

# Magic Game Alpha

## 开发文档

When other men blindly follow the truth,remember.

当其他人盲目的追寻真相和真实的时候，记住。

Nothing is true.

万物皆虚。

When other men are limited,by morality or law,remember.

当其他人受到法律和道德的束缚的时候，记住。

Everything is permitted.

万事皆允。

We work in the dark to serve the light.

我们服侍光明却耕耘于黑暗。

We are gamer.

我们是游戏开发者。

Nothing is true,everything is permitted.

万物皆虚，万事皆允。



## 目 录

第一章 美术资源规范 .....	1
第一节 角色系统 .....	1
1.1.1 地面人形角色 .....	1
1.1.2 地面四脚角色 .....	1
1.1.3 空中人形角色 .....	1
1.1.4 空中怪物角色 .....	1
1.1.5 塔状建筑角色 .....	1
第二节 场景系统 .....	1
第二章 角色定制系统 .....	2

## 第一章 美术资源规范

bla, bla....

所以说，还是 latex 好！

### 第一节 角色系统

1.1.1 地面人形角色

1.1.2 地面四脚角色

1.1.3 空中人形角色

1.1.4 空中怪物角色

1.1.5 塔状建筑角色

### 第二节 场景系统

阿拉啦啦！

## 第二章 角色定制系统

bla, bla....

所以说，还是 latex 好！