针对不同的情形使用不同的加载方式。

目前分为粗粒度与细粒度两种方式：NAsset与GAsset。

NAsset需要我们自己去管理依赖，而GAsset则不需要，细粒度很大。

两种加载方式都有同一的外部接口，IBundleLoader。