

Introduction



Nom de l'entreprise : **Le gîte DAKOTÉ**

Nom du projet : **Création du site internet**

Personne à contacter dans l'entreprise : **Jacqueline et Lucien**

Adresse : **Centre des Finances Publiques 81 Rue Camille Groult, 94400 Vitry-sur-Seine**

Téléphone : **09 87 45 63 21**

E-mail : **giteDakote@gmail.fr**

SOMMAIRE :

A. Présentation de l'entreprise

- 1. Les objectifs du site**
- 2. Les cibles**
- 3. Les objectifs quantitatifs**
- 4. Périmètre du projet**

B. Graphisme et ergonomie

- 1. La charte graphique**
- 2. Wireframe et Maquettage**

C. Spécificités et livrables

- 1. Le contenu de votre site**
- 2. Contraintes techniques**
- 3. Les livrables**
- 4. Le Planning**

A. PRÉSENTATION DE L'ENTREPRISE :

- La date de création : 2017
- L'activité principale : Location de chambre de particulier à particulier , lien social, bien-être et bien-être alimentaire
- Les services ou produits vendus : Ateliers de cuisine
- Le nombre de salariés : 3
- Le chiffre d'affaires : 3 trillions
- Les principaux axes de développement :
 - Être un lieu de partage et de convivialité
 - Promouvoir le bien manger
 - Promouvoir l'activité physique
 - De valoriser l'équipement collectif et les activités exercées par ses usagers

Analyse de l'existant :

- Technologie utilisée : ?
- L'hébergement utilisé : ?
- Les statistiques actuelles (trafic mensuel, taux de rebond, taux de conversion) : ?
- Le nombre de pages : ?
- Le type de site (entreprise, e-commerce, plateforme, etc...) : ?
- Les documents concernant la charte graphique existante : ?
- Le nombre de personnes engagées sur ce projet : 1

A. 1. LES OBJECTIFS DU SITE :

Fonctionnalités :

- **Interface statique et adaptable :**
 - Site en responsive
- **Interface web dynamique :**
 - Création de compte utilisateur
 - Espace admin (tableau de bord contenant la possibilité d'ajouter des chambres , lister les chambres et lister les réservations)
 - Espace utilisateur (tableau de bord contenant l'historique du client + possibilité d'annuler la réservation)
 - Espace de connexion
 - Présentation du lieu avec localisation du domaine (map)
 - Affichage des chambres + possibilité de réserver et ou d'annuler une réservation
 - Possibilité de pouvoir filtrer les chambres selon leurs catégories
 - Espace de présentation pour les services

A. 2. LES CIBLES :

- **Les touristes**
- **Les sportifs et amoureux de la nature**
- **Les personnes qui recherchent le calme et le repos**
- **Les fin gourmets**

A. 3. LES OBJECTIFS QUANTITATIFS :

- **Quel volume de trafic visez-vous sur votre site ?**
Le plus grand
- **Combien de pages et combien de services votre site va contenir?**
 - **Page d'accueil**
 - affichant toutes les chambres
 - un filtre qui permet d'afficher seulement les chambres dont la catégories a été choisis
 - **Page de Connexion**
 - **Page pour Nos Services**
 - **Page pour les inscriptions**
 - **Page de présentation**

Espace administrateur :

- **Possibilité de créer / retirer des annonces de chambres**
- **Accès à la liste de toutes les réservations**
- **Accès à la liste de tous les utilisateurs**
- **Accès à la liste de toutes les chambres**

Espace adhérent :

- Affichage du profil
- Dashboard affichant les détails des réservations du compte avec possibilité d'annuler

A. 4. PÉRIMÈTRE DU PROJET :

Location de chambre :

Page 1: liste de toute les chambres

- filtre permettant de sélectionner la catégorie de la chambre désiré
- affichage des chambres sous forme de carte intégrant une photo pour chaque annonce
- bouton **en savoir plus** donnant l'accès au formulaire de réservation permettant de réserver la chambre sélectionnée

Page 2 : accès :

- accès au formulaire de connexion ou bouton de déconnexion

Page 3 : Nos services :

- présentation des services du gîte

Page 4 : S'inscrire :

- formulaire d'inscription qui une fois rempli correctement renvoie au formulaire de connexion

Page 5 : à propos de nous

- page dédiée à la présentation du lieu mais également des propriétaires

De manière générale:

- un site facile à prendre en main pour les admins comme pour les utilisateurs
- la gestion des réservations et ou annulation se fait dans le dashboard
- un bouton avec deux fonctions connexion est de déconnexion
- bouton accueil permettant de revenir à la page d'entrée

B. GRAPHISME ET ERGONOMIE : (Partie Front-End)

B. 1. LA CHARTE GRAPHIQUE :

Quelles sont les polices à utiliser ?

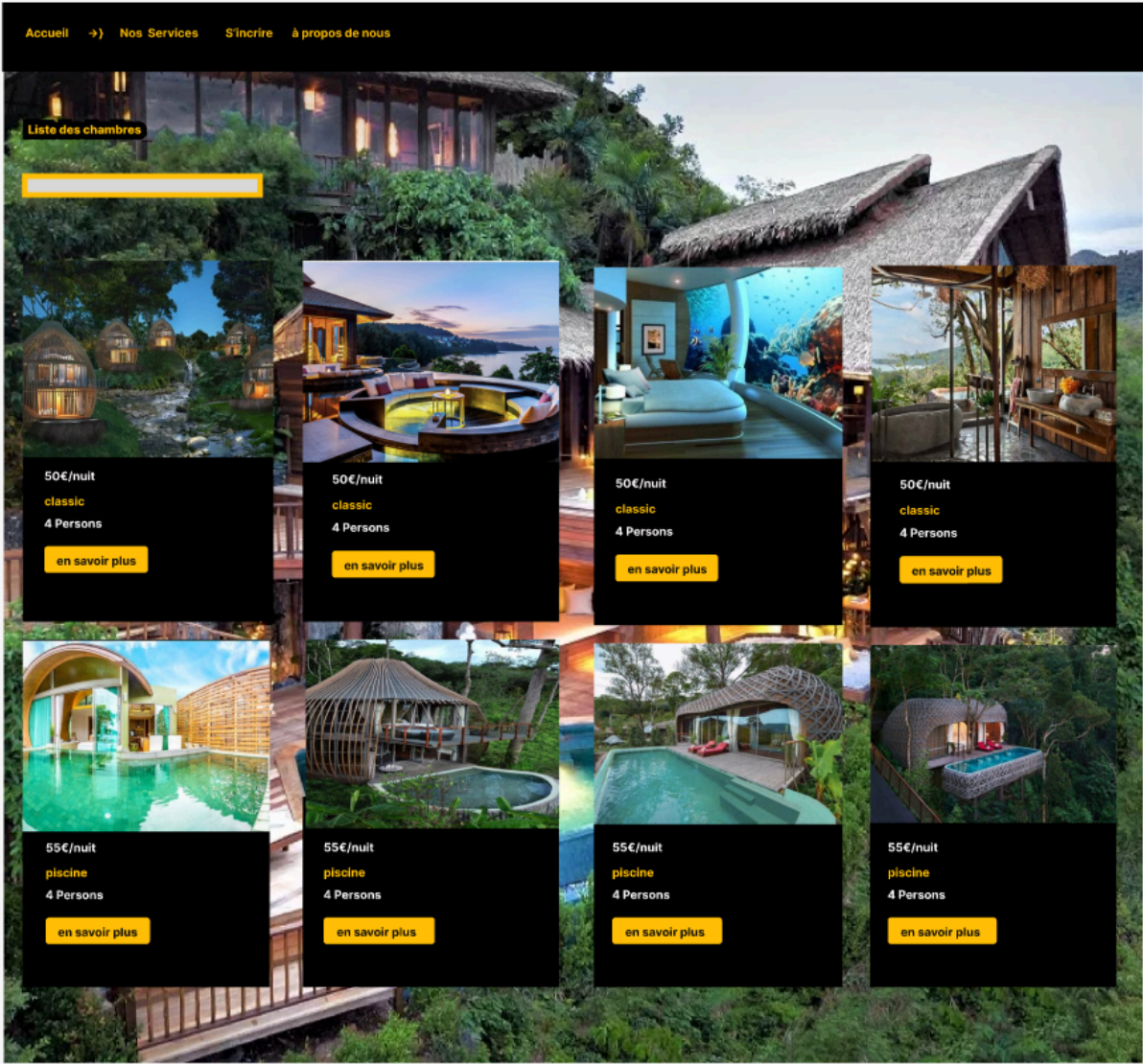
libre

Quels sont les éléments à conserver ?

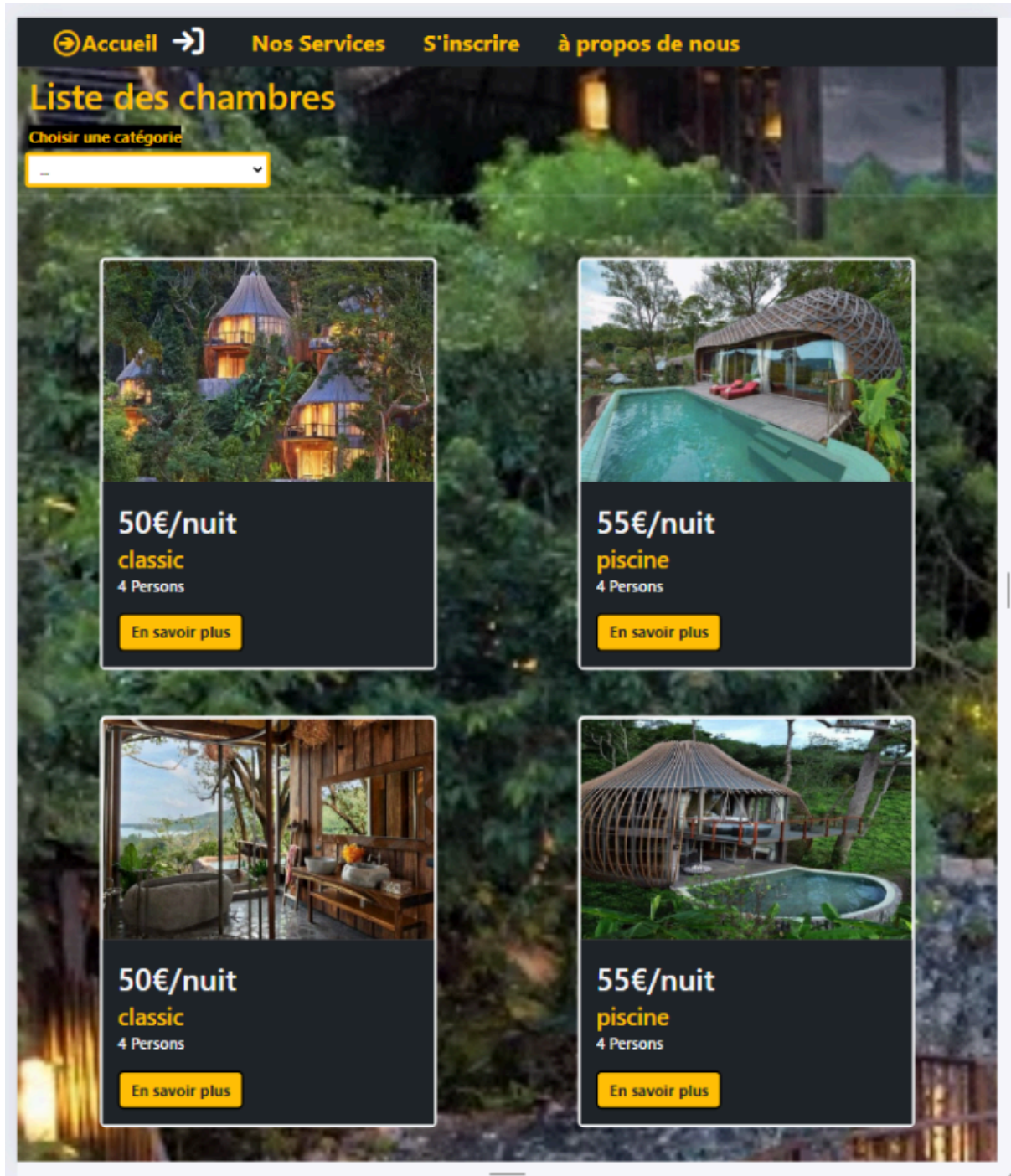
les photos fournies

B. 2. MAQUETTAGE :

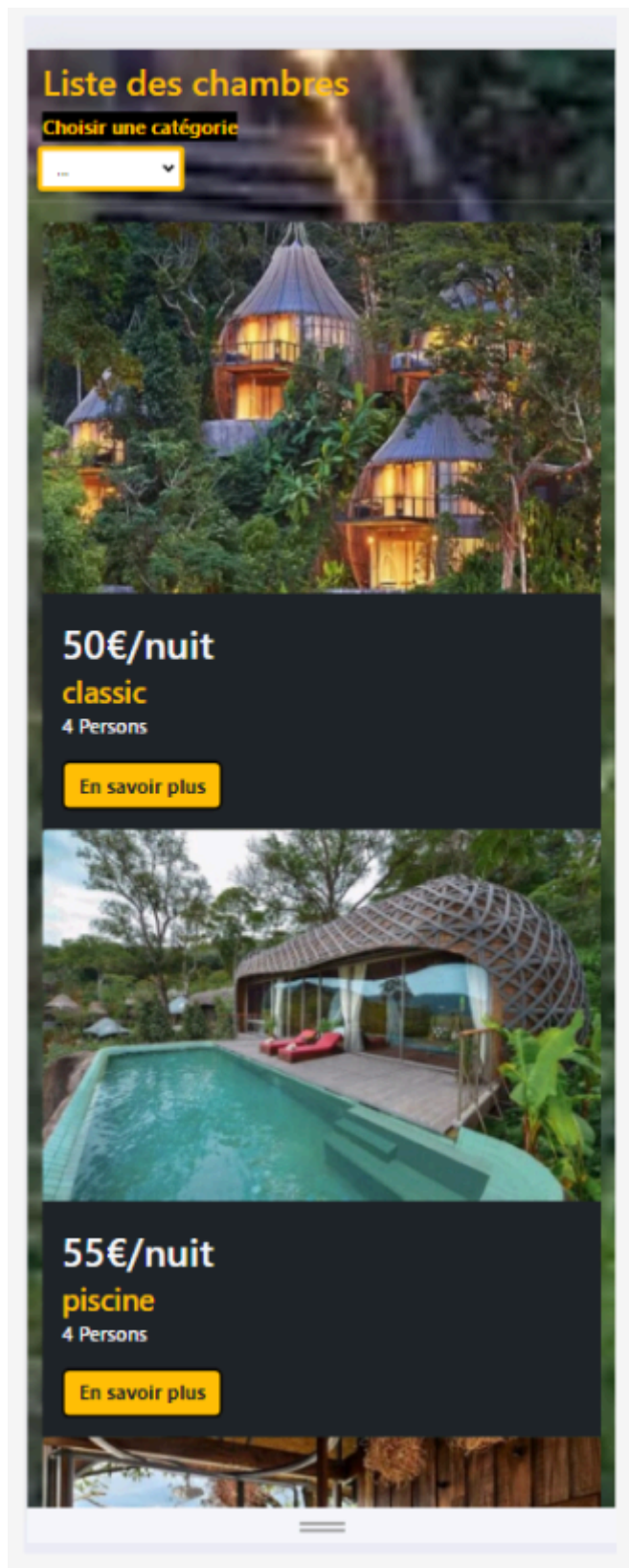
Format PC



Format Tablette



Format smartphone



C. SPÉCIFICITÉS ET LIVRABLES :

C. 1. LE CONTENU DE VOTRE SITE :

Le prestataire doit-il prévoir l'achat de photo ou la création de texte ?

Le gîte **DAKOTE** alimentera le site avec du texte et des photos

Lister également le format des contenus proposés (Texte, Photo...) :

Il y a aura du texte, des photos

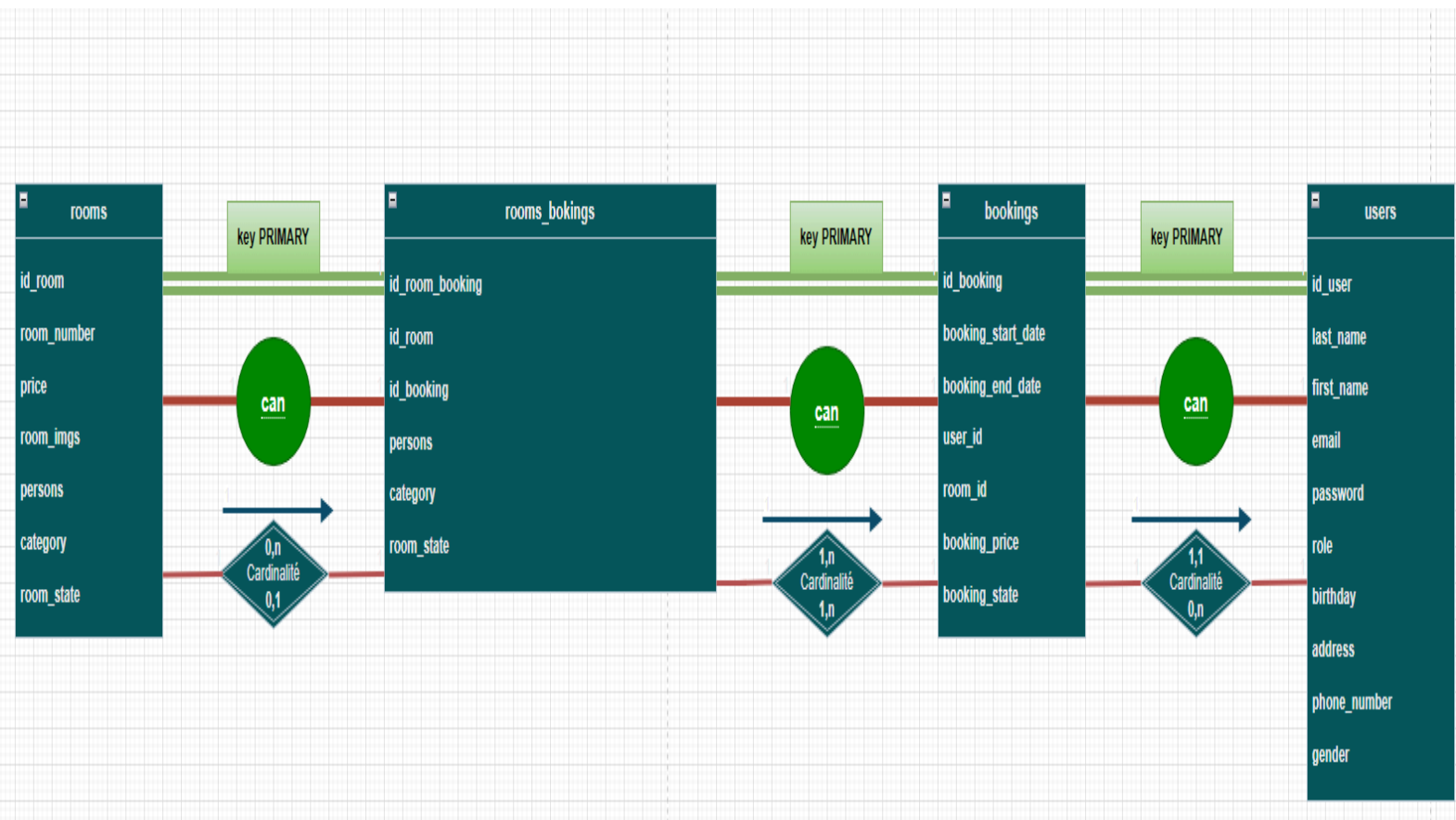
La conceptualisation du Web

I. Spécifications Techniques : (Partie Back-End)

- MCD pour **Modèle Conceptuel de Données** :

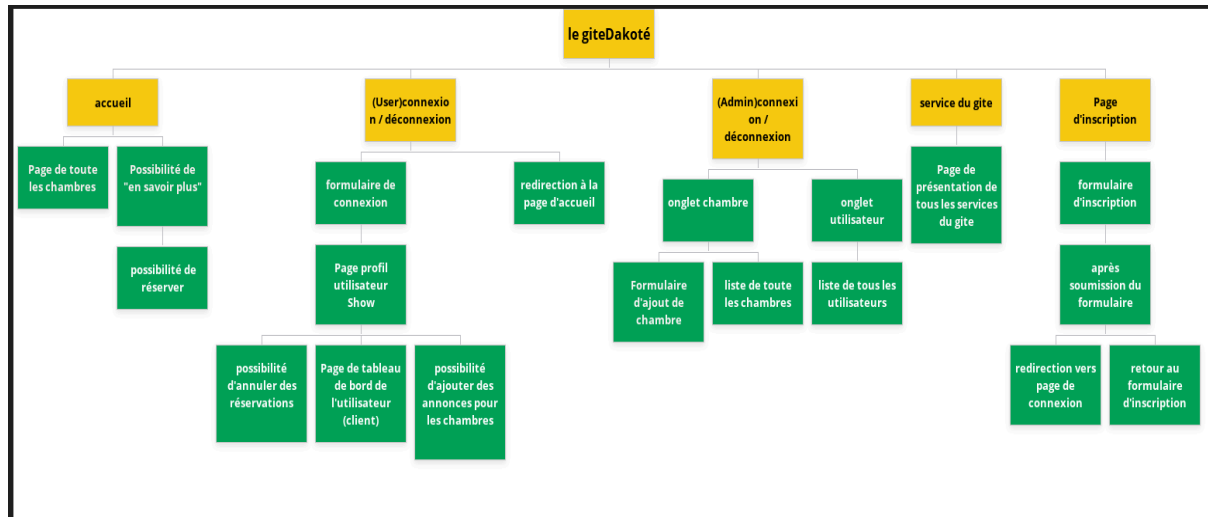
la méthode Merise est une méthode d'analyse, de conception et de gestion de projet informatique

Le schéma directeur :



II. Utilisations et rôles

utilisation d'un schéma **use case** pour plus de clarté



III. Mise en place du web

Technologies du Back-end (côté server , code , la partie invisible pour les utilisateurs) :

XAMPP : est un environnement de développement PHP et est une distribution **Apache** entièrement gratuite et facile à installer contenant **phpMyAdmin, PHP et Perl**. Le packaging open source XAMPP a été mis au point pour être facile à installer et à utiliser.

XAMPP est très pratique pour créer un serveur local de développement,

multi-plateforme et existe donc pour Linux, Windows et OS X (pour les utilisateurs de la pomme).

Il fournit un serveur de test (**Apache**) en quelques clics.

phpMyAdmin nous permet de visualiser rapidement l'état de notre base de données et de la modifier, sans avoir à écrire de requêtes SQL. On crée généralement un champ nommé id qui sert à numérotter les entrées d'une table.

Création d'une base de données avec phpMyAdmin

The screenshot shows the phpMyAdmin web interface. On the left is a sidebar with a list of databases: api_db, app_shopping, base_project, bdd_api, best_movies, biblio_db, blog, cours_db, doc_crash, gite_db, haribo, hotel_db, immobilier, information_schema, la_butinerie, library, movies, mysql, parc_auto, performance_schema, pet_shop, phpmyadmin, sf, test, wf3_php, and wordpress. The main area is titled 'Bases de données'. At the top, there's a 'Création d'une base de données' form with a text input for 'Nom de base de données' (containing 'utf8mb4_general_ci') and a 'Créer' button. Below this are buttons for 'Tout cocher' and 'Supprimer', and a search bar labeled 'Rechercher'. A table lists existing databases with columns 'Base de données', 'Interclassement', and 'Action'. Each row has a checkbox, the database name, the character set, and a 'Vérifier les privilèges' link.

Base de données	Interclassement	Action
<input type="checkbox"/> api_db	utf8mb4_general_ci	Vérifier les privilèges
<input type="checkbox"/> app_shopping	utf8mb4_general_ci	Vérifier les privilèges
<input type="checkbox"/> base_project	utf8mb4_general_ci	Vérifier les privilèges
<input type="checkbox"/> bdd_api	utf8mb4_general_ci	Vérifier les privilèges
<input type="checkbox"/> best_movies	utf8mb4_general_ci	Vérifier les privilèges
<input type="checkbox"/> biblio_db	utf8mb4_general_ci	Vérifier les privilèges
<input type="checkbox"/> blog	utf8mb4_general_ci	Vérifier les privilèges
<input type="checkbox"/> cours_db	utf8mb4_general_ci	Vérifier les privilèges
<input type="checkbox"/> doc_crash	utf8mb4_general_ci	Vérifier les privilèges
<input type="checkbox"/> gite_db	utf8mb4_general_ci	Vérifier les privilèges
<input type="checkbox"/> haribo	utf8mb4_general_ci	Vérifier les privilèges
<input type="checkbox"/> hotel_db	utf8mb4_general_ci	Vérifier les privilèges
<input type="checkbox"/> immobilier	utf8mb4_general_ci	Vérifier les privilèges
<input type="checkbox"/> information_schema	utf8mb4_general_ci	Vérifier les privilèges
<input type="checkbox"/> la_butinerie	utf8mb4_general_ci	Vérifier les privilèges
<input type="checkbox"/> library	utf8mb4_general_ci	Vérifier les privilèges

StructureSQLRechercherRequêteExporterImporterPlus

Nom de table: Ajouter colonne(s) Exécuter

Structure

Nom	Type	Taille/Valeurs*	Valeur par défaut	Interclassement
<input type="text"/> <small>Choisir à partir des colonnes centrales</small>	INT	<input type="text"/>	Aucun(e)	
<input type="text"/> <small>Choisir à partir des colonnes centrales</small>	INT	<input type="text"/>	Aucun(e)	
<input type="text"/> <small>Choisir à partir des colonnes centrales</small>	INT	<input type="text"/>	Aucun(e)	
<input type="text"/> <small>Choisir à partir des colonnes centrales</small>	INT	<input type="text"/>	Aucun(e)	

Commentaires de table :

Interclassement :

Moteur de stockage :

InnoDB

Définition de PARTITION :

Partitionner par : ()

Partitions :

Aperçu SQLEnregistrer

Console de requêtes SQL

Architecture MVC : pour la Structure des **répertoires** et **fichiers** principaux :

Modèle (Model) :

Contient le répertoire :

Entity (qui représente les tables dans la BDD et les fonctions GET et SET) par exemple, **User**.

Repository : Contient les classes responsables de l'accès aux données (par exemple, **UserRepository**) en résumé ce répertoire contient toutes les requêtes **SQL**.

Views : Contient les fichiers des vues (ce qu'on affiche sur le navigateur (exemple : une barre de navigation)).

Contrôleur (Controller) :

Chaque contrôleur (par exemple, **UserController**) devrait avoir une classe qui gère les actions liées à cette entité(**Entity**) .

Les actions du contrôleur correspondent aux différentes pages ou fonctionnalités de l'application (par exemple, **login**, **register**).

Exemple de Structure de Fichiers **MVC**:

- app/**(Nom du projet)**
 - **Controller/**
 - BaseController.php
 - UserController.php
 - **Model/**
 - **Entity/**
 - BaseEntity.php
 - User.php
 - **Repository/**
 - BaseRepository.php
 - UserRepository.php
 - Database.php
 - **public/**
 - **assets/**
 - **css/**
 - **js/**
 - footer.php
 - header.php
 - nav.php
 - **Service/**
 - **views/**
 - **security/**
 - form_login.php
 - **user/**
 - form_user.php
 - errors_form.php
 - home.php
- htaccess
- index.php

Session->dossier Tmp -> fichier temporaire partie server

Session :

Une session fait référence à une période de temps pendant laquelle un utilisateur interagit activement avec une application ou un site web.

Elle commence généralement lorsque l'utilisateur se connecte et se termine lorsqu'il se déconnecte ou après une période d'inactivité prédéfinie (comme une durée d'expiration de session).

Pendant la session, des informations spécifiques à cet utilisateur peuvent être stockées temporairement sur le serveur, ce qui permet de suivre son activité.

Les sessions sont généralement gérées côté serveur. Le serveur attribue un identifiant de session unique à chaque utilisateur lorsqu'il se connecte.

Cet identifiant est souvent stocké dans un cookie côté client pour faciliter la communication entre le client et le serveur.

Les informations liées à la session (comme les paniers d'achat, les préférences de l'utilisateur, etc.) sont stockées du côté du serveur dans des structures de données spéciales.

Cookie -> fichier temporaire stocké partie navigateur

Cookie :

Un cookie est un petit fichier texte qui est stocké côté client (dans le navigateur) et qui contient des informations spécifiques au site web ou à l'application.

Les cookies sont souvent utilisés pour stocker des informations temporaires ou persistantes qui peuvent être récupérées par le serveur lors des visites ultérieures de l'utilisateur.

Elles peuvent être utilisées à diverses fins, telles que la gestion de sessions, le suivi de l'activité de l'utilisateur, la personnalisation du contenu, les préférences utilisateur, etc.

Configurées pour expirer après une certaine durée ou à la fin de la session du navigateur.

En résumé, la principale différence entre une **session** et un **cookie** réside dans leur emplacement de stockage et leur durée de vie :

Une session stocke temporairement des données côté serveur pour un utilisateur actif pendant une session, et elle est gérée par le serveur.

Un cookie stocke des données côté client (dans le navigateur), et il peut être utilisé pour des informations temporaires ou persistantes, même entre différentes sessions.

Souvent, les sessions utilisent des cookies pour suivre l'identifiant de session, ce qui facilite la communication entre le client et le serveur.

Technologies du Front-end (coté client, navigateur) :

Html , CSS , PHP et Bootstrap

Compétences du référentiel couvertes par le projet

pour la La conceptualisation :

création de schéma en **MCD** pour **Modèle Conceptuel de Données**
avec la méthode **Merise**

draw.io : <https://www.drawio.com/>

création de schéma de type **use case**

GlooMaps : <https://www.gloomaps.com/>

pour le maquettage :

figma : <https://www.figma.com/>

logiciel de développement :

VS Code (Visual Studio Code) : <https://code.visualstudio.com/>

pour le front :

Html , CSS , PHP, Bootstrap , jQuery , ajax , javaScript

pour le back :

Xampp , phpMyAdmin , Apache , MySQL

Sécurité du site

Jeu d'essai

Veille Technologies :

- <https://www.01net.com/>
- <https://www.frandroid.com/>
- [Clubic - La meilleure source d'information Tech](#)
- Le Journal du Net
- youtube

Problématique

Conclusion

Annexes