

EXAMEN 3

1. Responeu raonadament als següents apartats:

- Resoleu l'equació $\bar{z} - 4\frac{\pi}{3} = 2i$, on \bar{z} significa el conjugat de z . Proporcioneu z en forma binòmica.
- Calculeu totes les arrels cinquenes del següent nombre complex: $3\sqrt{3} - 2i$. Proporcioneu el resultat en forma polar i els angles en graus en l'interval $[0^\circ, 360^\circ]$.

Solució

- a) Primer passem $4\frac{\pi}{3}$ a forma binòmica, utilitzant la relació que estableix que $a = r \cdot \cos \theta$ i $b = r \cdot \sin \theta$ (veure apartat 3.4.2, Mòdul 1):

$$\begin{aligned} -r &= 4 \\ -\cos \frac{\pi}{3} &= \frac{1}{2} \\ -\sin \frac{\pi}{3} &= \frac{\sqrt{3}}{2} \end{aligned}$$

Així, s'obté:

$$4\frac{\pi}{3} = 2 + 2\sqrt{3}i$$

Ara aillem \bar{z} de l'equació:

$$\bar{z} = 2i + 4\frac{\pi}{3} = 2i + y = 2i + 2 + 2\sqrt{3}i = 2 + 2(1 + \sqrt{3})i$$

Finalment, apliquem el conjugat per a obtenir el resultat final:

$$z = 2 - 2(1 + \sqrt{3})i$$

- b) Primer escrivim el nombre complex $3\sqrt{3} - 2i$ en forma polar (veure apartat 3.4.1, Mòdul 1):

$$\text{Mòdul: } r = \sqrt{(3\sqrt{3})^2 + (-2)^2} = \sqrt{31}$$

$$\text{Argument: } \theta = \arctan \left(\frac{-2}{3\sqrt{3}} \right) = 338.95^\circ$$

NOTA: la tangent d'un angle val $\frac{-2}{3\sqrt{3}}$ en 158.95° i en 338.95° . Ara bé, el nombre complex que estem analitzant té la part real positiva i la part imaginària negativa, de manera que es troba al quart quadrant, és a dir, 338.95° .

Tenim doncs que $3\sqrt{3} - 2i = \sqrt{31}_{338.95^\circ}$. Ara podem aplicar l'arrel cinquena (veure apartat 3.6.1, Mòdul 1):

$$\sqrt[5]{\sqrt{31}_{338.95^\circ}} = \sqrt[5]{\sqrt{31}_{\frac{338.95^\circ + 360^\circ k}{5}}} \quad \text{per a } k = 0, 1, 2, 3, 4$$

El mòdul de les arrels és: $\sqrt[5]{\sqrt{31}} = \sqrt[10]{31}$

Els arguments de les arrels són: $\beta_k = \frac{338.95^\circ + 360^\circ k}{5}$ per a $k = 0, 1, 2, 3, 4$

- Per a $k = 0$, tenim $\beta_0 = 67.79^\circ$.
- Per a $k = 1$, tenim $\beta_1 = 139.79^\circ$.
- Per a $k = 2$, tenim $\beta_2 = 211.79^\circ$.
- Per a $k = 3$, tenim $\beta_3 = 283.79^\circ$.
- Per a $k = 4$, tenim $\beta_4 = 355.79^\circ$.

En resum, les arrels cinquenes de $3\sqrt{3} - 2i$ són:

$$\boxed{\sqrt[10]{31}_{67.79^\circ}, \sqrt[10]{31}_{139.79^\circ}, \sqrt[10]{31}_{211.79^\circ}, \sqrt[10]{31}_{283.79^\circ} \text{ i } \sqrt[10]{31}_{355.79^\circ}}$$

PAUTES DE CORRECCIÓ

Apartat a

- Passar $4\frac{\pi}{3}$ a forma binòmica: 0.5 punts.
- Calcular \bar{z} : 0.5 punts.
- Calcular z : 0.25 punts.

Apartat b

- Passar el nombre complex a forma polar: 0.5 punts.
- Calcular el mòdul de les arrels: 0.25 punts.
- Calcular els arguments de les arrels: 0.5 punts.

2. Considereu els següents tres plans π_1 , π_2 i π_3 :

$$\begin{aligned}\pi_1 &: 50x + y + kz = 50 \\ \pi_2 &: (k - a)y = 0 \\ \pi_3 &: 2kx + y + 4z = 20\end{aligned}$$

Substituïu el paràmetre "a" per la **primera xifra de la dreta** del vostre identificador IDP del campus UOC i amb els tres plans obtinguts:

- Determineu, de manera raonada, la posició relativa dels tres plans π_1 , π_2 i π_3 en funció dels diferents valors del paràmetre $k \in \mathbb{R}$.
- Per a $k = a + 11$, calculeu, en cas d'existir, el punt de tall dels tres plans π_1 , π_2 i π_3 .

Solució Resolem aquest exercici de forma paramètrica, en funció de a , d'aquesta manera, si vols veure la resolució concreta que correspon al valor del teu IDP, només has de substituir el paràmetre a pel teu valor.

- a) Recordem que l'estudi de la posició relativa de tres plans es pot fer a partir de la discussió del consegüent sistema format per les equacions que defineixen aquests tres plans [Veure apartat 8 del mòdul “Sistemes d'equacions lineals”]

$$\left. \begin{array}{l} 50x + y + kz = 50 \\ (k - a)y = 0 \\ 2kx + y + 4z = 20 \end{array} \right\}$$

Per a discutir-lo utilitzarem el Teorema de Rouché-Fröbenius. [Veure apartat 4 del mòdul “Sistemes d'equacions lineals”].

La matriu de coeficients, A , i la matriu ampliada, M , associades al sistema són:

$$A = \begin{pmatrix} 50 & 1 & k \\ 0 & k-a & 0 \\ 2k & 1 & 4 \end{pmatrix} \quad M = \left(\begin{array}{ccc|c} 50 & 1 & k & 50 \\ 0 & k-a & 0 & 0 \\ 2k & 1 & 4 & 20 \end{array} \right)$$

Com que el sistema té tres equacions i tres incògnites, estudiarem el rang de la matriu de coeficients A , perquè si aquest rang és tres, també ho haurà de ser el de la matriu ampliada i el sistema serà compatible determinat.

$$|A| = \begin{vmatrix} 50 & 1 & k \\ 0 & k-a & 0 \\ 2k & 1 & 4 \end{vmatrix} = (k-a)(200-2k^2) = -2(k-a)(k-10)(k+10)$$

– Si $k \neq a$, $k \neq 10$ i $k \neq -10 \rightarrow \text{rg}(A) = 3 = \text{rg}(M) = n^o$ incògnites i el sistema és compatible determinat. Per tant, podem afirmar que els tres plans π_1, π_2, π_3 intersequen en un únic punt.

– Si $k = a$, aleshores $\text{rg}(A) = 2$, ja que $|A| = 0$ i $\begin{vmatrix} 50 & 1 \\ 2a & 1 \end{vmatrix} = 50 - 2a \neq 0$, ja que a només pot prendre valors enters entre 0 i 9.

Calculem, per a $k = a$, el menor d'ordre 3 de la matriu ampliada que s'obté orlant aquest menor d'ordre dos no nul amb la columna de termes independents

$$\begin{vmatrix} 50 & 1 & 50 \\ 0 & 0 & 0 \\ 2a & 1 & 20 \end{vmatrix} = 0. \text{ Així doncs, tenim que } \text{rg}(M) = \text{rg}(A) = 2 \neq n^o \text{ incògnites}$$

i el sistema és compatible indeterminat amb grau d'indeterminació igual a 1.

En conseqüència, els tres plans π_1, π_2, π_3 intersequen en una recta.

– Si $k = 10$, aleshores $\text{rg}(A) = 2$, ja que $|A| = 0$ i $\begin{vmatrix} 50 & 1 \\ 0 & 10-a \end{vmatrix} = 50(10-a) \neq 0$, ja que a només pot prendre valors enters entre 0 i 9.

Calculem, per a $k = 10$, el menor d'ordre 3 de la matriu ampliada que s'obté orlant aquest menor d'ordre dos no nul amb la columna de termes indepen-

$$\begin{vmatrix} 50 & 1 & 50 \\ 0 & 10-a & 0 \\ 20 & 1 & 20 \end{vmatrix} = 0. \text{ Així doncs, tenim que } \text{rg}(M) = \text{rg}(A) = 2 \neq n^o$$

incògnites i el sistema és compatible indeterminat amb grau d'indeterminació igual a 1. En conseqüència, els tres plans π_1, π_2, π_3 intersequen en una recta.

- Si $k = -10$, aleshores $\text{rg}(A) = 2$, ja que $|A| = 0$ i $\begin{vmatrix} 50 & 1 \\ 0 & -10-a \end{vmatrix} = -50(10+a) \neq 0$.

Calculem, per a $k = -10$, el menor d'ordre 3 de la matriu ampliada que s'obté orlant aquest menor d'ordre dos no nul amb la columna de termes in-

dependents $\begin{vmatrix} 50 & 1 & 50 \\ 0 & -10-a & 0 \\ -20 & 1 & 20 \end{vmatrix} = -2000(10+a) \neq 0$. Així doncs, tenim que $\text{rg}(M) = 3 > \text{rg}(A)$ i, per tant, s'obté que el sistema és incompatible. En conseqüència, [els tres plans π_1, π_2, π_3 no s'intersequen].

- b) Per l'apartat anterior sabem que per a $k = a + 11$ els tres plans π_1, π_2, π_3 intersequen en un únic punt. Així doncs, el sistema que ens demanen resoldre és:

$$\left. \begin{array}{l} 50x + y + (a+11)z = 50 \\ 11y = 0 \\ (2a+22)x + y + 4z = 20 \end{array} \right\}$$

Utilitzarem el mètode de Gauss [Veure apartat 6 del mòdul “Sistemes d'equacions lineals”] per a determinar les solucions d'aquest sistema a partir de la seva matriu ampliada.

$$\begin{array}{ccc|c} 50 & 1 & a+11 & 50 \\ 0 & 11 & 0 & 0 \\ 2a+22 & 1 & 4 & 20 \end{array} \xrightarrow{(1)} \begin{array}{ccc|c} 50 & 1 & a+11 & 50 \\ 0 & 11 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{-a+14}{25} & \frac{-a^2-22a-21}{25} & -2a-2 \end{array} \xrightarrow{(2)} \begin{array}{ccc|c} 50 & 1 & a+11 & 50 \\ 0 & 11 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{-a^2-22a-21}{25} & -2a-2 \end{array}$$

Operacions: (1): $F3 - \left(\frac{a+11}{25}\right) \cdot F1 \rightarrow F3$.

(2): $F3 - \left(\frac{-a+14}{275}\right) F2 \rightarrow F3$.

El sistema equivalent que s'obté per Gauss és:

$$\left. \begin{array}{l} 50x + y + (a+11)z = 50 \\ 11y = 0 \\ -\left(\frac{a^2+22a+21}{25}\right)z = -2a-2 \end{array} \right\}$$

De la tercera equació s'obté $z = \frac{50a+50}{a^2+22a+21} = \frac{50}{a+21}$. De la segona equació obtenim $y = 0$. Si substituïm en la primera equació aquests valors de y i de z que hem obtingut tenim $x = \frac{10}{a+21}$.

Així doncs, per a $k = a + 11$ el punt de tall dels tres plans, en funció dels diferents

valors del paràmetre a , és:

	$x = \frac{10}{a+21}, \quad y = 0, \quad z = \frac{50}{a+21}$
Si $a = 0$	$x = 10/21 \quad y = 0 \quad z = 50/21$
Si $a = 1$	$x = 5/11 \quad y = 0 \quad z = 25/11$
Si $a = 2$	$x = 10/23 \quad y = 0 \quad z = 50/23$
Si $a = 3$	$x = 5/12 \quad y = 0 \quad z = 25/12$
Si $a = 4$	$x = 2/5 \quad y = 0 \quad z = 2$
Si $a = 5$	$x = 5/13 \quad y = 0 \quad z = 25/13$
Si $a = 6$	$x = 10/27 \quad y = 0 \quad z = 50/27$
Si $a = 7$	$x = 5/14 \quad y = 0 \quad z = 25/14$
Si $a = 8$	$x = 10/29 \quad y = 0 \quad z = 50/29$
Si $a = 9$	$x = 1/3 \quad y = 0 \quad z = 5/3$

PAUTES DE CORRECCIÓ

Apartat a

- Calcular correctament el determinant de la matriu A en funció de k : 0.25 punts.
- Justificar que per a k diferent de a , de 10 i de -10 els tres plans intersequen en un únic punt: 0.25 punts.
- Justificar que per a $k = a$ els tres plans intersequen en una recta: 0.5 punts.
- Justificar que per a $k = 10$ els tres plans intersequen en una recta: 0.5 punts.
- Justificar que per a $k = -10$ els tres plans no s'intersequen: 0.5 punts.

Apartat b

- Obtenir el punt de tall dels tres plans en el cas $k = a + 11$: 0.5 punts.

3. Sigui E un subespai vectorial de dimensió 3 de \mathbb{R}^4 definit de la següent forma:

$$E = \{(b_1, b_2, b_3, b_4) \in \mathbb{R}^4 \mid b_1 + b_3 - b_2 - b_4 = 0\}.$$

I sigui $v = (a + 1, a + 3, a + 4, a + 2)$ on a és la **tercera xifra de la dreta** del vostre IDP.

Digueu si són vertaderes o falses les següents afirmacions i **justifiqueu la vostra resposta**:

- $A = \{(1, 1, 0, 0), (0, 0, 1, 1), (1, 0, 0, 1)\}$ és una base de E .
- $v \in E$ i les seves coordenades en la base A són $(a + 1, a + 2, 1)$.

- c) $C_{B \rightarrow A} = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & 0 & \frac{-\sqrt{2}}{2} \\ 0 & k & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 & 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix}$ és la matriu de canvi de base de la base $B = \left\{ \left(\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}, 0, 0 \right), (0, 0, k, k), \left(0, \frac{-\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}, \sqrt{2} \right) \right\}$ a la base A .
- d) El valor $k = \frac{-\sqrt{2}}{2}$ fa que B sigui una base ortonormal.

Solució

- a) **VERTADER.** Com que sabem que la dimensió de E és 3, només cal mirar que els vectors de A pertanyen a E i que són linealment independents. Primer de tot comprovem que els vectors de A pertanyen a E comprovant que es compleix la condició $b_1 + b_3 - b_2 - b_4 = 0$ per als tres vectors, cosa que és certa. Seguidament comprovem que són linealment independents, ja que contenen el menor
- $$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix} \neq 0.$$
- Així doncs A és una base de E .
- b) **FALS.** Efectivament $v \in E$ ja que compleix la condició $b_1 + b_3 - b_2 - b_4 = 0$, però les seves coordenades en la base A no són les indicades, ja que:

$$(a+1) \cdot (1, 1, 0, 0) + (a+2) \cdot (0, 0, 1, 1) + (1, 0, 0, 1) \neq v$$

- c) **VERTADER.** Només ens cal comprovar que multiplicant els vectors de la base A per la matriu de canvi de base obtenim la base B :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot C_{B \rightarrow A} = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & 0 & 0 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & 0 & \frac{-\sqrt{2}}{2} \\ 0 & k & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 & k & \sqrt{2} \end{pmatrix}$$

- d) **FALS.** Per a que la base B sigui ortonormal cal que els vectors tinguin mòdul 1 i siguin ortogonals dos a dos. Comencem calculant els mòduls dels vectors de la base fent $k = \frac{-\sqrt{2}}{2}$:

$$\begin{aligned} \sqrt{\left(\frac{\sqrt{2}}{2}\right)^2 + \left(\frac{\sqrt{2}}{2}\right)^2 + 0 + 0} &= \sqrt{\frac{2}{4} + \frac{2}{4} + 0 + 0} = 1 \\ \sqrt{0 + 0 + \left(\frac{-\sqrt{2}}{2}\right)^2 + \left(\frac{-\sqrt{2}}{2}\right)^2} &= \sqrt{0 + 0 + \frac{2}{4} + \frac{2}{4}} = 1 \\ \sqrt{0 + \left(\frac{-\sqrt{2}}{2}\right)^2 + \left(\frac{\sqrt{2}}{2}\right)^2 + (\sqrt{2})^2} &= \sqrt{0 + \frac{2}{4} + \frac{2}{4} + 2} \neq 1 \end{aligned}$$

Així doncs el tercer vector de la base B no té mòdul 1 i per tant la base B no és ortonormal.

PAUTES DE CORRECCIÓ

Apartat a

- Resposta correcta (vertader/fals): 0 punts.

- Justificació: 0.625 punts.

Apartat b

- Resposta correcta (vertader/fals): 0 punts.
- Justificació: 0.625 punts.

Apartat c

- Resposta correcta (vertader/fals): 0 punts.
- Justificació: 0.625 punts.

Apartat d

- Resposta correcta (vertader/fals): 0 punts.
- Justificació: 0.625 punts.

4. Sigui a la **segona xifra de la dreta** del vostre IDP del campus UOC i b un paràmetre real.

- Escriviu la matriu del gir d'angle 90° centrat en el punt $(1, a + b)$ i calculeu la imatge del punt (a, b) en aplicar-li aquest gir.
- Escriviu la matriu de l'escalat de raó b centrat en el punt $(-1, a - b)$ i calculeu la imatge del punt (a, b) en aplicar-li aquest escalat.
- Calculeu la imatge del punt (a, b) en aplicar-li dues composicions de les transformacions anteriors en diferent ordre: la del gir seguit de l'escalat i la de l'escalat seguit del gir.

Solución

Resolem el problema per a un valor de a genèric. Per a obtenir la solució particular corresponent al vostre dígit només heu de substituir a pel seu valor en els resultats següents.

- La matriu del gir d'angle 90° i centre $(1, a + b)$ s'obté multiplicant tres matrius que, començant de dreta a esquerra, són: la matriu de la translació de vector $(-1, -a - b)$, la del gir d'angle 90° centrat en l'origen i la de la translació de vector $(1, a + b)$. Corresponen a les aplicacions que hem de compondre segons s'explica en el punt 3.4 “Rotació al voltant d'un punt genèric” del mòdul “Transformacions geomètriques”. Calclem la composició:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & a+b \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \cos(90^\circ) & -\sin(90^\circ) & 0 \\ \sin(90^\circ) & \cos(90^\circ) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -a-b \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} =$$

$$\begin{pmatrix} 0 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & a+b \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -a-b \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1 & a+b+1 \\ 1 & 0 & a+b-1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

La imatge del punt (a, b) es pot calcular mitjançant la multiplicació:

$$\begin{pmatrix} 0 & -1 & a+b+1 \\ 1 & 0 & a+b-1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a \\ b \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a+1 \\ 2a+b-1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

El resultat és el punt $(a+1, 2a+b-1)$.

- b) La matriu de l'escalat de raó b i centre $(-1, a-b)$ s'obté multiplicant tres matrius que, començant de dreta a esquerra, són: la matriu de la translació de vector $(1, b-a)$, la de l'escalat de raó b centrat en l'origen i la de la translació de vector $(-1, a-b)$. Corresponen a les aplicacions que hem de compondre segons s'explica en el punt 4.3 “Escalat a partir d'un punt genèric” del mòdul “Transformacions geomètriques”.

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & a-b \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} b & 0 & 0 \\ 0 & b & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & b-a \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} =$$

$$\begin{pmatrix} b & 0 & -1 \\ 0 & b & a-b \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & b-a \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} =$$

$$\begin{pmatrix} b & 0 & b-1 \\ 0 & b & b(b-a)+a-b \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

La imatge del punt (a, b) es pot calcular mitjançant la multiplicació:

$$\begin{pmatrix} b & 0 & b-1 \\ 0 & b & b(b-a)+a-b \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a \\ b \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ab+b-1 \\ b^2+b^2-ab+a-b \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (a+1)b-1 \\ 2b^2-(a+1)b+a \\ 1 \end{pmatrix}$$

El resultat és el punt $((a+1)b-1, 2b^2-(a+1)b+a)$.

- c) La imatge del punt (a, b) en aplicar-li la composició del gir seguit de l'escalat es pot calcular mitjançant la multiplicació de la matriu de l'escalat pel punt resultant de l'apartat a):

$$\begin{pmatrix} b & 0 & b-1 \\ 0 & b & b(b-a)+a-b \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a+1 \\ 2a+b-1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ab+b+b-1 \\ 2ab+b^2-b+b^2-ab+a-b \\ 1 \end{pmatrix}$$

El resultat és el punt $(ab+2b-1, 2b^2+ab-2b+a)$.

La imatge del punt (a, b) en aplicar-li la composició de l'escalat seguit del gir es pot calcular mitjançant la multiplicació de la matriu del gir pel punt resultant de l'apartat b):

$$\begin{pmatrix} 0 & -1 & a+b+1 \\ 1 & 0 & a+b-1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} (a+1)b-1 \\ 2b^2-(a+1)b+a \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2b^2+(a+1)b-a+a+b+1 \\ ab+b-1+a+b-1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

El resultat és el punt $(-2b^2+ab+2b+1, ab+2b+a-2)$.

PAUTES DE CORRECCIÓ

Apartat a

- Calcular la matriu de la composició: 0.5 punts.
- Calcular la imatge del punt: 0.25 punts.

Apartat b

- Calcular la matriu de la composició: 0.5 punts.
- Calcular la imatge del punt: 0.25 punts.

Apartat c

- Calcular la imatge de la composició del gir més l'escalat: 0.5 punts.
- Calcular la imatge de la composició de l'escalat més el gir: 0.5 punts.