事件系统：

支持标签、并且是强类型的。

目前最突出的特色是支持响应式编程。

目前的实现方式是基于状态的，后面需要改成基于操作队列的，需要将整个事件流抽象为一个数据类型。

然后根据操作来进行响应式编程。