

- Pasar el número complejo a forma binómica: 0,5 puntos.
- Calcular su módulo: 0,25 puntos.
- Calcular su argumento: 0,25 puntos.
- Encontrar los valores de z : 0,5 puntos.

Apartado b

- Expresar z en forma polar: 0,5 puntos.
- Expresar \bar{z} en forma polar: 0,5 puntos.

2. Considerad las siguientes dos matrices:

$$A = \begin{pmatrix} -k & -1 & -2 \\ 1 & -k & -k \\ 3 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{y} \quad B = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -k \end{pmatrix}$$

Se pide:

- Discutid, razonadamente, el rango de la matriz A en función de los valores del parámetro $k \in \mathbb{R}$.
- Considerad las matrices A y B que se obtienen sustituyendo el parámetro k por la **primera cifra de la derecha** de vuestro IDP del campus UOC. Con estas matrices, determinad si el sistema de ecuaciones lineales $A \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = B$ es compatible o incompatible y en el caso de ser compatible calculad su solución.

Solución

- a) Dado que la matriz A es cuadrada de orden 3, estudiamos su rango utilizando que el rango es tres, solo si el determinante de la matriz es diferente de cero.

$$|A| = \begin{vmatrix} -k & -1 & -2 \\ 1 & -k & -k \\ 3 & 1 & 0 \end{vmatrix} = -k^2 - 3k - 2 \rightarrow -k^2 - 3k - 2 = 0 \rightarrow \begin{cases} k = -2 \\ k = -1 \end{cases}$$

En consecuencia

- Si $k \neq -2$ y $k \neq -1 \rightarrow \boxed{\text{rg}(A) = 3}.$
- Si $k = -2$, $A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & -2 \\ 1 & 2 & 2 \\ 3 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ con $|A| = 0$ y $\begin{vmatrix} 2 & 2 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} \neq 0 \rightarrow \boxed{\text{rg}(A) = 2}.$
- Si $k = -1$, $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -2 \\ 1 & 1 & 1 \\ 3 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ con $|A| = 0$ y $\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} \neq 0 \rightarrow \boxed{\text{rg}(A) = 2}.$

- b) Resolvemos este apartado de forma paramétrica, en función de k , de este modo, si quieres ver la resolución concreta que corresponde al valor de tu IDP, solo tienes que sustituir el parámetro k por tu valor asignado.

Consideramos el sistema:

$$A \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = B \rightarrow \begin{pmatrix} -k & -1 & -2 \\ 1 & -k & -k \\ 3 & 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -k \end{pmatrix} \rightarrow \begin{cases} -kx - y - 2z = 1 \\ x - ky - kz = 1 \\ 3x + y = -k \end{cases}$$

La matriz de coeficientes de este sistema es la matriz A , y su matriz ampliada, M , es:

$$M = \left(\begin{array}{ccc|c} -k & -1 & -2 & 1 \\ 1 & -k & -k & 1 \\ 3 & 1 & 0 & -k \end{array} \right)$$

Por el apartado anterior sabemos que si $k \neq -1$ y $k \neq -2$ entonces el $\text{rg}(A) = 3$ y dado que el sistema tiene solo tres ecuaciones y tres incógnitas tenemos que el rango de la matriz ampliada también será tres. Por lo tanto, por el Teorema de Rouché-Fröbenius [ver apartado 4 del módulo “Sistemas de ecuaciones lineales”] si $\text{rg}(A) = 3 = \text{rg}(M) = n^o$ incógnitas entonces el sistema es compatible determinado. Utilizaremos el método de Gauss [ver apartado 6 del módulo “Sistemas de ecuaciones lineales”] para determinar la solución de este sistema a partir de su matriz ampliada.

$$\left(\begin{array}{ccc|c} -k & -1 & -2 & 1 \\ 1 & -k & -k & 1 \\ 3 & 1 & 0 & -k \end{array} \right) \xrightarrow{(1)} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -k & -k & 1 \\ -k & -1 & -2 & 1 \\ 3 & 1 & 0 & -k \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{(2)} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -k & -k & 1 \\ 0 & -k^2 - 1 & -k^2 - 2 & k + 1 \\ 0 & 3k + 1 & 3k & -k - 3 \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{(3)} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -k & -k & 1 \\ 0 & -k^2 - 1 & -k^2 - 2 & k+1 \\ 0 & 0 & (k+1)(k+2) & (k-1)^2(k+2) \end{array} \right)$$

Operaciones: (1): Intercambio $F1$ con $F2$,

$$(2): F2 + k \cdot F1 \rightarrow F2, \quad F3 - 3 \cdot F1 \rightarrow F3,$$

$$(3): (-k^2 - 1)F3 - (3k + 1)F2 \rightarrow F3,$$

El sistema equivalente que se obtiene por Gauss es:

$$\left. \begin{array}{l} x - ky - kz = 1 \\ -(k^2 + 1)y - (k^2 + 2)z = k + 1 \\ (k+1)(k+2)z = (k-1)^2(2+k) \end{array} \right\}$$

De la tercera ecuación se obtiene $z = \frac{(k-1)^2}{k+1}$. Si hacemos la sustitución de este valor de z en la segunda ecuación y aislamos la y obtenemos $y = \frac{-k^2+2k-3}{k+1}$. Si sustituimos en la primera ecuación estos valores de y y z se obtiene $x = \frac{-k+1}{k+1}$. Así pues, la solución del sistema, en función de los diferentes valores del parámetro k , es:

$\left(x = \frac{-k+1}{k+1}, y = \frac{-k^2+2k-3}{k+1}, z = \frac{(k-1)^2}{k+1} \right)$	
Si $k = 0$	$(x = 1, y = -3, z = 1)$
Si $k = 1$	$(x = 0, y = -1, z = 0)$
Si $k = 2$	$(x = -\frac{1}{3}, y = -1, z = \frac{1}{3})$
Si $k = 3$	$(x = -\frac{1}{2}, y = -\frac{3}{2}, z = 1)$
Si $k = 4$	$(x = -\frac{3}{5}, y = -\frac{11}{5}, z = \frac{9}{5})$
Si $k = 5$	$(x = -\frac{2}{3}, y = -3, z = \frac{8}{3})$
Si $k = 6$	$(x = -\frac{5}{7}, y = -\frac{27}{7}, z = \frac{25}{7})$
Si $k = 7$	$(x = -\frac{3}{4}, y = -\frac{19}{4}, z = \frac{9}{2})$
Si $k = 8$	$(x = -\frac{7}{9}, y = -\frac{17}{3}, z = \frac{49}{9})$
Si $k = 9$	$(x = -\frac{4}{5}, y = -\frac{33}{5}, z = \frac{32}{5})$

PAUTAS DE CORRECCIÓN

Apartado a

- Calcular correctamente el determinante de la matriz A en función de k : 0,25 puntos.
- Obtener los valores $k = -2$ y $k = -1$: 0,25 puntos.
- Justificar que para k diferente de -2 y -1 el $\text{rg}(A) = 3$: 0,25 puntos.
- Justificar que para $k = -2$ el $\text{rg}(M) = 2$: 0,25 puntos.
- Justificar que para $k = -1$ el $\text{rg}(M) = 2$: 0,25 puntos.

Apartado b

- Justificar que $\text{rg}(M) = 3$ cuando k toma el valor del dígito del IDP : 0,25 puntos.
 - Razonar que el sistema a resolver es compatible determinado: 0,5 puntos.
 - Obtener la solución: 0,5 puntos.
3. Sean $v_1 = (2, 6, 0, -2, -4)$, $v_2 = (4, 2, 2, -4, 0)$, $v_3 = (-1, 2, -1, 1, -2)$, $v_4 = (-1, -1, 1, 1, 0)$ vectores de \mathbb{R}^5 .
- Escojed 3 vectores, entre los v_i anteriores, de forma que formen una base A de un subespacio vectorial F de dimensión 3 de \mathbb{R}^5 .
 - Sea $w = (-a, 4-a, a+2, a, -4)$ donde a es la primera cifra de la derecha de tu IDP. ¿Pertenece w a F ? En caso afirmativo, calculad sus coordenadas en la base A del apartado anterior.
 - Sea $B = \{v_1, w, v_3\}$ una base de F . Calculad la matriz $C_{B \rightarrow A}$ de cambio de base de la base B a la base A que habéis calculado en el primer apartado.

Solución

- (a) Como los vectores v_i son de \mathbb{R}^5 , sólo es necesario escoger 3 que sean linealmente independientes. v_1 y v_2 vemos que son linealmente independientes ya que contienen el menor:

$$\begin{vmatrix} 2 & 4 \\ 6 & 2 \end{vmatrix} \neq 0$$

Orlando, sólo debemos encontrar un tercer vector que sea linealmente independiente con estos dos. Vemos que $\text{rango}(v_1, v_2, v_3) = 2$ pero $\text{rango}(v_1, v_2, v_4) = 3$ ya que contiene el menor:

$$\begin{vmatrix} 2 & 4 & -1 \\ 6 & 2 & -1 \\ 0 & 2 & 1 \end{vmatrix} = -28 \neq 0$$

Así $A = \{v_1, v_2, v_4\}$

- (b) Para ver si w pertenece a F y a la vez calcular sus coordenadas en caso afirmativo, resolvemos el sistema:

$$\begin{pmatrix} 2 & 4 & -1 \\ 6 & 2 & -1 \\ 0 & 2 & 1 \\ -2 & -4 & 1 \\ -4 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -a \\ 4-a \\ a+2 \\ a \\ -4 \end{pmatrix}$$

Que tiene solución $x = 1$, $y = 0$, $z = a + 2$. Así obtenemos que $w \in F$ y sus coordenadas en la base A son $(1, 0, a + 2)$.

- (c) Para calcular la matriz de cambio de base de B a A debemos expresar los vectores de B en función de los de A . Tenemos que $A = \{v_1, v_2, v_4\}$ y $B = \{v_1, w, v_3\}$, de forma que ya tenemos esta expresión para w (apartado anterior) y para v_1 porqué

es común a las dos bases y sólo nos queda encontrarla para v_3 . Para esto resolvemos el sistema:

$$\begin{pmatrix} 2 & 4 & -1 \\ 6 & 2 & -1 \\ 0 & 2 & 1 \\ -2 & -4 & 1 \\ -4 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

Que tiene solución $x = \frac{1}{2}$, $y = -\frac{1}{2}$, $z = 0$.

Así la matriz de cambio de base de B a A es:

$$C_{B \rightarrow A} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & -\frac{1}{2} \\ 0 & a+2 & 0 \end{pmatrix}$$

PAUTAS DE CORRECCIÓN

Apartado a

- Escoger vectores y justificar que son base: 0,75 puntos.

Apartado b

- Ver que $w \in E$: 0,25 puntos.
- Calcular las coordenadas: 0,5 puntos.

Apartado c

- Calcular $C_{B \rightarrow A}$: 1 punto.

4. Sustituid, antes de hacer cálculos, el parámetro c por la **segunda cifra de la derecha** de vuestro IDP del campus UOC en los siguientes puntos de \mathbb{R}^2 :

$$A = (1, 0) \quad B = (1, c+1) \quad C = (c+2, 0)$$

Se calculará paso a paso la matriz de la transformación geométrica que transforma el triángulo ABC en el triángulo $A'B'C'$ formado por los puntos:

$$A' = (1, 1) \quad B' = (1, 0) \quad C' = (0, 1)$$

Responded razonadamente los siguientes apartados para construirla:

- a) Escribid la matriz 3×3 del escalado de razón $\frac{1}{c+1}$ centrado en el punto $B = (1, c+1)$.
- b) Escribid la matriz 3×3 de la traslación que lleva el punto $P = (1, c)$ al punto $A' = (1, 1)$.
- c) Escribid la matriz 3×3 de un giro de ángulo 180° centrado en el punto $A' = (1, 1)$.

- d) Construid la matriz composición de las tres anteriores. Comprobad que transforma los puntos A , B y C en los puntos A' , B' y C' respectivamente, tal como se quería.

Solución

Resolvemos el problema para un valor de c genérico. Para obtener la solución particular correspondiente a vuestro dígito solo tenéis que sustituir c por su valor en los resultados siguientes.

- a) La matriz del escalado de razón $\frac{1}{c+1}$ y centro $(1, c+1)$ se obtiene multiplicando tres matrices que, empezando de derecha a izquierda, son: la matriz de la traslación de vector $(-1, -c - 1)$, la del escalado de razón $\frac{1}{c+1}$ centrado en el origen y la de la traslación de vector $(1, c + 1)$. Corresponden a las aplicaciones que tenemos que componer según se explica en el punto 4.3 “Escalado a partir de un punto genérico” del módulo “Transformaciones geométricas”.

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & c+1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \frac{1}{c+1} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{c+1} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -c-1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} =$$

$$\begin{pmatrix} \frac{1}{c+1} & 0 & 1 \\ 0 & \frac{1}{c+1} & c+1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -c-1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} =$$

$$\begin{pmatrix} \frac{1}{c+1} & 0 & 1 - \frac{1}{c+1} \\ 0 & \frac{1}{c+1} & c \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

- b) Para escribir la matriz de la traslación se necesita el vector que lleva el punto $P = (1, c)$ al punto $A' = (1, 1)$. Basta con calcular la diferencia $A' - P = (1, 1) - (1, c) = (0, 1 - c)$. La matriz se escribe entonces simplemente:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 - c \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

- c) La matriz del giro de ángulo 180° y centro $A' = (1, 1)$ se obtiene multiplicando tres matrices que, empezando de derecha a izquierda, son: la matriz de la traslación de vector $(-1, -1)$, la del giro de ángulo 180° centrado en el origen y la de la traslación de vector $(1, 1)$. Corresponden a las aplicaciones que tenemos que componer según se explica en el punto 3.4 “Rotación alrededor de un punto genérico” del módulo “Transformaciones geométricas”. Calculamos la composición:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \cos(180^\circ) & -\sin(180^\circ) & 0 \\ \sin(180^\circ) & \cos(180^\circ) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} =$$

$$\begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

d) Calculamos la composición:

$$\begin{pmatrix} -1 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1-c \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \frac{1}{c+1} & 0 & 1-\frac{1}{c+1} \\ 0 & \frac{1}{c+1} & c \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} =$$

$$\begin{pmatrix} -1 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & c+1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \frac{1}{c+1} & 0 & 1-\frac{1}{c+1} \\ 0 & \frac{1}{c+1} & c \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{c+1} & 0 & 1+\frac{1}{c+1} \\ 0 & -\frac{1}{c+1} & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Las imágenes de los puntos $A = (1, 0)$, $B = (1, c + 1)$ y $C = (c + 2, 0)$ se pueden calcular mediante una sola multiplicación:

$$\begin{pmatrix} -\frac{1}{c+1} & 0 & 1+\frac{1}{c+1} \\ 0 & -\frac{1}{c+1} & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 & c+2 \\ 0 & c+1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

El resultado son los puntos $A' = (1, 1)$, $B' = (1, 0)$, y $C' = (0, 1)$.

PAUTAS DE CORRECCIÓN

Apartado a

- Escribir la composición de tres matrices: 0,25 puntos.
- Calcular la matriz resultante de la composición: 0,5 puntos.

Apartado b

- Calcular el vector de traslación y escribir la matriz: 0,25 puntos.

Apartado c

- Escribir la composición de tres matrices: 0,25 puntos.
- Calcular la matriz resultante de la composición: 0,5 puntos.

Apartado d

- Calcular la matriz resultante de la composición: 0,25 puntos.
- Comprobar las imágenes de los puntos: 0,5 puntos.