



孟恒宇

Tel : +86 18586300117 | E-mail : 1792319645@qq.com
中国广东省广州市
在校生

教育经历

华南理工大学 (985院校)

2020年09月 - 2024年09月

功能材料 本科 材料科学与工程学院

广州

GPA : 3.74 / 4.00

荣誉奖项 : Robomaster机甲大师赛国家级一等奖、华南理工大学“富途杯”软件设计大赛一等奖、华南理工大学宣传设计大赛二等奖、第六届互联网+国家级优秀志愿者、华南理工大学第八届互联网+银奖、优秀学生干部、“智造顺德”奖学金

项目经历

SimulatorX——机器人教育智能仿真平台 国家级创新项目

Unity客户端开发工程师

- 负责游戏客户端架构C#代码的设计与编写, 借鉴前端Flux架构, 将其移植进入unity中成为基本框架, 网络同步方面利用Mirror架构实现同步
- 使用Blender建立模型、展开uv布局图, 利用Photoshop进行贴图后, 在Unity中使用shaderGraph制作材质, 使模型完整并具备可用性
- 负责游戏UI的实现, 包括素材选取、制作 (Photoshop), 以及在游戏界面的呈现
- 利用Unity提供的Animation系统, 实现简单的动画展示

机器学习辅助材料设计 省级创新项目

深度学习程序负责人

- 利用Pytorch深度学习框架组织代码, 实现模型的搭建、训练、保存、评估等操作
- 利用Excel与python对数据进行预处理, 并对之后的预测数据进行处理与分析

社团和组织经历

华南理工大学机器人实验室模拟器组成员

模拟器组代码架构负责人

- 负责开发、维护、优化游戏架构
- 与实验室队员协商沟通, 组织招新宣讲、新队员培训等事宜

SimulatorX线上软件发布会

宣讲人

- 担任发布会宣讲人, 协调技术人员与宣传人员的工作, 保证发布会的顺利进行
- 负责发布会文稿的书写与发布视频的审核工作
- 保持与用户交流沟通, 及时得知用户需求、软件存在的bug, 优化软件、修复bug

技能/爱好

- 语言 : 英语 (CET-6)
- 技能 : Unity、Blender、C#、Python、Photoshop、Lightroom
- 爱好摄影, 独立完成校园风景拍摄并利用Photoshop等软件将其制作成明信片, 获得华南理工大学宣传设计大赛二等奖
- 热爱音乐, 在迎新晚会、草地音乐节等活动中均有演出, 获得华南理工大学材料科学与工程学院歌手大赛三等奖
- 热爱绘画、设计, 多次参观艺术展, 参加艺术沙龙, 喜欢原研哉、佐藤大、深泽直人的设计书籍及作品
- 喜欢运动, 参加过院级篮球赛、热爱乒乓球等运动