

**王偉斌**

樂於學習 做事認真 勇於挑戰 邏輯思考

國立臺北科技大學 | 資訊工程系 大學日間就讀中

台北市中正區 | 1年(含)以下工作經歷 | 希望職稱：軟體工程師、程式設計師、資訊助理

**個人資料** 男、22歲、免役**就業狀態** 待業中**主要手機** 0916-180-245**E-mail** wbsc1898@hotmail.com**通訊地址** 台北市中正區林森南\*\*\***英文姓名** Heng Wei Bin**聯絡方式** 手機 0916180245**駕駛執照** 普通重型機車駕照**交通工具** 普通重型機車**特殊身分** 外籍人士

## 學歷

國立臺北科技大學

2018/9~2022/6

資訊工程系 | 大學日間就讀中

寬柔中學古來分校 (馬來西亞)

2012/1~2017/11

餐飲管理科 | 高職畢業

## 工作經歷

總年資 1年(含)以下工作經歷

## 求職條件

**希望性質** 實習工作**上班時段** 假日班、日班、晚班**可上班日** 2022/02/01**希望待遇** 依公司規定**希望地點** 台北市、新北市**希望職稱** 軟體工程師、程式設計師、資訊助理**希望職類** 軟體設計工程師、資訊助理人員、助理工程師、電玩程式設計師

## **希望產業** 軟體及網路相關業

### **工作內容**

1. 負責軟體之分析、設計以及程式撰寫。
2. 進行軟體之測試與修改。
3. 協助研發軟體新技術與新工具。
4. 負責新系統之開發與設計，及現有系統之修改與擴充。
5. 開發新的網路程式及界面。
6. 開發以網路為基礎的應用程式（Web-based application）。
7. 訓練機器學習模型，開發AI應用

## **語文能力**

### **馬來文**

聽：略懂 | 說：中等 | 讀：略懂 | 寫：略懂

### **英文**

聽：中等 | 說：略懂 | 讀：中等 | 寫：略懂

### **中文**

聽：精通 | 說：精通 | 讀：精通 | 寫：精通

## **附件**



hengweibin.github.io/MyPortfolio/  
作品集



github.com/HengWeiBin  
程式作品集



CERTIFICATE\_.pdf  
機器學習百日馬拉松完賽證明



專題競賽獎狀.jpg  
專題競賽佳作獎



跨領域工作坊證書.jpg  
【智慧農場x無人機天燈】工作坊證書



跨領域工作坊證書2.jpg  
【無人機都市街谷】工作坊證書

## **專長**

### **擅長工具**

辦公室應用類：Excel、PowerPoint、Word

程式設計類：Python、C/C++、Java、Visual Studio、html、css、javascript

作業系統類：Android、Linux

多媒體設計類：Adobe After Effects、Adobe Premiere、Sony VegasPro

影像處理類：Adobe Photoshop、Adobe Illustrator、OpenCV

#Python #Android #Adobe Photoshop #C++ #C #多媒體影像處理 #軟體程式設計 #HTML #Java #Linux

### **工作技能**

前端工程：會使用HTML、CSS、Javascript、jQuery、Bootstrap、完成RWD網頁

程式語言：熟悉Python、C/C++、Android Studio (Java)等程式語言

多媒體編輯/處理：熟悉Pr、vegas pro、威力導演等影片剪輯軟體，經常使用Ps

#C++ #C #Android #Java #Python #軟體程式設計 #Linux #HTML #CSS #網路程式設計

我是王偉斌，來自馬來西亞柔佛州，目前是國立臺北科技大學資訊工程系應屆畢業的僑生。我過去在學校的強項以實作為主，擁有物件導向程式、網頁前後端、資料庫、機器學習AI模型、電腦視覺影像處理、嵌入式系統如：FPGA、NVIDIA TX2、NVIDIA Jetson Nano(with Jetbot)等等的開發經驗。

我對機器學習深感興趣，曾自主參加機器學習百日馬拉松學習更多相關的知識以及累積開發經驗。本人也在C語言、Javascript、vhdl、sql、html、Java，等各種流行的程式語言皆有實際使用經驗，當中最熟悉的語言為C/C++和Python。而近年來我在學校也選修了影像處理、電腦視覺、AI相關等的課程且取得了不錯的成績，未來打算在此相關領域精心研究。

此次尋找工作，第一是為了找資訊相關行業的實習，可以抵學校的畢業門檻，第二不論公司的主要工作屬於個人還是團隊合作，希望能有和諧的上班氣氛。一份工作能不能讓我堅守崗位，不僅是工作內容合不合我意，更大的原因是這個大環境、人、事，值不值得我繼續努力奮鬥。未來的日子裡，我希望學習上擁有更深入的突破，也希望有機會到更多不同的角度去看看這個世界，願每一個明天都會變得更好。

## 專案成就



### OOP Project - Candy Crush Saga

2020/2~2020/6

全球類似於寶石方塊的遊戲可說是相當的多，但糖果傳奇(Candy Crush Saga) 這款遊戲有種神奇的魔力，他用鮮艷的顏色、精緻的特效，剛推出一個月就吸引了超過一千萬名用戶下載。

考慮到我們兩位組員的生活情況，平時比較少時間接觸故事性、RPG或者是玩法複雜需要很多時間來玩的遊戲。這款遊戲比起很多流行的小遊戲，這款遊戲基本玩法的演算相較簡單，實作出來所需的時間較為彈性，可以根據我們擁有的時間來決定擴充多少種遊戲玩法和特效。

[前往查看 >](#)



### HTML Project - Kewa Cafe Website

2020/4~2020/7

現今社會，人們的生活節奏很快。每時每刻，人們都在被工作，學業功課，和周圍不間斷更新的事物所追趕。無法慢下腳步，放鬆身心。

“日常生活中，一個人們可以休息片刻，提供悠閒安靜環境的地方有什麼呢？”

我們想到了“咖啡館”，一個有地道好喝的咖啡搭配好吃的糕點，在溫馨安靜的環境中，適合看書，聽音樂，三五好友一起坐下來聚會聊天，有情調又小資的地方。

主要負責依照設計圖處理網頁中的排版，完成RWD網頁，加入動態表現使得網頁更加生動。

[前往查看 >](#)



STELLA BOUTIQUE  
Be Cute, Be Confident

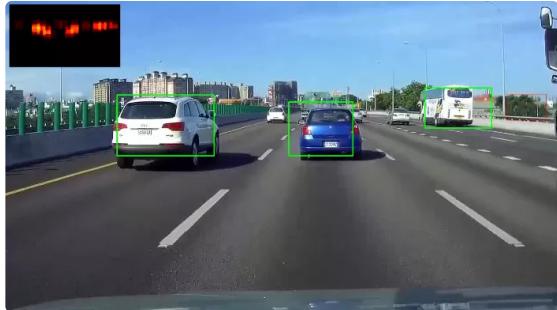
## Database Project - Stella Boutique

2020/9~2021/1

此系統能讓使用者在網路上訂購貨品，節省實體店面之花費以及庫存之問題。並且透過網頁設計提升商品質感，增加客人停留與購買之意願，進而增加訂單量以及銷貨利潤。

資料庫在近年來已成為應用軟體不可或缺的一部分，各種網路平台都有它的蹤跡。這次的Project使用MySQL作為DBMS，使用他所提供之規格實作資料庫之應用。網站除了功能和效能之外，使用者體驗（UX）也相當重要，所以這次我們打算使用React來製作前端，使用Spring Boot來實作後端之功能。透過這兩者之結合完成一個完整的系統。

[前往查看 >](#)



## 機器學習專案-HOG車輛辨識模型

2021/4~2021/4

方向梯度直方圖(HOG)為Dalad和Triggs在2005的CVPR上提出的一種在電腦視覺和影像處理中用來進行物體檢測的特徵描述子。

此專案為淺層監督式機器學習，主要結合HOG+SVM 來實作  
運行步驟：

- 1) 通過Sliding window掃描畫面
- 2) 將被預測為“車輛”的部分加權在熱圖上
- 3) 热圖處理：
  - i) 為防止每個畫格的解析結果差異過大，每張畫格都會以8：2比例  
參照上一張畫格的權重
  - ii) 侵蝕 -> 二值化 -> 框出熱點
- 4) 為提升精準度，對框出的畫面二次偵測，若預測為真，將為下一張  
畫格而外加權

這項專案遇到最大的困難是效能問題，為了提升效能，使用了以下幾種方法：

- 1) 捨棄Pyramid（畫面縮放）以減少偵測量
- 2) 調整Sliding Window Step Size，同時避開非重要部分
- 3) Multithread 提升整體速度約3倍

## 文章產生器

輸入範例摘要標題:  
 賽風華用服務  
 高品質模式

產生

Time used: 9.889732122421265

我一直覺得我應該找個工作比較適合我  
但因為我是女生～  
所以我想問問大家  
如果我能找到工作的話  
可以到什麼工作呢  
謝謝大家⚠

## NLP機器學習-文章產生器

2021/5~2021/6

此專案為自然人語言機器學習專案（NLP），目的是為了減少學生在寫心得報告上所花費的時間。

技術、框架：python, Tensorflow, transformer, google-trans

訓練資料集：

約15000篇Dcard文章

185000篇維基百科文章

100000篇新聞

500000個百科問答

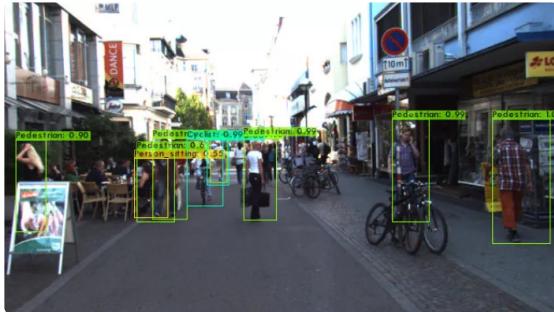
250000個社會問答

單單訓練模型總共花了260個小時，用了14天14夜才將模型的部分完成

參數量：124M

我們擁有的資料集大約有15GB但實際投入訓練的僅有10%左右，雖然我已經使用了Colab Pro來訓練本項專案的模型，但硬體資源還不足以在短時間內將模型訓練得更完美。

[前往查看 >](#)



## YOLOv4-物件辨識

2021/5~2021/6

此專案為深度捲積神經網絡機器學習模型（CNN），為以汽車的視角辨識道路上或周圍的物件，8種物件類別為：汽車、卡車、貨車、輕軌列車、行人（站）、行人（坐）、腳踏車騎士、雜項。

此模型使用遷移式學習，利用Pretrained Model（YOLOv4 137）作為基底，訓練成為本專案所需的分類器。

本專案利用Google Colab Pro搭配最好的GPU（Tesla v100）訓練了約28小時，最終的精準度可以達到99%（IOU>0.5），平均IOU也高達0.88。

瞭解更多細節分析可以前往Youtube鏈接。

[前往查看 >](#)