0.4.3可以正常运行

0.5.3提示类型错误(和宇童一样)，通过修改Fastnlp的返回值(numpy到原始值)可以成功运行

GPU版本如果按照0.4.3回退，会出现和0.5.3一样的问题

假如按照0.5.3运行办法修改，出现问题

RuntimeError: 'lengths' argument should be a 1D CPU int64 tensor, but got 1D cuda:0 Long tensor

显然问题出现在设备位置上

目前修改过的文件

fastnlp的field 返回从numpy.array改为直接返回 根据论坛中dgl对numpy不再支持修改

fastnlp的lstm 返回迁移进cpu，根据报错修改

dgl的heterograph修改，val加入cpu

dgl的sparse文件修改，line254行在调用之前提前把数据迁移到CPU