

# HÁZI FELADAT

iOS alapú szoftverfejlesztés

Feladatválasztás/feladatspecifikáció

Berényi Henrik Dániel  
QP4TVJ

2021. október 20.

---

## Feladatspecifikáció

A feladat egy légitársaság repülőjegyvásárló mobilos alkalmazásának megvalósítása.

Az alkalmazást SwiftUI-ban tervezem megírni, több view-t és Auto Layoutot használva.

A felhasználó az alkalmazásban képes lesz járatokat keresni induló- és célállomás, valamint dátum alapján. A program ezután kilistázza a járatokat, amelyek közül aztán a felhasználó választhat egyet, majd ezt követően megadja az adatait és kiválasztja az ülőhelyét.

A megvásárolt repülőjegyeket az alkalmazás perzisztensen tárolja egy adatbázisban, így az alkalmazásból kilépve sem vesződnek el az adatok.

A felhasználónak még lehetősége van az általa megvásárolt jegyek és azok adatainak megtekintésére is. Ebben az esetben a program az adatbázisból olvassa ki az adatokat.

Az alkalmazás a már említett funkciókon kívül képes lesz a felhasználó földrajzi helyzetét meghatározni CoreLocation segítségével, majd ez alapján megállapítani a legközelebbi repülőteret, így nem kell beírnia azt a kereséskor.

Az adatok elvesztésének elkerülése érdekében az alkalmazás szinkronizálni fogja majd a jegyvásárlásokról tárolt adatokat iCloud-ban a CloudKit-et használva.